
Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#150
Canarias 3,14€ • Portugal 2,99€
Play manía
L.A. NOIRE
Miniguía de L.A. NOIRE
¡Archívala en la caja del juego!
¡ESPECIAL!
LO MEJOR DEL E3
» F-1 2011
» Uncharted 3
» COD Modern Warfare 3
» Batman Arkham City
» Battlefield 3
» BioShock Infinite
» Assassin's Creed Revelations
» Darksiders 2
» FarCry 3
» Tomb Raider
» The Elder Scrolls V: Skyrim
» ¡Y muchos más...!
¡¡¡Así es la portátil definitiva y así son sus juegos!!!
PSVITA™
¡EL FUTURO YA ESTÁ AQUÍ!
» REPORTAJE
LO NUEVO DE FINAL FANTASY
Descúbrelo todo sobre FF XIV, FF XIII-2, Type 0 y FF vs XIII
» ANÁLISIS
¡JUEGOS PARA FLIPAR!
Duke Nukem Forever, DiRT 3 inFamous 2, Alice Madness Re
» COMPARATIVA
ROL EN COMPAÑÍA
Hunted, Dungeon Siege III, Sacred 2, Demon's Souls...



RED FACTION
ARMAGEDDON
Cómpralo en
GAME
Tu especialista en videojuegos
HAY VIDA EN MARTE
¡YA A LA VENTA!
XBOX 360.
XBOX LIVE
18
www.pegi.info
REDFACTION.COM
© 2011 THQ Inc. Developed by Volition, Inc.
Computer Entertainment Inc.
PC DVD-ROM SOFTWARE
Syfy Games
THQ

EDITORIAL


Sonia Herranz



La portátil del Siglo XXI

NGP ya tiene un nombre de verdad. Se llama PlayStation Vita y, para los que no os hayáis enterado, os diré que es la nueva portátil de Sony. La verdad, no me extraña nada que no la hayan llamado PSP2, porque Vita va mucho, muchísimo más allá. Vita es muchísimo más que una nueva PSP...

La nueva PS Vita es táctil, (tanto la pantalla como su panel trasero), tiene dos sticks analógicos, sensor de movimiento, dos cámaras, Wi-Fi, 3G... Y tiene una potencia que, viendo juegos como *Uncharted*, nos hace dudar de que de verdad quepa en un bolsillo. Su impresionante pantallón (de esos que se ve de lujo en medio de la calle y que se maneja con la suavidad de un iPhone) nos va a sumergir en experiencias totalmente nuevas, impensables en una portátil, y además sin renunciar a todas las "pijadas" de otros dispositivos móviles tan de moda últimamente, como los tablets o los smartphones...

Pero lo mejor, de verdad, es su precio. Y es que cuando a principios de año se presentó oficialmente se barajaba la estratosférica cifra de 600 euros para el modelo 3G... No os podéis imaginar el subidón que nos hemos llevado cuando oímos en la conferencia de Sony previa al E3 que su precio será justo la mitad. Y 250 euros el modelo Wi-Fi... ¿Os parece mucho? Pues pensad en lo que cuesta una Nintendo 3DS o un iPad o un Galaxy... Pensad en que es tecnología punta y una novedad (que ya sabéis que "lo último", siempre es más caro).

Lo peor es, sin duda, que haya que esperar a fin de año... Si os habéis pasado por hobbynews.es y habéis visto los vídeos de los juegos y de las cosas que puede hacer la criaturita seguro que estáis deseando que se pase deprisita el verano... Bueno, mejor no, que antes habrá que empezar a ahorrar. Por cierto, es la primera vez que siento, así por dentro y de manera muy visceral, que el mercado de las portátiles puede dar un vuelco. No sé cómo acabará 3DS, pero PS Vita no puede empezar mejor... Y si no me creéis, leed el reportaje de dentro... ¡Corred! ¿A qué esperáis?

» DIARIO DE LA REDACCIÓN...

Este número de la revista ha estado marcado por el E3, pero como se ha celebrado al final de todo (no veáis que paliza para llegar a tiempo), antes hemos tenido ocasión de hacer otras cosas. Aquí tenéis algunas...



Dani se fue a jugar a *FIFA 12*. Y lo hizo en compañía de David Rutter, el responsable de que la saga ganara por goleada a *PES* en PS3.


Sonia se coló entre lo mejor del sector. Ahí es nada, rodeada de Víctor Ruiz, Gonzo Suárez, Javier e Ignacio Pérez Dolset, Enric Álvarez...


Uno de los momentos más emocionantes. ¡Rockstar nos mandó una copia a cada uno de *L.A. Noire*! Ya os podéis imaginar que nos hizo muchísima ilusión... ¡Y con BSO!

Lo que nos habéis dicho...

¡Campeones de Europa!



Krewr Krew
Playmanía, sé que esto no va aquí pero golllllllll.

Tecnológicos


Malwil López
Sacad una aplicación de Playmanía y ahí ponéis reviews, guías, trucos...

Inquisitivos


Sergio Valiente Suárez
Sonia, ¿podrías darme tu ID de la PS3?

Con peloteo y cariño


Fran Montalt
Dios, me encanta vuestra revista, no me pierdo una. Gracias por existir :) Si sabéis algo de *MW3* dadme un toque.

Razonando


Germán M
Lo que sí extraña es que siendo Sony la que más empuja la tecnología 3-D, la PS Vita no tenga capacidad de juegos en 3D. ¿No es raro?

Un ahorrador


Juan F Gutiérrez
Veo carísimo una portátil 300 eurazos, así que esperaré a que baje el precio. Mientras, a seguir tirando con la negrita.

Agobiados


Pedro Pérez
¡*Assassin's Creed* 15 de noviembre! ¡Eso es una maldad muy grande! ¡Si el día 1 sale el *Ucharted 3!*

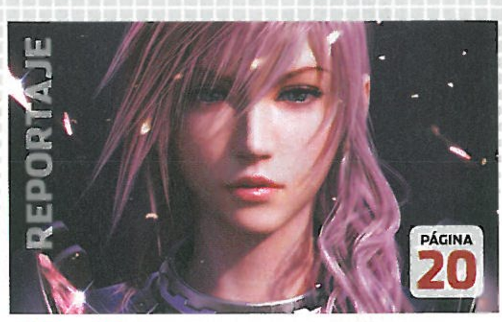
Pesimistas


Claudio Andrés Vidal
El precio de Vita es razonable, lo malo son los juegos, no anunciaron ninguno de fútbol o shooter...

SUMARIO #150









TODOS LOS JUEGOS DE ESTE MES...

Agenda PlayStation

DEL 15 DE JUNIO AL 15 DE JULIO

Para saber lo que está pasando en el mundo PlayStation tienes que echarle un ojo a nuestra agenda. Aquí tienes los lanzamientos más importantes de los próximos 30 días, en los que hay de todo para elegir y mucho muy bueno.

16 DE JUNIO JUEVES
- Alice Madness Returns · PS3 RECOMENDADO
- White Knight Chronicles: Origins · PSP

17 DE JUNIO VIERNES
- Dungeon Siege III · PS3 RECOMENDADO

21 DE JUNIO MARTES
- L.A. Noire: Galvanizados Nicholson · DLC PS3
- L.A. Noire: Un montón de hierba · DLC PS3
- Brink: Agentes para el progreso · DLC PS3

22 DE JUNIO MIÉRCOLES
- Star Trek: la serie original · Blu-ray

23 DE JUNIO JUEVES
- Tour de France · PS3
- Shadows of the Damned · PS3

24 DE JUNIO VIERNES
- Major League Basseball 2K11 · PS3
- F.3.A.R. · PS3 RECOMENDADO
- Transformers: el lado oscuro de la luna · PS3

26 DE JUNIO JUEVES
- Trilogía de "El Señor de los Anillos": edición extendida · Blu-ray RECOMENDADO

29 DE JUNIO MIÉRCOLES
- Gamelab 2011 Barcelona · Evento RECOMENDADO

30 DE JUNIO JUEVES
- Japan Expo París. Feria de la cultura japonesa (videojuegos, cine, manga, arte...) · Evento

1 DE JULIO VIERNES
- UFC Trainer · Move

14 DE JULIO VIERNES
- Harry Potter y las Reliquias de la Muerte(2) · PS3
- Superman: la Antología · Blu-ray



Alice: Madness Returns

Visita una tétrica y oscura versión del País de las Maravillas en la piel de una desquiciada Alicia que combate como un héroe de acción...

http://www.ea.com/alice

Novedad en página 72

A finales de junio en Barcelona se celebra la feria donde se dan cita las empresas del Videojuego en España.

http://www.gamelab.es/2011/es/

El Señor de los Anillos: edición extendida

Disfruta en HD de la edición más completa y cuidada de este clásico. Por si las pelis fueran cortas, tienes extras para aburrir...

http://www.elsenordelosanillos.aurum.es

F.3.A.R.

Un terrorífico shooter subjetivo donde se dan cita la acción, los sustos y los poderes paranormales.

http://www.fear3.es/



FIFA 12 será la nueva entrega del simulador de fútbol de EA Sports. Ofrecerá, como siempre, todo tipo de licencias (como más de 500 equipos reales y actualizados).

Un paso más hacia el fútbol real

FIFA 12 VA A SUPERAR AL ANTERIOR CON NOVEDADES QUE BUSCAN MÁS REALISMO

Hace un par de semanas nos visitó David Rutter para presentarnos la nueva entrega de *FIFA*. Para los que no le conozcáis, os diremos que es el "culpable" directo del cambio (a mejor) que dio la saga desde *FIFA 08* y que le ha llevado a ser el mejor simulador de este deporte. Pues lejos de dormirse en los laureles, Rutter y su equipo han seguido trabajando en esa dirección para ofrecernos una experiencia todavía más realista. *FIFA 12* lucirá un nuevo motor de impactos en los jugadores, lo que se traducirá en grandes mejoras a la hora de simular el contacto físico entre ellos (decidle adiós al molesto "clipping"). Los jugadores serán más fuertes, lucharán por la posición de forma más realista y se recuperarán de los pequeños choques más fácilmente (ojo, ahora un jugador puede pisar mal y lesionarse solo, como en los partidos reales). También nos presentaron el nuevo regate de precisión, que nos permitirá controlar el balón dando pequeños toques en espacios cortos, a lo Messi. Y además se ha mejorado la defensa táctica, dando mucha más importancia al posicionamiento de los jugadores. En este sentido también han avanzado en el concepto Personality+, con la idea de que cada jugador se comporte en el juego como lo haría en el fútbol real, explotando al máximo sus características (Xavi, por ejemplo, hará gala de su gran visión de juego dando pases magistrales; o si en un equipo cuentan con un delantero muy alto la tendencia será a ponerle balones para ver si los "caza" con la cabeza aprovechando su envergadura). Y todo con una presentación más dinámica y un apartado gráfico optimizado. En palabras de Kaz Makita, productor ejecutivo de la franquicia: "*FIFA 12* es una revolución, no una evolución". Lo veremos en unos meses.

Entre las mejoras, incluirá un nuevo motor de impactos que hará más realista el "cuerpeo".

También han trabajado mucho la "defensa táctica".

La presentación de los menús también cambiará, buscando una navegación más rápida. No faltarán modos como "Be a Pro".

En el modo Carrera influirán más factores, como el estado del campo o la posición en la tabla del rival (y su factor anímico).

FIFA 12 sigue avanzando en el concepto Personality+ (que cada jugador se comporte en el juego como lo haría en el fútbol real). Así pues, CR7 lanzará todas las faltas...

EL TERMÓMETRO



SUBEN

PS VITA: ESTE AÑO Y POR 249 €

Sony lanzará su nueva y potente portátil a finales de año por 249 € (299 € la versión 3G) y unos juegos que prometen quitarnos el sueño, como ese nuevo *Uncharted*...

LOS REMAKES HD

Konami ha confirmado que ya trabaja en colecciones HD para PS3 de algunas de sus sagas más emblemáticas: *Metal Gear Solid, Silent Hill* y *Zone of the Enders*. ¡Y también habrá remakes HD de juegos de PSP!

LA CALIDAD DE *INFAMOUS 2*

El primero no nos terminó de convencer, algo que sí ha conseguido la secuela: es técnicamente superior, más divertido y con opciones muy atractivas, como el editor de misiones.

BAJAN

LAS SORPRESAS DE LA FERIA E3

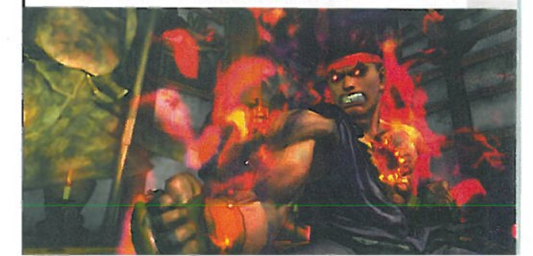
Juegos ya anunciados en otros eventos (que se celebran poco antes, paradójicamente), datos que se filtran antes (como el nombre PS Vita de la nueva portátil)... Lo cierto es que, desde hace unos años, la feria ya no guarda tantas sorpresas como antaño. Y es una pena.

LOS NUEVOS JUEGOS DE PSP

Ahora que PSP ha vendido más de 70 millones de consolas en todo el mundo, las compañías la están empezando a dar de lado para centrarse en Vita. Y es que sólo 2 nuevos juegos han sido anunciados en el E3: *Cars 2* y *The Mystery Team*.

LA RE-REEDICIÓN DE ALGUNOS TÍTULOS

Primero fue *Street Fighter 4*, luego *Super SFIV* y ahora *Super SFIV Arcade Edition*. ¿No sería más lógico lanzar una única edición con todos los luchadores de primeras?

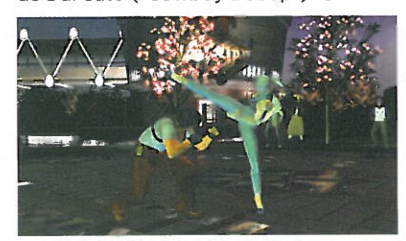


ÚLTIMA HORA

» JUEGO PS3

TEKKEN HYBRID: JUEGO Y PELI TODO EN UNO

Namco Bandai acaba de anunciar que **en otoño** de este año **lanzará Tekken Hybrid, un blu-ray** que incluirá en un mismo disco **la película "Tekken Blood Vengeance"** (hecha íntegramente por ordenador y compatible con las teles 3-D) y el **remake HD de *Tekken Tag Tournament*.** La película ha sido producida por Digital Frontier (los de "Resident Evil Degeneration") con guión de Dai Sato ("Cowboy Bebop").



» NOVEDAD PS3

TEMBLAD, ZOMBIS DE *HOUSE OF THE DEAD*...

Sega acaba de anunciar la versión **Extended Cut HD de *House of the Dead Overkill*,** el arcade de disparo de Wii que vio la luz en 2009. Será **compatible con Move,** llegará con gráficos **en alta definición,** dos escenarios inéditos y algunos extras más, como **nuevos modos de juego o trofeos.** Lo que no cambiará será la cantidad de "tacos" por segundo que "escupirán" los protas...



» NOVEDAD PS3

LA LUCHA MÁS SALVAJE VUELVE CON *UFC*

THQ ha presentado *UFC Undisputed 3*, nueva entrega de su juego de artes marciales mixtas que ofrecerá **novedades como las reglas Pride** (con rodillazos y patadas a la cabeza permitidos), nuevas categorías de peso con **más de 150 púgiles en total,** un nuevo sistema de sumisiones más sencillo... **Llegará a principios de 2012.**



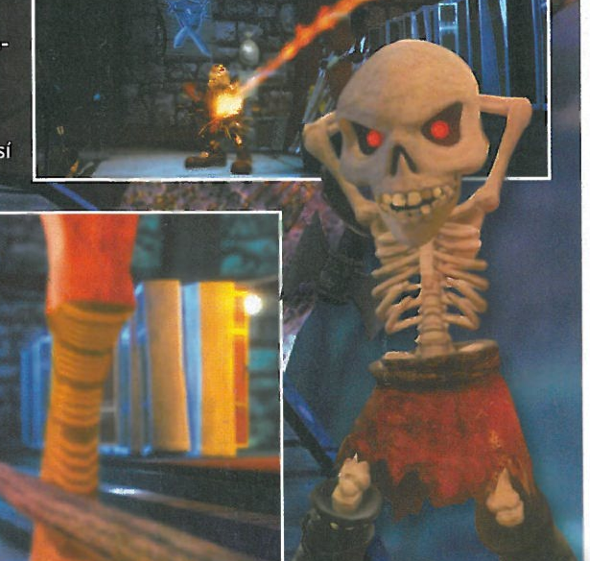
Play ¡Primeras imágenes!

MEDIEVAL MOVES: DEADMUND'S QUEST | PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

Move será tu espada y tu arco en esta mágica aventura

Los autores de *Sports Champions* están trabajando en otro juego que aprovechará perfectamente las capacidades de Move. Su título será *Medieval Moves: Deadmund's Quest* y nos trasladará a un fantástico reino invadido por el malvado hechicero Morgrimm y su legión de esqueletos. El protagonista será el príncipe Edmund, que también ha sido convertido en esqueleto por este mago (de ahí el *Deadmund* del título). Y nuestro cometido será echar a Morgrimm de nuestras tierras, en un desarrollo que promete libertad de movimientos bajo una perspectiva en primera persona. Según la situación usaremos el mando Move como si fuera una espada, un arco o incluso un gancho para llegar a zonas inaccesibles. El desarrollo ofrecerá múltiples caminos y secretos para descubrir, aunque será accesible para toda la familia. Aparte del modo Historia, incluirá opciones multijugador tanto Online como en la misma PS3 (competitivas y cooperativas). Y también podrá disfrutarse en 3-D estereoscópico. Pese a su estética infantil, *Medieval Moves* parece un juego más "elaborado" de lo que suele salir para Move, así que le seguiremos la pista. Llegará en otoño.





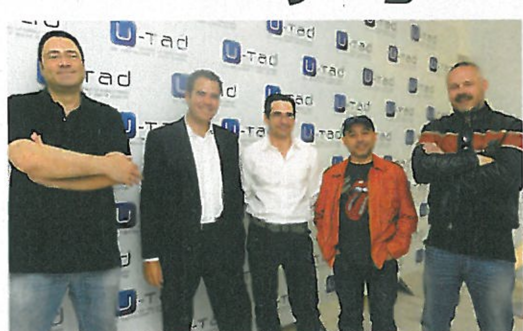
Lucharemos contra un mago y sus hordas de esqueletos.

Usaremos Move como si fuera un arco, una espada o un gancho para llegar a zonas inaccesibles.

U-TAD | CENTRO UNIVERSITARIO | OCTUBRE

¿Quieres desarrollar videojuegos?

En octubre abrirá sus puertas en Las Rozas (Madrid) U-tad, el primer Centro Universitario dedicado a tecnología y arte digital. La iniciativa ha partido de los hermanos Pérez Dolset (Pyro, Illion, La Netro, Zed...) y cuenta con el apoyo de relevantes personalidades del sector como Víctor Ruiz (FX Interactive), Gonzo Suárez (Arvirago) o Enric Álvarez (MercurySteam). En U-tad y se impartirán tres titulaciones para cubrir todas las facetas de la creación digital: Programación, Producción y Diseño. Los alumnos dispondrán de las más modernas herramientas de software y hardware y el 75% de sus profesores serán profesionales en activo. Pues sí, tiene muy buena pinta y grandes salidas profesionales. Para más información visitad la web: www.u-tad.com o llamad al teléfono 902 50 49 48.



Importantes personalidades del sector presentaron U-Tad. De izquierda a derecha: Víctor Ruiz (FX), Javier e Ignacio Pérez Dolset (Pyro, Illion), Enric Álvarez (MercurySteam) y Gonzo Suárez (Arvirago).


SETH ROGEN
JAY CHOU
CHRISTOPH WALTZ
Y
CAMERON DIAZ
ROMPIENDO LA LEY
PARA PROTEGERLA.
THE GREEN HORNET
YA A LA VENTA
en Blu-ray 3D
DVD VIDEO
Blu-ray Disc
SONY PICTURES RELEASING INTERNATIONAL
THE GREEN HORNET, RELATED CHARACTERS AND HORNET LOGO TM & © 2011 THE GREEN HORNET, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

EN POCAS PALABRAS

JUEGO PS3

ICO Y SOTC EN HD EN SEPTIEMBRE

A pesar de la sonada **ausencia** en el E3 de ***The Last Guardian***, al menos tenemos una buena noticia para los fans del Team Ico. El no menos esperado **"remake" en alta definición** de sus dos obras anteriores (***ICO*** y ***Shadow of the Colossus***) llegará a Europa **a finales de septiembre.** Ya sabéis: con trofeos, 3-D...

ANUNCIO PS3

KOJIMA Y SU NUEVO MOTOR

En vez de darnos nuevos detalles sobre ***MGS: Rising*** o desvelarnos en qué está trabajando ahora mismo, **Kojima nos presentó en el E3 su nuevo motor gráfico.** Se llama, cómo no, **Fox Engine** y será multiplataforma (con posibilidad de adaptarlo a PS Vita). Presentó una **demo técnica** bastante vistosa, con un sistema de sombras dinámicas que promete.



ANUNCIO

APRENDE CÓMO CREAR JUEGOS

La **Universidad Camilo José Cela**, a través de su centro adscrito ESNE (Escuela Universitaria de Diseño) ha puesto en marcha un **Laboratorio de Desarrollo de Videojuegos** para que los estudiantes conozcan **cómo es el proceso de creación de un juego** de la mano de reputados profesionales. Esta idea es **pionera en España** y esperamos que en el futuro haya muchas más iniciativas como ésta.

ANUNCIO PS3

DARK SOULS EN EDICIÓN DE LUJO

El 7 de octubre llegará a Europa *Dark Souls*, la "secuela espiritual" de ***Demon's Souls*** que irá por los mismo derroteros (de hecho, el trailer del E3 se despide con la frase "Prepárate a morir"). Y **también nos llegará la edición limitada,** que contendrá una caja exclusiva, **libro de arte, un disco para el "making of"** y otro para la **BSO y una guía del juego** (nos hará falta, creednos).

JUEGO PS3

KOF XIII LLEGA EN NAVIDADES

Después del **lamentable *King of Fighters XII***, parece que esta veterana y **mítica saga de lucha** se va a poner las pilas de cara a su siguiente juego. **6 modos de juego, más luchadores** (superando la treintena), más escenarios y movimientos por luchadores (incluyendo nuevos supergolpes) y un **mejorado modo Online** serán algunas de sus bazas. Esperamos que esta vez sí, sea en HD...



JUEGO PS3

ROL JAPONÉS, DE WII A PS3

Namco Bandai confirma que **lanzará** en Europa ***Tales of Graces F***, un "port" de un juego de rol de Wii que **llegará a PS3 mejorado y con extras.** Ofrecerá un mundo abierto y uno de los **mejores sistemas de combate** de la saga *Tales*. Eso sí, **no llegará hasta 2012** y nos tememos que gráficamente se quede algo desfasado...

ANUNCIO PS3

FANTASÍA EN LAS "FAVELAS"

***Papo & Yo* será una original aventura** descargable ambientada en las "favelas" brasileñas. Su protagonista será **Quico, un chico que debe alimentar con ranas a su monstruoso amigo.** Lo malo es que las ranas le vuelven malvado y destructivo... Un planteamiento muy original con ingeniosos puzzles y una **cuidada estética que disfrutaremos en 2012.**



ANUNCIO PS3

MALDITOS BASTARDOS

¿Os acordáis de la peli de Tarantino? Pues por extraño que parezca ha servido de inspiración para el **nuevo *Brothers in Arms.* Con el subtítulo *Furious 4*** y bajo una perspectiva subjetiva, nos sumergiremos en una **sangrienta versión de la II Guerra Mundial** en la que daremos su merecido a los nazis usando **armas como motosierras** (para que veáis por dónde van los tiros). Y además ofrecerá **cooperativo para 4.**

DRAGON BALL PROJECT AGE 2011 | PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | OTOÑO

Play ¡Primeras imágenes!

Goku quiere sorprender a los fans con algo nuevo...

El nuevo juego de "Dragon Ball" bautizado por ahora como *Project Age 2011* quiere ser una ruptura con todo lo anterior y ofrecer un fiel reflejo de la serie en base a 3 pilares: combates rápidos e impactantes, captar el dramatismo de la serie y reflejar su "escala" (lanzar Kamehamehas desde el espacio, destruir escenarios, combates con monos gigantes...). Para plasmar estas ideas sus creadores están trabajando en un nuevo motor gráfico, nuevos efectos (como zooms dinámicos), un nuevo interfaz que mostrará aspectos como la posición del enemigo... Incluso se rumorea que podría tener algún modo de juego compatible con Move. Buena pinta desde luego tiene, pero habrá que esperar a finales de año...



Aún no se sabe qué sagas de DB abarcará. Esperemos que se "estiren" y, cómo mínimo abarque todo DBZ...



Los entornos serán destructibles, pero no sólo en ciertos elementos como hasta ahora. Literalmente podremos devastarlos...

SOUL CALIBUR V | PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | 2012

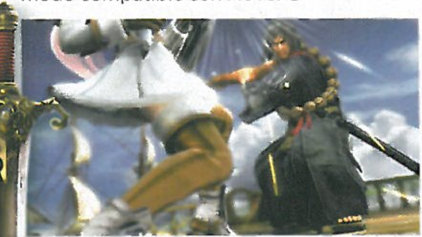
Play ¡Nuevos datos!

La lucha por la espada maldita no ha terminado

Daishi Odashima, el actual director de la serie, ya ha desvelado los primeros detalles del nuevo *Soul Calibur*. Su trama central se desarrollará 17 años después de la cuarta entrega. El protagonista será Patroklos, el hijo de Sophitia y Siegfried, quien se verá envuelto en la lucha por la espada maldita. Habrá nuevos personajes, viejos conocidos, un completo editor de luchadores, gráficos renovados, nuevos modos Online... E incluso se rumorea que puede haber algún modo compatible con Move.



***Soul Calibur V* ofrecerá unos combates** mucho más rápidos que en las anteriores entregas.



El plantel de luchadores mezclará nuevas caras con viejos conocidos, como Mitsurugi, Sophitia...



... la colección *Metal Gear HD* llegará también a Vita.

Konami aún no lo ha confirmado, pero en una entrevista, Kojima ha declarado que están trabajando para que *Peace Walker* luzca igual de bien en Vita que en PS3.

... el precio de los juegos de Vita será 39,99 $.

La cadena americana Gamestop al menos así lo afirma, ya que ha empezado a listar los juegos en su página web. Lógicamente, Sony aún no ha dicho nada al respecto.

... *Spec Ops The Line* no llegará hasta 2012.

2K Games acaba de confirmar que su prometedor juego bélico ambientado en Dubai no llegará hasta el primer semestre del año fiscal 2012 (entre marzo y septiembre).

... Sega trabaja en 4 títulos más de PS Vita.

Aparte de *Virtua Tennis 4*, Sega ha dejado caer que prepara 4 títulos más para la nueva portátil. No ha indicado qué series o títulos serán, pero nosotros apostaríamos por un *Sonic Generations* casi seguro...

... *Devil May Cry* saltará a la pantalla del cine.

Capcom ha confirmado que habrá película de *Devil May Cry* y que se basará en el juego de Ninja Theory. La productora será Screen Gems y el guión correrá a cargo de Kyle Ward (el mismo que adaptó *Hitman*).





Play ¡Primeras imágenes!

Metro Last Light será un shooter que nos llevará a un futuro cercano, en el que Rusia es arrasada por mutantes y los túneles del metro son el refugio de los supervivientes.

Acción mutante... ¿en el metro?

METRO LAST LIGHT | PS3 | SHOOTER | THQ | 2012

El libro "Metro 2033" y su secuela nos muestra una visión apocalíptica de Rusia, en la que la superficie ha sido arrasada por mutantes y los escasos supervivientes se han refugiado en los túneles del metro. Y ahora, *Last Light* ahondará un poco más en la historia, con los supervivientes al borde de la guerra civil. Nosotros encarnaremos a Artyom, uno de estos supervivientes que tendrá que luchar contra los mutantes y la facción contraria a lo largo de variadas misiones, en las que habrá toques de sigilo, muchos tiros, diferentes tipos de mutante, entornos destruibles y una ambientación muy lograda y única. Puede que el género de los shooters esté saturado, pero este, gracias a su atmósfera, promete hacerse un hueco. Y si no al tiempo...

Los supervivientes están divididos en dos facciones y al borde de una guerra civil. Tú jugarás un papel central en el problema...

Las misiones prometen ser muy variadas: las habrá de sigilo, incursiones a oscuras, persecuciones, multitudinarias refriegas...

HUNTED®
THE DEMON'S FORGE



WWW.HUNTEDTHEGAME.COM
03·06·2011























PlayStation Network





La portátil definitiva PSVITA™

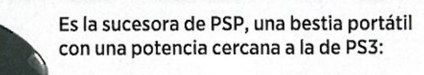


NO TE PIERDAS LOS VÍDEOS HOBBYNEWS.es

Sony ya ha desvelado el nombre definitivo y el competitivo precio de su nueva portátil y ha confirmado sus flipantes funciones... ¿Nuestra impresión? ¡Alucinante!

Di adiós a NGP, porque ese nombre en clave ya es cosa del pasado. La nueva portátil de Sony se llamará PS Vita, se lanzará a finales de año en Europa y llegará en dos versiones distintas: Wi-Fi (por 249 €) y Wi-Fi y 3G (299 €). Sin duda un precio más que ajustado para lo que ofrecerá esta bestia: juegos de características similares a PS3, pantalla y panel trasero táctil, dos cámaras, GPS, sensores sixaxis, aplicaciones para localizar a jugadores cercanos, compatibilidad con los juegos digitales de PSP y PS Suite (juegos de PSone y ciertas aplicaciones para Android)... Además, no tendrá bloqueo regional para los juegos y la batería durará como la de PSP. Mola, ¿eh?
Tal es el revuelo que ha levantando la nueva "criatura" de Sony que más de 150 estudios han confesado que lanzarán algún título para ella (ya hay más de 80 juegos en preparación). Además, muchos títulos de PSP se "relanzarán" con mejoras como compatibilidad con los dos sticks (por el momento están confirmados *Monster Hunter* y *Resistance Retribution*).
Sólo queda cruzar los dedos y esperar a que Sony pueda cumplir la fecha de lanzamiento para todo el mundo (antes de que acabe 2011) y no se repita la historia del retraso de PSP en Europa.

¿Qué es PSVITA?



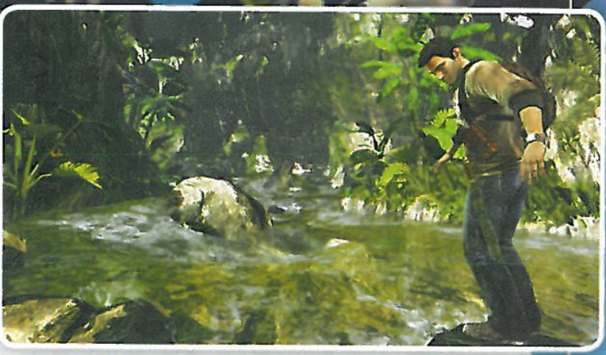
Es la sucesora de PSP, una bestia portátil con una potencia cercana a la de PS3:

- **LANZAMIENTO.** A finales de año. Habrá 2 versiones: la WI-FI costará 250 euros y la 3G saldrá por 300 euros.
- **DOS STICKS.** Sin duda, era la "petición" más repetida desde que Sony lanzó la primera PSP, y nos han escuchado.
- **PANTALLA.** Será OLED, de 5" y con una resolución 4 veces mayor que la de PSP y mejor ángulo de visión y contraste. Además, su consumo es bajo, por lo que aumentará la duración de la batería.
- **TÁCTIL.** La pantalla será táctil (tanto para el menú como en los juegos). El panel trasero nos permitirá realizar acciones deslizando los dedos por él.
- **NETWORK/TROFEOS.** Se conectará a PS Network para jugar Online, descargar contenidos... ¡Y con trofeos!
- **CHAT DE VOZ/TEXTO.** Tanto jugando Online como entre jugadores que estén en distintas aplicaciones.
- **LIVE AREA.** Cada juego tendrá una y nos dará acceso a la tienda, chat...

Nuestros 10 juegos favoritos



■ *Golden Abyss* será una "precuela" y ofrecerá la misma esencia que en PS3: acción, tiros, plataformas, puzzles y un apartado técnico de verdadero infarto.



■ El control ofrecerá nuevas opciones, como mover los dedos por el touchpad para trepar o mover la portátil para apuntar.

1 Uncharted Golden Abyss

EL GENIAL ARQUEÓLOGO TENDRÁ UN **EXPLOSIVO** DEBUT EN VITA

Bend Studios, los creadores de los *Syphon Filter* y *Resistance* para PSP, tienen en sus manos el título más ambicioso de PS Vita de cara al lanzamiento. Y es que captar toda la magia de la saga de aventuras de PS3 y adaptarlas a una portátil es algo que a priori no parece fácil... pero que ya han conseguido. Será una precuela, y en ella Drake seguirá la pista de una expedición perdida hace 400 años que, oh sorpresa, se dirigía a una mítica ciudad perdida. Así, *UGA* ofrecerá un desarrollo similar a los juegos de PS3, es decir una aventura en tercera persona con mucha acción y plataformas, en la que podremos usar el hardware de Vita para, por ejemplo, trepar (con el touchpad trasero), o agarrar a un enemigo tocando la pantalla táctil, etc. Gráficamente estará a la par con el primer *Uncharted* y eso es ya mucho decir para una portátil. Será brutal.



■ *Golden Abyss* pondrá en pantalla 260000 polígonos, frente a los 50000 que ponía *Resistance Retribution*, el último juego de Bend Studios en PSP.

2 Virtua Tennis 4

SEGA DEPORTIVO 2011

EN VITA TAMBIÉN SE DISPUTARÁ EL MEJOR Y MÁS DIVERTIDO **TENIS**

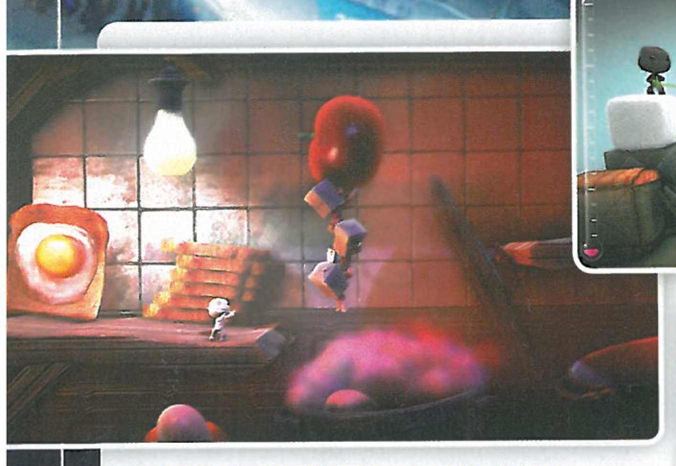
Tomando como base el gran arcade de PS3 que hemos visto hace un par de meses, Sega está trabajando en una revisión para Vita que aprovechará todas las novedades de la nueva portátil: gráficos en alta definición, control de 3 tipos (tradicional, con el touchpad trasero y con el movimiento), online, uso de las cámaras para personalizar a nuestro tenista, un modo World Tour más "social" que nos permitirá ver los progresos de nuestros amigos, etc. Y por supuesto, con 22 tenistas reales, variadas pistas y superficies...







■ *Virtua Tennis 4* explotará las novedades de PS Vita, desde la pantalla táctil (podremos jugar 2 en la misma portátil), a las cámaras, el sensor de movimiento...



■ Este *LBP* aprovechará todas las características de Vita: con sus cámaras podremos tomar fotos, editarlas y crear accesorios para el juego; con la pantalla táctil crearemos niveles tocando la pantalla...

3 LittleBigPlanet

SONY | PLATAFORMAS | SIN CONFIRMAR

UN **MUNDO DE POSIBILIDADES,** AHORA EN CUALQUIER PARTE.

Los simpáticos Sackboys también están adaptando su genial mundo de trapo a Vita. Y lejos de ofrecer una versión mermada, el resultado promete estar a la par de lo visto en PS3... Y no nos referimos sólo a los impresionantes gráficos: tendrá las herramientas de creación de *LBP2* (podremos diseñar nuestros propios juegos), partidas Online, comunidad (para compartir creaciones, comentar...), etc. Además, los niveles nos invitarán a explotar el nuevo control de la portátil, con zonas táctiles (pantalla y touchpad), sixaxis...

4 Street Fighter x Tekken

CAPCOM | LUCHA | 2012

EL **"CROSSOVER" DE LUCHA** MÁS ESPERADO TENDRÁ SORPRESAS EXCLUSIVAS EN LA VERSIÓN DE PS VITA.

Capcom sorprendió en la feria E3 a propios y extraños al anunciar que Vita también recibiría una versión del juego de lucha más esperado del año que viene: *Street Fighter x Tekken*. En este crossover (o cruce entre 2 sagas) se enfrentarán Ryu, Jin Kazama y otros luchadores de *Tekken* y *Street Fighter*, al tiempo que ofrecerá algunas novedades exclusivas de Vita, como poder ejecutar algunos movimientos con el touchpad trasero y, lo más atractivo, un luchador exclusivo: Cole McGrath, de la saga *inFAMOUS*.



■ Cole McGrath será un personaje exclusivo de la versión de PS Vita. En el juego contará con todos sus poderes de electricidad y fuego, así como con sus ataques aéreos, técnicas especiales... Un gran añadido.

5 Munch's Oddysee

JUST ADD WATER | AVENTURA | 2011

ABE POR FIN VUELVE A UNA CONSOLA DE SONY, Y LO HACE CON SU ÚLTIMO JUEGO HASTA AHORA.

Esta aventura, hasta ahora exclusiva de Xbox, cerró la trilogía del inolbidable Abe, el mudokon que debía salvar a su tribu en una saga repleta de plataformas, puzzles y aventuras. *Munch Oddysee* traicionó un poco el espíritu original de la saga, pero nos hace ilusión verlo en Vita ya que los playmaníacos nunca lo hemos podido jugar en una consola de Sony. En él alternamos el control de Munch (la última criatura de su especie) y a Abe, que deben cooperar para salvarse. Además, será compatible con PS3 y las partidas guardadas serán válidas tanto en Vita como en PS3.



■ Munch y Abe recorrerán un mundo 3D cooperando para poder salvarse de los malvados Glukkons.

6 ModNation Racers

SONY | VELOCIDAD | SIN CONFIRMAR

EL MÍTICO *MARIO KART* YA TIENE UN RIVAL CON MÁS DE UN **MILLÓN DE CIRCUITOS** DISPONIBLES.

Como en el caso de *LBP*, este nuevo *Modnation Racers* recogerá todos los puntos clave del juego original y los adaptará a PS Vita. Así, ofrecerá infinitas opciones de creación, tanto de circuitos como de coches y pilotos (podremos usar las partes táctiles de la consola para diseñar los circuitos), será compatible con los circuitos ya creados en PS3 (más de 1 millón) y mantendrá un control arcade repleto de posibilidades. Y, cómo no, la puesta en escena será tan colorista, viva y simpática como la del juego de PS3. ¿Se puede pedir más? Sí: también tendrá carreras online.



■ Podremos disfrutar del millón de circuitos creados para PS3.



■ No sólo sus gráficos serán bestiales: usará todas las nuevas funciones de Vita, partidas online para 50 jugadores...

7 Everybody's Golf

SONY | DEPORTIVO | SIN CONFIRMAR

LA CARA MÁS **DIVERTIDA** DEL GOLF TENDRÁ EL MULTIJUGADOR MÁS BESTIA.

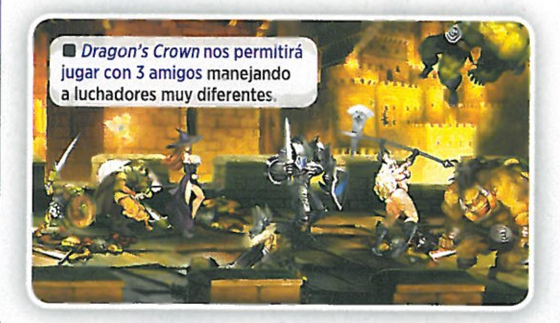
Es, junto con *Uncharted*, uno de los títulos más "burros" en cuanto a gráficos y también lo será en otra parcela: se ha confirmado que su modo Online permitirá que hasta 50 jugadores compitan en un mismo torneo. Además, usará las cámaras y el sixaxis para realizar una visita virtual por los hoyos, la pantalla táctil para diversas fucniones... Y todo con un estilo de juego directo y divertido.

8 Dragon's Crown

VANILLAWARE | ACCIÓN | PRIMAVERA 2012

UNA BRILLANTE PUESTA AL DÍA DE LOS **BEAT'EM UP** DE SIEMPRE.

Vanillaware, los creadores de *Odin Sphere*, están preparando un nuevo juego de acción, esta vez con modo cooperativo para 4, que seguirá el estilo de títulos míticos como *Golden Axe*. Destacará su diseño de las luchadoras... Además, saldrá también para PS3 y los datos de guardado serán compatibles.



■ *Dragon's Crown* nos permitirá jugar con 3 amigos manejando a luchadores muy diferentes.

9 Super Stardust

SONY | SHOOTER | 2011



■ Será más espectacular que el juego de PS3.

EL **MATA-MATA** MÁS "BESTIA" NUNCA VISTO EN UNA PORTÁTIL.

La edición *Delta* de este famoso juego descargable de PS3 debutará en Vita manteniendo su control con dos sticks pero ofreciendo nuevos niveles, nuevas armas y ataques especiales, además de poder controlarlo todo con la pantalla y panel táctil. Por si fuera poco, gráficamente dará "sopas con honda" al juego de PS3...

10 Shinobido 2

SPIKE/ACQUIRE | PLATAFORMAS | SIN CONFIRMAR

LA ACCIÓN **NINJA** MÁS INTENSA CON TODO EL SABOR DE LA SERIE *TENCHU*.

Los creadores de *Tenchu* preparan una nueva aventura de ninjas, en la que manejaremos a Zen para eliminar objetivos con sigilo. Explotará las novedades de Vita, como el panel táctil para lanzar shurikens con precisión.



■ Acción, sigilo y mucho gore en el Japón feudal.

Nuestra opinión

Tras ver y probar los primeros juegos, PS Vita nos ha EN-CAN-TA-DO y no sólo por el diseño de la máquina o las nuevas opciones de control. Es su propia filosofía la que nos tiene "locos": juegos con la calidad de las consolas de sobremesa, en la palma de tu mano y con completos modos online y opciones sociales.

Sólo hace falta ver lo que será capaz de hacer *Everybody's Golf* (50 jugadores online) o la barbaridad gráfica de *Uncharted Golden Abyss*, más los que vienen (nuevos *BioShock*, *Silent Hill* o *Killzone*), para ver que Vita va a ser algo MUY serio. Nosotros la queremos YA.

Y además...

SONY | BILLAR | SIN CONFIRMAR

Hustle Kings

Igualito que el juego de PS3, al que se ha añadido control táctil y partidas online contra varios oponentes, incluidos los usuarios de PS3.



SONY | VELOCIDAD | 2011

WipEout 2048

Nueva entrega de este arcade de velocidad con naves antigravitatorias que traerá diez nuevos circuitos, más armas, control sixaxis...

JUST ADD WATER | AVENTURA | 2011

Oddworld Stranger's Wrath

Recorre el mundo de Abe y Munch con Stranger, un cazarrecompensas que deberá dar caza a todo tipo de criminales.

KOEI | BEAT'EM UP | SIN CONFIRMAR

Dynasty Warriors

Ofrecerá las multitudinarias batallas de siempre con duelos que superaremos pulsando en la pantalla táctil, modo cooperativo para 4.



SONY | ESTRATEGIA | 2011

CastleStorm

Lánzate a la conquista del castillo rival combinando acción y estrategia, usando armas de largo alcance y unidades de todo tipo.

SONY | ARCADE | 2011

Little Deviants

Este juego integrará distintos tipos de prueba, con las que Sony demostrará las capacidades de su máquina, incluido el micrófono.

NAMCO BANDAI | VELOCIDAD | SIN CONFIRMAR

Ridge Racer

El mítico arcade de velocidad prepara también su debut en Vita, aunque aún no se sabe si estará listo para su lanzamiento...

SONY | LUCHA | SIN CONFIRMAR

Reality Fighters

Utiliza las cámaras de Vita para sumergirte en un juego de lucha de realidad aumentada, crea luchadores con fotos de tus amigos, etc.

ZOO GAMES | VELOCIDAD | 2011

Build'n Race Extreme

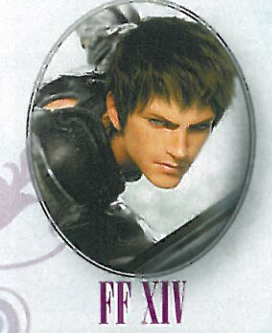
Un arcade de velocidad que, gracias a un sencillo interfaz, nos permitirá crear los circuitos que queramos. Gráficamente flojo.

UNA **LEYENDA** QUE NO DEJA DE CRECER

EL FUTURO DE FINAL FANTASY


FF XIII-2


FF TYPE ZERO


FF XIV

FF VERSUS XIII

Te descubrimos los juegos que van a lograr que la saga de juegos de rol con más seguidores en el mundo sea aún más grande.

PS3 | SQUARE ENIX | ROL | INVIERNO



El universo "Fabula Nova Crystallis" se expande

■ El sistema de combate será similar al de FFXIII, aunque habrá más formaciones y otros pequeños detalles novedosos.

Fabula Nova Crystallis es el universo que iba a englobar tres *Final Fantasy* (*XIII*, *Versus XIII* y *Type Zero*)... pero aún hay sitio para una cuarta entrega.

Tras la buena acogida internacional de *FFXIII*, sus creadores están trabajando ya en una continuación directa, que comenzará donde su antecesor lo dejó. Pero tranquilos, que a diferencia de *FFX-2*, en el que el tono era mucho más distendido, alegre y alocado, aquí la ambientación, la historia y el "feeling" general serán más oscuros y duros que en *FFXIII*.

La trama arrancará justo donde *FFXIII* terminó (NO SIGAS LEYENDO SI AÚN NO LO HAS JUGADO), con el Nido caído sobre Paals y dos de los personajes centrales muertos. En esta ocasión, el argumento explorará la mitología del universo Fabula Nova Cristallys, y se centrará en una mítica deidad conocida como Etro. Quizá esta deidad, o algo relacionado con ella, confiera una nueva misión a Lightning, la aguerrida y bella protagonista de *FFXIII*, que repetirá papel principal en la secuela... aunque de primeras estará desparecida y tendremos que buscarla con Noel (un nuevo personaje) y Serah. En esta misión le espera un misterioso hombre de fuerza y habilidad pareja a la suya... aunque Square Enix no ha querido desvelar más, salvo que veremos a viejos conocidos (algunos con cambios en su personalidad).

A la hora de jugar promete ser una experiencia menos lineal, con muchos lugares nuevos para explorar y escenarios más amplios, con misiones y eventos secundarios que podremos activar al hablar con personajes no controlables, etc. Además, integrará numerosos minijuegos que harán su jugabilidad más variada. En cuanto a los combates, volverá el sistema de *FFXIII* (Tiempo de Batalla Continuo), pero con nuevos aspectos, como capturar monstruos para usarlos en combate. También podremos modificar la dificultad de los combates, continuar recorriendo el mundo una vez terminada la aventura e incluso rejugarla para descubrir nuevos finales (habrá más de uno). A la vista de todo esto, parece que Square han escuchado las quejas de los fans...



■ La historia nos invitará a visitar nuevos lugares de Paals, e incluso podría contarnos la reconstrucción de El Nido...



■ Lightning seguirá siendo un personaje enigmático, aunque lucirá cambios estéticos, como que ahora portará armadura.

LA HISTORIA CONTINÚA

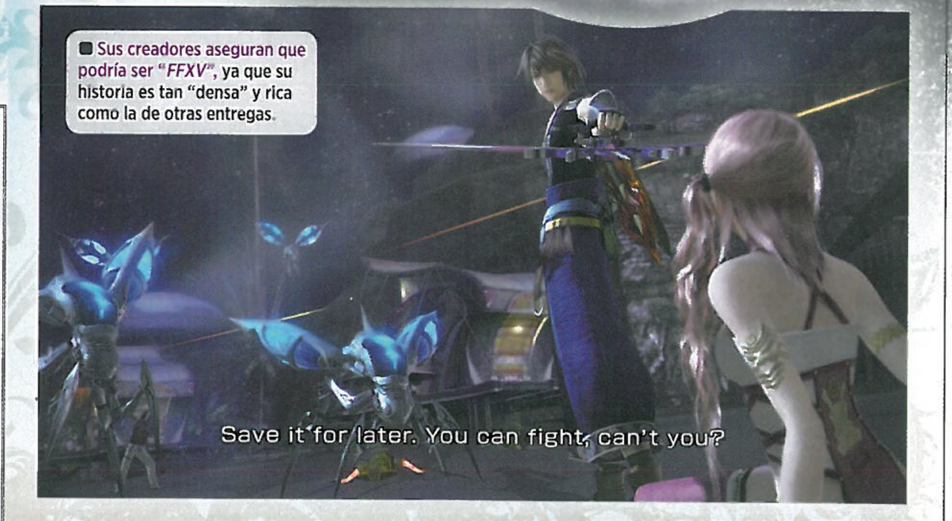
Según Yoshinori Kitase, productor de las últimas entregas de la saga, *FF XIII-2* tiene la suficiente entidad, argumento y dramatismo como para ser considerado una entrega más, en lugar de una mera secuela. Su historia comenzará nada más concluir la edición internacional de *FFXIII*, que añade un "Episodio I". Lightning tendrá una nueva misión para cumplir, aunque en su camino se interpondrá un misterioso hombre con habilidades parejas a las suyas. Habrá nuevos personajes, como Noel...



■ Algunos personajes de *FFXIII*, como Serah, vuelven en la secuela.



■ Los adorables Moguris debutarán en el universo de *FFXIII-2*.



■ Sus creadores aseguran que podría ser "*FFXV*", ya que su historia es tan "densa" y rica como la de otras entregas.



FF Type 0 será la "crónica" de una guerra, en forma de juego de rol de acción con multijugador.

PSP | SQUARE ENIX | ROL DE ACCIÓN | SIN CONFIRMACIÓN

ファイナルファンタジー
FINAL FANTASY 零式 TYPE-0

Un nuevo punto de partida para la saga

El primer juego de rol de Square Enix para PSP que ocupará 2 discos UMD, promete ofrecer una visión de la saga distinta a lo visto hasta la fecha...

En otro tiempo, *Type 0* fue conocido como *FFXIII Agito*, pero sus responsables lo han rebautizado por dos motivos. "agito" (en latín, en movimiento) no tenía nada que ver con el juego; y dos, con *Type 0* quieren hacer alusión al origen de una nueva serie *Final Fantasy*.
Su trama nos pondrá en un ficticio continente, en el que conviven 4 naciones: Militia, Rebrum, Anaze y Kogai. La energía y poder de estas cuatro naciones viene de los cristales, pero el equilibrio entre ellas se pierde el día en que Militia se lanza a invadir Rebrum para probar un arma capaz de dejar inservible su cristal. Los estudiantes que protegen el cristal se alían para luchar contra el invasor, teniendo de su lado la magia y las invocaciones, con las que intentarán detener al modernizado ejército de Militia (mechas, soldados...). Nosotros manejaremos a un grupo de 12 estudiantes de Rebrum, a los que el Peristerium (la academia de magia donde se custodian los cristales) encargará misiones en distintas zonas del mundo. A estos 12 personajes se sumarán otros centrales de la historia, como Rem y Machina, a quienes también podremos llegar a manejar en combate. Combates en los que primará la acción y en los que nos enfrentaremos a todo tipo de enemigos con un equipo de 3 personajes, entre los que podremos alternar el control. Además, desde las primeras fases de desarrollo se ha tenido en cuenta el multijugador ad hoc, que será otro de las novedades en la saga: en cualquier combate se podrán unir dos jugadores para ayudarnos durante 3 minutos (a cambio de recibir mejoras). Esto, sumado a su enorme calidad técnica, promete dejarnos uno de los 10 títulos clave de todo el catálogo de PSP...



Cada "prota" tendrá armas y hechizos distintos. Estos últimos serán más potentes cuanto más mantengamos pulsado el botón.

EL SISTEMA DE COMBATE

Type 0 será un juego de rol de acción, como *Crisis Core*, pero con diferencias. Para empezar, nuestros 12 personajes podrán usar armas, magias e invocaciones (bastará con pulsar ✖, ●, ▲ y ■ para realizar ataques o hechizos). Además, otros jugadores podrán ayudarnos en combate...


Alternamos el control entre 3 personajes y si alguno cae, puede ser reemplazado.


Vía Ad hoc, otros jugadores pueden ayudarnos en combate durante 3 minutos.




Contaremos con 12 personajes protagonistas en nuestro grupo y nuestra misión proteger el Cristal del Rebrum de los ataques de otra nación rival.



UN MUNDO AL ESTILO

Los cristales han sido, desde los orígenes de la saga, uno de los elementos mágicos más recurrentes... pero nunca hasta ahora se había articulado una historia en torno a ellos que recordara tanto a otro fenómeno de la magia: Harry Potter. Y es que en *Type 0* habrá cuatro naciones y cada una custo-


Byakko. Es el Peristerium de Militia y su pasión es la tecnología.


Genbu. Es el Peristerium de Anaze y se desconoce cuál es su habilidad.



Podemos invocar criaturas, a las que podemos controlar durante un tiempo limitado.

DE HARRY POTTER...

dia un cristal mágico en unas academias llamadas Peristerium. Además, cada una de estas escuelas tiene su propio emblema... ¿no os recuerda un poco a Slytherin, Gryffindor, Hufflepuf y Ravenclaw? En este caso, los emblemas hacen referencia a 4 símbolos de la mitología china...

Souryu. Es el Peristerium de Kogai y se desconoce cuál es su habilidad.

Suzaku. Es el Peristerium de Rebrum y en él enseñan magia...

PS3 | SQUARE ENIX | MMORPG | SIN CONFIRMACIÓN

FINAL FANTASY® XIV ONLINE

Un mundo persistente con todo el sabor de *FF*

Square Enix probó suerte en los MMORPG en los tiempos de PS2 con *FFXI* y ahora quiere repetir éxito en PS3...

Los mundos persistentes (que siguen "vivos" aunque no estemos jugando), no son algo desconocido para Square Enix, aunque sí para nosotros, ya que *Final Fantasy XI* no llegó a salir en España... Ahora podemos probar la experiencia con *FFXIV*. En él recorreremos el continente de Eorzea, cuyas naciones combatieron entre sí hasta la llegada del imperio Garlean, que destruyó a la nación más poderosa. El resto se unió para frenar un nuevo ataque... que nunca llegó. Ahora hay un excedente de soldados, que se han reunido en torno a "guilds" o "hermandades" de aventureros para cumplir misiones de todo tipo, como cazar enormes criaturas. En este mundo tú podrás ser uno de estos aventureros y desarrollar diversos roles, como herrero, y fabricar armamento. Promete ofrecer duración ilimitada, aunque su arranque en PC ha estado plagado de fallos, que han retrasado su lanzamiento en PS3...

Podemos unirnos a otros jugadores para cumplir misiones de todo tipo.

PS3 SQUARE ENIX | ROL DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

FINAL FANTASY Versus XIII

ファイナルファンタジー ヴェルサス XIII

El juego más oscuro y crudo de toda la saga

El cuarto y, por ahora, último juego de la serie Fabula Nova Crystallis apostará por la acción más explosiva, un "look" más realista y una trama más dura.

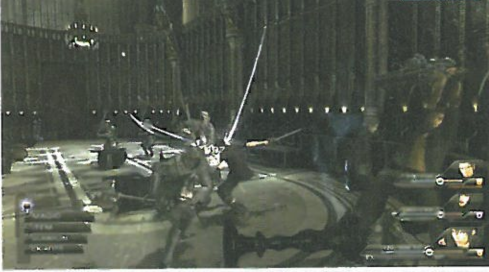
Inspirado en el mismo universo de ficción que *FFXIII* y *Type 0*, pero con una trama y una ambientación totalmente distinta e independiente, *Versus XIII* nos contará la historia Noctis Lucis Caelum, el último miembro de la familia real que reina en la única ciudad que aún controla los cristales mágicos. Su reinado pronto se verá atacado por la amenaza de los "herejes", que intentarán hacerse con los cristales y le obligarán a luchar a pie en primera línea de combate. Poco más se sabe de su trama, salvo que será el *Final Fantasy* más oscuro y duro de toda la saga, según su creador, Tetsuya Nomura.

A la hora de jugar, los combates y la acción serán uno de los ejes del juego y estarán en la línea de lo visto en *Crisis Core* (no hay turnos ni tiempos de espera, nos podemos mover libremente por el entorno, contamos con un menú de acciones...). Para superar los combates, Noctis contará con un nutrido grupo de aliados (nuestro equipo siempre estará formado por 3 personajes), entre los que podremos alternar el control y así aprovechar sus habilidades únicas. Por el momento se sabe que Noctis será el único personaje del juego que podrá manejar cualquier tipo de arma (espadas, armas de fuego...) así como hechizos, invocaciones e incluso habilidades llamadas X-Arts. Por el contrario, sus aliados estarán especializados en ciertas armas y hechizos, lo que nos permitirá, por ejemplo en el caso de las armas de fuego, disfrutar de un sistema de puntería más preciso (como en *RE5*, cámara al hombro). Añade la posibilidad de pilotar ciertos vehículos, como mechas, y el resultado es un título mucho más variado y orientado a la acción.

Versus XIII tendrá una ambientación más realista de lo habitual en la serie y, por ejemplo, para recrear ciertos entornos urbanos se ha tomado como referencia Shinjuku, un característico distrito de Tokio. Sin duda, promete ser algo muy distinto y especial...



Versus XIII será un juego de rol de acción, en el que incluso podremos apuntar como en los shooters.



Nuestro equipo estará formado por 3 personajes, entre los que podemos alternar el control para beneficiarnos de sus habilidades.

El mundo de juego será enorme y podremos movernos libremente. Por eso volverán los vehículos, los chocobos...

MUCHO MÁS QUE ROL Y FANTASÍA

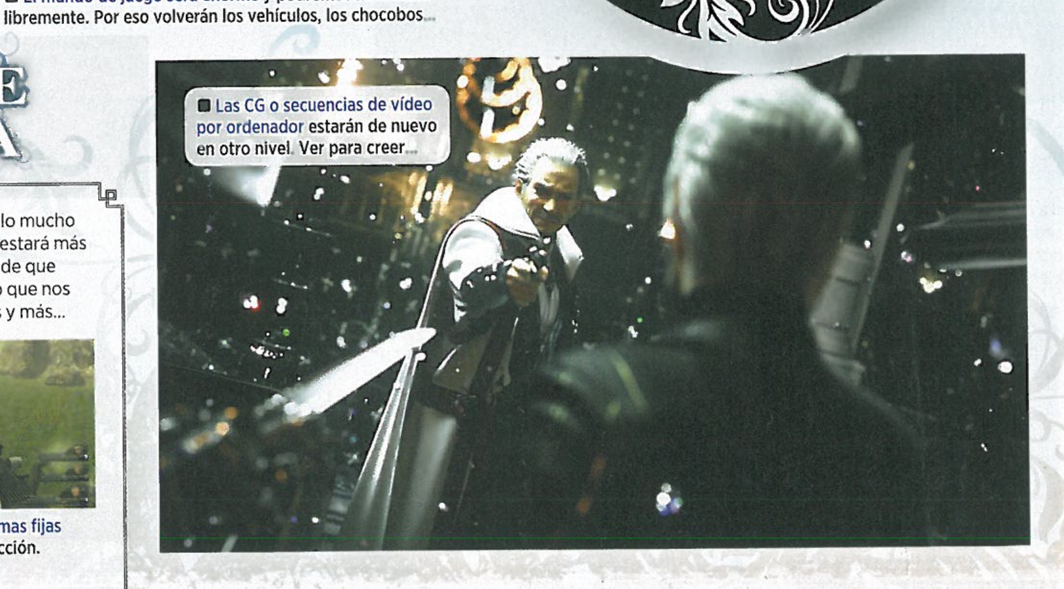
A diferencia de *FFXIII* y *XIII-2*, *Versus XIII* ofrecerá un desarrollo mucho más dinámico y orientado a la acción. El sistema de combate estará más cercano a *Kingdom Hearts* y *Crisis Core*, incluso en el sentido de que habrá combates más "verticales", contra enemigos grandes o que nos atacarán desde arriba. Y también habrá magias, invocaciones y más...



Mechas y otros vehículos estarán muy presentes durante la aventura.



Podremos manejar armas fijas como en los juegos de acción.



Las CG o secuencias de vídeo por ordenador estarán de nuevo en otro nivel. Ver para creer...

PlayStation® Network

es.playstation.com
myresistance.net

18
www.pegi.info



RESISTANCE 3™

08.09.11

¡RESÉRVALO YA!

PS3
PlayStation 3

SONY
make.believe





LA FERIA E3, EL ESCAPARATE

LOS ÉXITOS

La feria E3, un año más, ha vuelto a cerrar las puertas con la promesa de un futuro repleto del mejor ocio interactivo...

Durante los 3 días que ha durado la feria, más el previo de las conferencias, Los Ángeles ha vuelto a ser el escaparate del futuro de los videojuegos. Un escaparate del que medio mundo ha estado pendiente: desarrolladores, profesionales, periodistas y jugadores de todo el planeta. Y es que pocos eventos en el mundo del videojuego acaparan tanto la atención como el Electronic Entertainment Expo, o E3. Y no es para menos: este año la feria ha dejado nuevas consolas (PSP Vita y Wii U), un montonazo de juegos de calidad (muchos de ellos ya conocidos, junto con alguna que otra sorpresa), espectaculares stands y azafatas...

Entre tanta calidad es difícil elegir un único

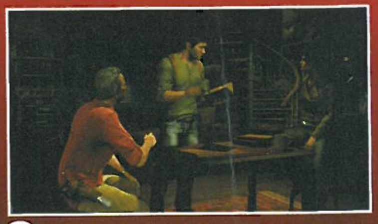


» Las claves de la feria



1 PS VITA

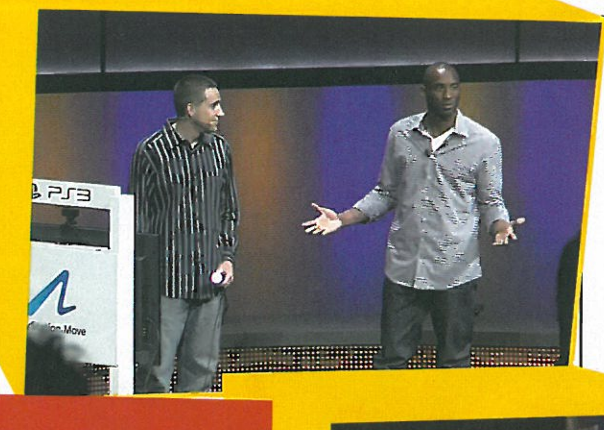
Ha sido una de las estrellas de este E3, gracias a una potencia bárbara que dejará juegos inimaginables para una portátil. Eso sí, el nombre no nos convence ni a nosotros... Ni a los americanos.



2 UNCHARTED

Y por partida doble: espectacular debut en Vita y no menos IMPRESIONANTE continuación en PS3. Sin duda, uno de los candidatos más serios a juego del año en PS3. Y si no, al tiempo...







El E3 de 2011 ha dejado momentos inolvidables: Kaz Hirai desvelando el nombre de PS Vita, el stand de Sony repleto de gente, Kobe Bryant en la presentación de *NBA 2K12*, cientos de bellas y explosivas azafatas...

PARA DESCUBRIR...

DEL FUTURO

"ganador" de la feria, pero en el universo de Sony está claro que ha habido 2 claros candidatos. Por un lado, PS Vita. Esta nueva consola promete cambiar el concepto de portátil: la barrera con la consola de sobremesa se ha difuminado y podremos disfrutar de juegos de calidad pareja a los de una "máquina grande", por no hablar de las nuevas posibilidades de control (panel y pantalla táctiles, realidad aumentada, sixaxis...) o que el factor social estará muy presente (Near nos permitirá buscar jugadores por la zona y LiveArea postear mensajes en cada juego). Y eso sin tan siquiera mencionar las opciones que abrirá conectada online... Por otro, el juego de la feria que nos ha robado el corazón es, sin lugar a dudas, *Uncharted 3*. De verdad, hoy por hoy, no hay nada tan cuidado, espectacular y brutal en todo el catálogo de PS3. Podéis encontrar todos los detalles de *U3* y el resto de novedades del E3 en este extenso especial...

La feria en cifras

200 COMPAÑÍAS han mostrado sus productos.

45000 PROFESIONALES han visitado la feria durante los 3 días.

80 PAÍSES diferentes han estado representados entre los asistentes.

82 JUEGOS han debutado en la feria (entre todas las plataformas).

Las principales ausencias

3 POCAS SORPRESAS

Todas las compañías sueltan información de sus juegos del E3 días antes de la feria, por lo que hay menos sorpresas. Menos mal que hay anuncios como *FarCry 3*, *Overstrike*...

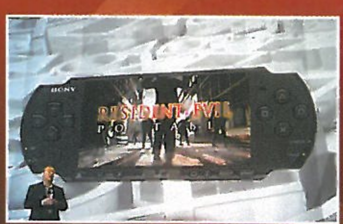


1 MGS RISING

Hideo Kojima anunció que este año no asistiría a la feria, y eso se tradujo en que tampoco lo haría *MGS Rising*, que sigue manteniendo su lanzamiento en 2012.

2 THE LAST GUARDIAN

Fumito Ueda anunció hace poco que su esperada nueva aventura no llegaría en 2011 y que mejor manera de evitar la ira de los fans que quitándose de en medio durante la feria...



3 RESIDENT EVIL PSP

Se anunció en el E3 de 2009 y Capcom sigue sin soltar prenda sobre este *RE* portátil. ¿Se irá a Vita? ¿Se irá al armario de los *RE* olvidados? ¿O será el *Revelations* que disfrutarán en 3DS?



PS3 | ACTIVISION | SHOOTER SUBJETIVO | 8 DE NOVIEMBRE

Modern Warfare 3 nos llevará al borde de la III Guerra Mundial, con países como Francia y U.K. metidos de lleno en el conflicto.

Alternaremos el control entre diferentes soldados en distintas partes del mundo. Incluso manejaremos a efectivos del ejército ruso...

La torre Eiffel, el Big Ben, una aldea en Sierra Leona, Dubai, el Kremlin... La campaña nos llevará por los más variados escenarios.

» Modern Warfare 3

Tras los hechos de *MW2*, el mundo está al borde de la III Guerra Mundial. ¿Estás dispuesto a visitar los principales frentes de esta hipotética guerra?

La invasión de Estados Unidos por parte de las fuerzas rusas en *Modern Warfare 2* dejó un escenario abierto que se va a desarrollar en esta nueva entrega. En él, y siguiendo el ejemplo de la anterior guerra mundial, se hará especial hincapié en un aspecto: la voluntad de una sola persona puede llevar al resto del mundo a la guerra. Por razones que Activision aún no ha detallado, otros países como Francia, Inglaterra y Alemania se verán envueltas en el conflicto y tendremos que combatir en sus calles. Sí, uno de los principales alicientes de esta nueva entrega será que combatiremos en las calles de París (incluso cerca del Sena y de la torre Eiffel), la zona del Parlamento y el Big Ben en Londres, el Kremlin de Moscú... y por supuesto Estados Unidos, donde hemos podido ver Tribeca, el corazón financiero de Nueva York. Y todo con el espectacular estilo cinematográfico de la serie, con numerosas escenas que prometen dejarnos sin aliento: persecuciones, acción bajo el agua, manejo de vehículos, sigilo... Contará con un motor gráfico remozado (insisten en que es nuevo, aunque resulta familiar) así como un ampliado modo Online, del que se rumorea tendrá nuevas Operaciones Especiales en modo cooperativo y nuevos modos, como "Misiones" y "Supervivencia" (sobrevivir oleadas de enemigos). Poco más se sabe, salvo que este año *MW3* tendrá un duro competidor en *Battlefield 3*. Veremos como acaba esta otra guerra...



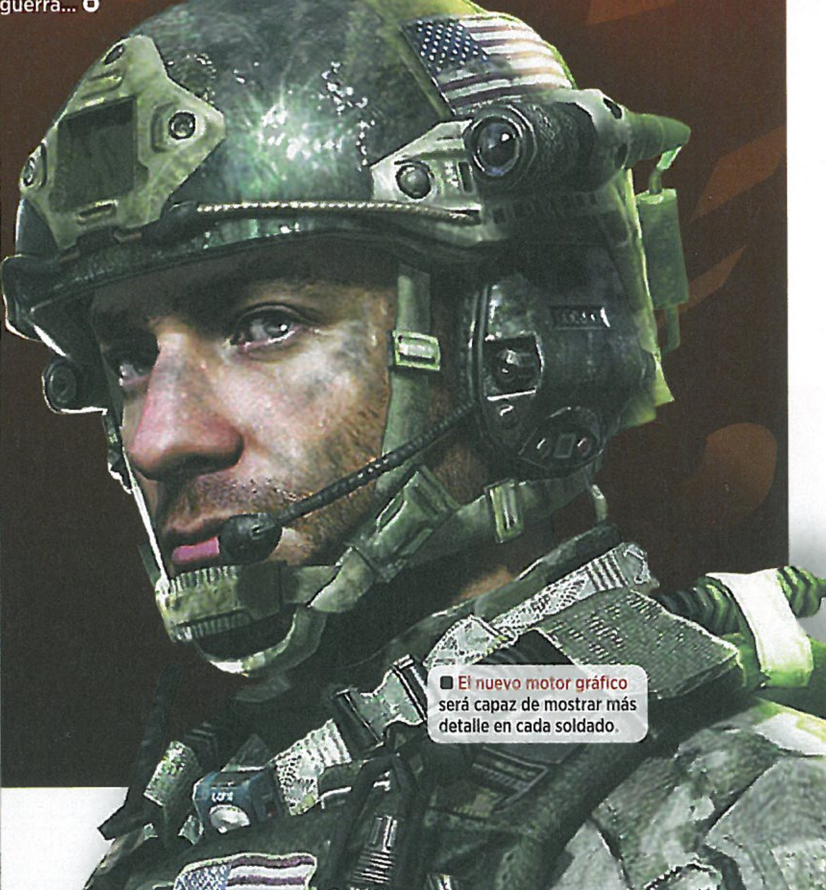
Ataques aéreos, pilotar vehículos como tanques o aviones... La campaña volverá a apostar por la variedad y la emoción más intensa.



En el desarrollo volverán a citarse intensos tiroteos, momentos de sigilo, acción acuática y mucho más...



Activision prepara un servicio online de pago, *CoD* Elite, que tendrá torneos con premios, tácticas, estadísticas...



El nuevo motor gráfico será capaz de mostrar más detalle en cada soldado.



PS3 | EA GAMES | VELOCIDAD | 17 DE NOVIEMBRE

» Need for Speed The Run

Ahora que *Driver San Francisco* vuelve a sus orígenes y todo se limitará a conducir, *Need For Speed* se apunta a la aventura y nos dejará bajar del coche...

El nuevo *NFS* cambiará de tercio y apostará por un desarrollo más aventurero, con una trama de fondo con más peso, que nos convertirá en un competidor de una carrera ilegal, llamada The Run, en la que se recorre Estados Unidos de Oeste (San Francisco) a Este (New York). De este modo recorreremos gran parte de la geografía americana, pasando por zonas heladas, estrechos desfiladeros, gigantescas ciudades... en carreras en las que sólo contaremos con nuestra pericia al volante (derrapes, huidas de la policía...) y un montón de bólidos con licencia.

La gran novedad es que en algunos momentos podremos bajar de nuestro coche para realizar tareas sencillas, necesarias para que la historia avance y que aún no han sido detalladas (aunque no habrá tiros). Además, se rumorea que Irina Shayk, la novia de Cristiano Ronaldo, podría ser uno de los personajes con los que nos cruzaremos en la trama. *NFSTR* está siendo desarrollado por Black Box, los mismos de *NFS Underground* o *Most Wanted*, así que hay posibilidades de que sea más decente que *Undercover*, la última "aventura" de la saga...

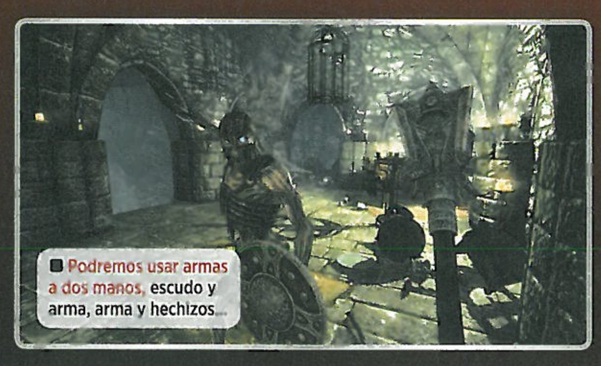
PS3 | BETHESDA | ROL | 11 DE NOVIEMBRE

» The Elder Scrolls V: Skyrim

¿Te gustó *Oblivion*? Nos alegramos, porque Bethesda está preparando otro colosal juego de rol que lo superará en todo. ¡Y estará doblado al castellano!

Los dragones serán los auténticos protagonistas de *Skyrim*, el quinto capítulo de la serie rolera *The Elder Scrolls*. Si te gustó *Oblivion* (la entrega anterior) prepárate para una aventura aún más GRANDE en todos los sentidos. Nosotros asumiremos el papel de un héroe con sangre de dragón que será el único capaz de enfrentarse a estas colosales criaturas. Tras crearlo (con 18 habilidades básicas aparte de decenas de especializaciones), abrazaremos un desarrollo abierto con muchísimas misiones principales y secundarias en un mapeado similar al que vimos en *Oblivion*. Para que os hagáis una idea, tendrá 5 ciudades enormes, unas 25 poblaciones más pequeñas y cerca de 120 mazmorras. En resumen, decenas y decenas de horas de juego que podremos disfrutar, cómo no, alternando en todo momento entre vista subjetiva y cámara en tercera persona. Un nuevo y espectacular motor gráfico y la confirmación de que llegará doblado al castellano serán otras virtudes de un juego ÉPICO.





PS3 | CAPCOM | LUCHA | 2012

» Street Fighter x Tekken

Los principales luchadores de las dos sagas más exitosas de la lucha 3D se enfrentarán en un genial crossover por parejas, con un control que resultará familiar a los fans de ambas sagas y que contará con nuevas funciones y modos Online.



Los luchadores de *Tekken* se "visten" con la estética *Street Fighter* en un crossover que prometer ser espectacular.

PS3 | SONY | AV. DE ACCIÓN | SEPTIEMBRE

» GOW Origins Collection

¿Te gustaría disfrutar de los dos *God of War* de PSP remasterizados en alta definición (a 1080p) y con trofeos? Pues el 13 de septiembre Sony los lanzará en un solo Blu-Ray y compatibles además con sonido 5.1 y 3-D estereoscópico. ¡Brutal!

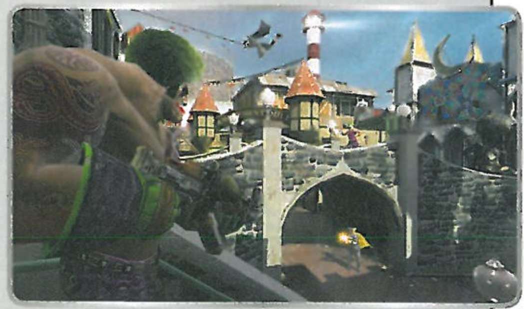


Sony reunirá en un Blu-ray *GoW Chains of Olympus* y *GoW Ghost of Sparta* en HD, con trofeos, 3-D estereoscópico...

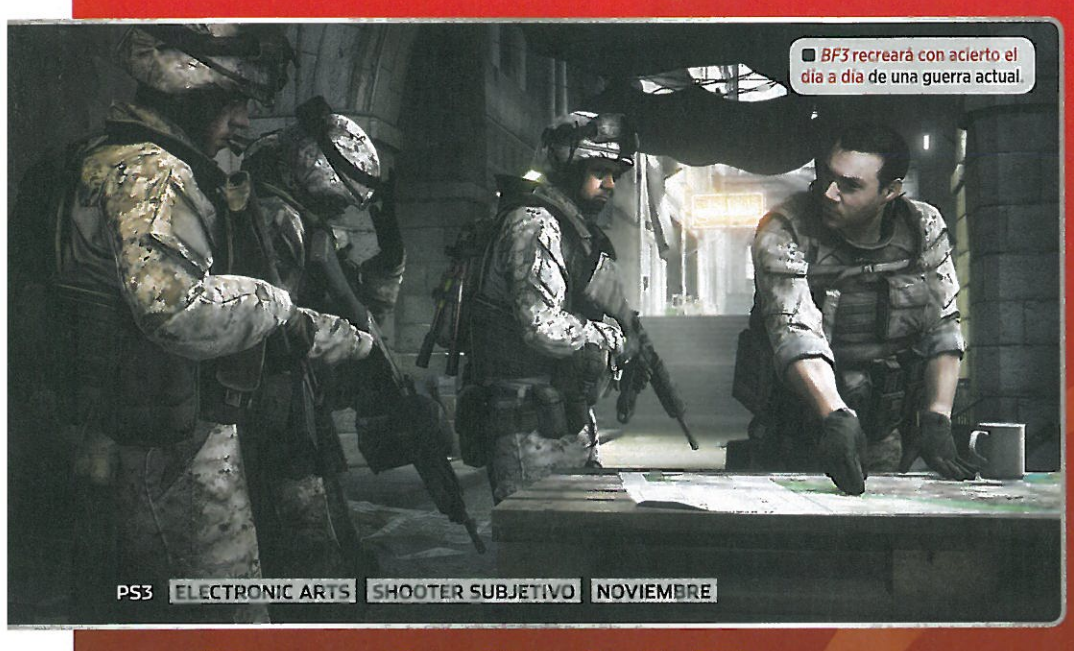
PS3 | WARNER | ACCIÓN | 2012

» Gotham City Impostors

Warner y Monolith (autores de los dos primeros *F.E.A.R.*) preparan un shooter descargable muy particular. En él se enfrentan dos equipos de "impostores" (uno inspirado en Batman y el otro en el Joker) por el control de la ciudad de Gotham.



En estas batallas Online por equipos podemos personalizar a los personajes estéticamente y con armas y gadgets.



BF3 recreará con acierto el día a día de una guerra actual.

PS3 | ELECTRONIC ARTS | SHOOTER SUBJETIVO | NOVIEMBRE



No faltarán los vehículos que podremos manejar, como este tanque con el que asaltaremos una fortaleza de los insurgentes.



Parte de la acción tendrá lugar en Iraq, donde seremos un marine de los EE.UU.

Battlefield 3

Frente a la explosiva acción de *MW3*, EA y DICE apostarán por un enfoque de la guerra más realista, para que te sientas como un auténtico marine...

El duelo *Call of Duty* vs *Battlefield* promete ser uno de los momentos más interesantes del año. Y, por suerte, tras ver a los dos en la feria podemos afirmar una cosa: uno no "anulará" al otro, es decir, ambos podrán convivir y tener su hueco en nuestros corazones. Y es que, frente a la acción espectacular y "peliculera" de *Modern Warfare 3*, *BF3* apostará por una acercamiento más realista, con situaciones menos "explosivas", pero al mismo tiempo, más tensas y que reflejarán el día a día de una guerra moderna: emboscadas en mitad de una ciudad, letales ataques francotiradores desde azoteas, asediar una fortaleza insurgente en tanque... Y todo con una espectacular puesta en escena gracias al remozado motor gráfico Frostbyte 2, que promete llevar la acción a un nuevo nivel gráfico. Del multijugador poco se sabe: será para 24, los escenarios se podrán destruir (los desperfectos pueden matarnos y crear coberturas), habrá un mapa en París... Aún hay muchas incógnitas, algo comprensible si tenemos en cuenta que, en esta "guerra", el multijugador va a ser un factor decisivo y no hay que dar pistas al rival, ¿verdad?







Los entornos serán muy destruibles... con las armas adecuadas, por supuesto.

Marines americanos, spetnaz rusos... en el multijugador podremos ser de diversas fuerzas.



■ Lara se enfrenta a una aventura de supervivencia. Antorchas, arcos y otros rudimentarios utensilios serán sus principales aliados.

PS3 | EIDOS/SQUARE ENIX | AVENTURA | 2012

» Tomb Raider

Dolor y sufrimiento. Eso es lo que le espera a Lara Croft en el renacimiento de su saga *Tomb Raider*.

Hace unos meses os contamos los primeros detalles del "reinicio" de la saga *Tomb Raider*, en la que se nos contará el origen del personaje. Un origen marcado por el dolor y el sufrimiento. Y es que Lara, en su afán de descubrirse a sí misma sin el paraguas de sus padres, se embarcará a sus 21 años en una aventura que casi le costará la vida. Todo comenzará con la búsqueda de reliquias en la costa japonesa, pero acabará en una isla maldita donde tendrá que luchar y sufrir para sobrevivir ante peligros como una secta que vive bajo tierra. Así, se nos contará con todo lujo de detalles el paso de una joven inexperta a la heroína que conocemos. De este modo, este *TR* será un nuevo comienzo para la serie que, aunque seguirá ofreciendo puzzles, acción, quick time events, saltos e investigación, será una experiencia nueva. No será un mundo abierto, aunque nos dará libertad para revisitar los escenarios. Tampoco será un juego de terror pero tendrá momentos agobiantes. Y es que este *TR* promete ser algo realmente nuevo y diferente de lo visto en la saga...



■ Lara tiene 21 años y es inexperta. Pero esta dura aventura será la que, con sus pruebas, forje el carácter que conocemos.



■ La isla de *TR* tiene algo especial: los aviones se estrellan, los barcos encallan... Descubrir qué es será parte de la aventura.



■ El dolor de Lara será constante. Por ejemplo, para escapar de esta "trampa" se tendrá que prender fuego, caer desde gran altura y clavarse una barra al caer...

PS3 | UBISOFT | SHOOTER | 2011

» Call of Juarez The Cartel

Siente la furia del "Oeste" moderno y da caza a todos los miembros de un cartel mafioso con 3 héroes (la historia de cada uno es distinta), mientras viajas de Los Ángeles a Juárez. Y podrás jugar la campaña en cooperativo con 2 amigos.



■ En este shooter subjetivo con 15 misiones, viajamos de L.A. a Juárez, y podemos jugar en cooperativo con 2 amigos.

PS3/VITA | CODEMASTERS | VELOCIDAD | SEPTIEMBRE

» F-1 2011

La edición 2011 de este simulador estará actualizado con los nuevos datos de monoplazas, circuitos (Jaypee y Nürburgring), etc., y ofrecerá un modo carrera con opciones para experimentar la verdadera vida de un piloto. ¡Y saldrá en Vita!



■ *F-1 2011* incluirá las últimas novedades como el circuito de Delhi y Nürgburgring. Además, habrá versión para PS Vita.

PS3 | NAMCO BANDAI | VELOCIDAD | 2012

» Ridge Racer Unbounded

Con más de 15 años de historia, la saga *RR* va a dar un pequeño giro a su estilo. Y es que en *Unbounded* mantendrá la conducción arcade de la saga, con derrapes y deportivos, y se añadirán persecuciones policiales, destrucción...



■ *RR Unbounded* aunará la conducción típica de la saga con persecuciones a lo *NFS*, destrucción a lo *Burnout*...

Ezio cerrará su trilogía a los 52 años y contará con nuevas habilidades, como fabricar bombas con diversos efectos.

PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | NOVIEMBRE

Assassin's Creed Revelations

Tras acabar con los Borgia, Ezio buscará su destino en Constantinopla, donde Altair escondió un arma capaz de destruir a los asesinos...

Año 1511. Han pasado 4 años desde *La Hermandad* y, tras acabar con los Borgia, Ezio busca respuestas a sus 52 años: ¿su labor ha acabado? ¿cuál es su destino? Así sigue el rastro de Altair y viaja a Masyaf, donde el legendario asesino escondió en una biblioteca, tras 5 cerraduras, un arma que sería letal contra su clan. Así, una de las misiones de Ezio será localizar las 5 llaves en la ciudad antes que los templarios... Pero no será la única, ya que en el trasfondo histórico se desarrolla la lucha por el trono del imperio otomano... En la aventura recorreremos, al menos, 3 nuevos entornos: Constantinopla (que será inmensa y dividida en 4 distritos muy diferentes, con lugares reconocibles como la catedral Santa Sofía), Masyaf y Capaddocia, una ciudad subterránea. En todos estos lugares encontraremos el desarrollo habitual por misiones, en las que tendremos que ejecutar a ciertos enemigos, al tiempo que nos movemos con libertad por la ciudad. En este sentido, Ezio contará con nuevas armas, como un gancho que le permitirá trepar mejor o deslizarse por tirolinas o una nueva habilidad para crear bombas (habrá multitud de ingredientes/efectos). Incluso habrá un minijuego de estrategia en el que lucharemos contra los templarios para controlar los barrios de Constantinopla. Además, Desmond sigue inconsciente y, por medio de puzzles que jugarán con la perspectiva, tendremos que ayudarle a salir del coma. Y tampoco faltará la hermandad, un renovado multijugador...

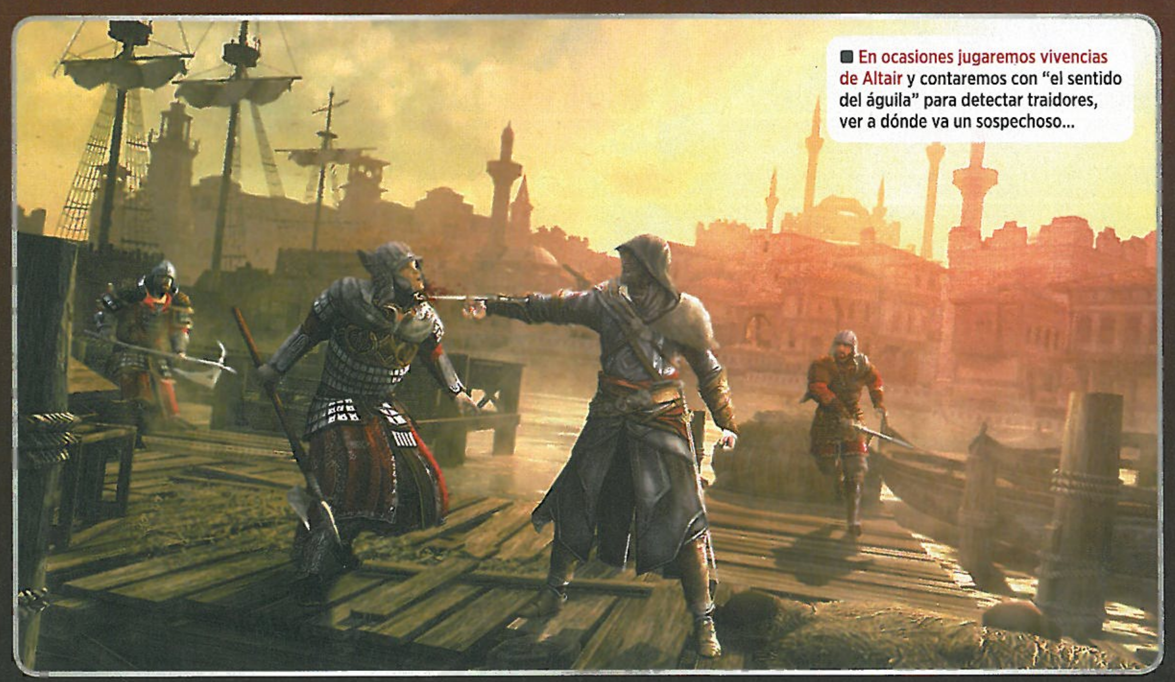


Ezio contará con una hoja oculta modificada, con forma de gancho, que le permitirá tirarse en tirolina por cuerdas, trepar fácilmente...



No faltarán misiones ocultas en templos y mazmorras como en otras entregas. Y dicen sus creadores que serán más espectaculares...





En ocasiones jugaremos vivencias de Altair y contaremos con "el sentido del águila" para detectar traidores, ver a dónde va un sospechoso...


Ninja Gaiden III será una aventura de acción difícil y muy gore y con multijugador para 8.

PS3 | TECMO KOEI | ACCIÓN | PRINCIPIOS 2012

» Ninja Gaiden 3

Tras la marcha de Tecmo de Tomonobu Itagaki, el creador de la serie, muchos se preguntaban cómo sería el futuro de *Ninja Gaiden*. En el E3 se vio la respuesta...

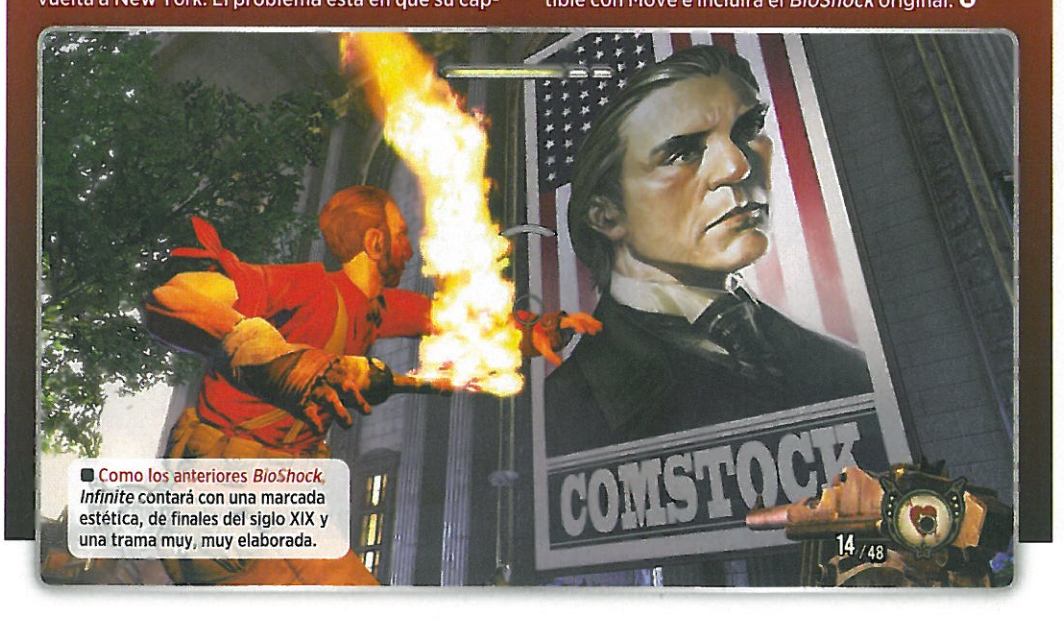
Tras convertir la saga *Ninja Gaiden* en uno de los referentes de la acción/beat'em up en tercera persona, quedaba por ver cómo evolucionaría la saga sin su "padre". Y, a la vista de los primeros detalles, parece que la cosa va a ser "continuista". A diferencia de las anteriores entregas, parece que Ryu Hayabusa será el único personaje jugable, ya que su historia será el eje central de *NG3* (la trama tendrá más peso). La acción será la protagonista, pero con una "novedad": la sangre. No se eliminará como en los últimos *Sigma*, y los combates estarán plagados de toques gores (enemigos partidos en trozos, salpicones de sangre...). Además, la dificultad promete ser de nuevo infernal, como en los orígenes de la serie (no estará rebajada). Y todo se moverá a 60 frames por segundo.
Tecmo Koei también trabaja en modos cooperativos y competitivos y al menos uno de ellos será para 8 jugadores. Además, aún se está estudiando incluir algún tipo de compatibilidad con Move...

PS3 | 2K GAMES | AVENTURA SUBJETIVA | 2012

» BioShock Infinite

Tras vivir 2 apasionantes aventuras en Rapture, la "idílica" ciudad submarina, sus creadores nos llevan ahora un archipiélago flotante al borde del caos...

Columbia es una ficticia ciudad flotante compuesta por pequeñas islas donde se desarrollará la acción de *Infinite*. Nosotros manejaremos Booker Dewit, un ex-agente Pinkertone que, debido a las deudas, trabaja como investigador privado. Su misión en Columbia es encontrar a Elizabeth, una joven que está retenida en una torre y llevarla de vuelta a New York. El problema está en que su captor, un extraño ser llamado Songbird, no nos dejará llevárnosla... Así, desde una vista subjetiva, disfrutaremos de una apasionante trama (como telón de fondo habrá una lucha entre ultrapatriotas americanos y "marxistas") y de una intensa acción subjetiva, marcada por los poderes que conseguiremos tomando pociones llamadas "Vigors"... Será compatible con Move e incluirá el *BioShock* original.



Como los anteriores *BioShock*, *Infinite* contará con una marcada estética, de finales del siglo XIX y una trama muy, muy elaborada.

PS3 | CODEMASTERS | SHOOTER | AGOSTO

» Bodycount

El creador de *Black* (PS2) nos alistará en The Network, una unidad especializada en sabotear y destruir objetivos clave en diferentes conflictos del mundo, en un festival de tiros realmente explosivo. Y tendrá un cuidado multijugador...


Bodycount transmitirá al jugador el poder destructivo real de las armas (estarán basadas en modelos reales).

PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO | 2012

» SSX Deadly Descent

Descensos mortales es lo que ofrecerá el regreso de esta saga, que recreará con detalle conocidas cumbres, como Los Alpes, gracias a datos topográficos reales. Incluirá avalanchas, fuertes rachas de viento y otros peligros. Y en 3-D...


Avalanchas, fuertes rachas de viento, hielo... tendremos que superar todo tipo de peligros mientras descendemos.

PS3 | SONY | AVENTURA/PLATAFORMAS | 2012

» Sly Cooper: Thieves in Time

Anunciado con un teaser revelado al terminar *The Sly Collection*, en este E3 Sony ha confirmado de forma oficial la nueva aventura de Sly Cooper. El mapache ladronzuelo se estrenará en PS3 con otra aventura de acción, sigilo y plataformas.


Un misterioso personaje está suplantando la identidad de Sly. Pero nuestro mapache no se quedará de brazos cruzados.

Uncharted 3 promete dejarnos sin aliento con una aventura más variada y explosiva. ¿Saldrá vivo Nathan de un barco que se hunde?

PS3 | SONY | AVENTURA | 2 DE NOVIEMBRE

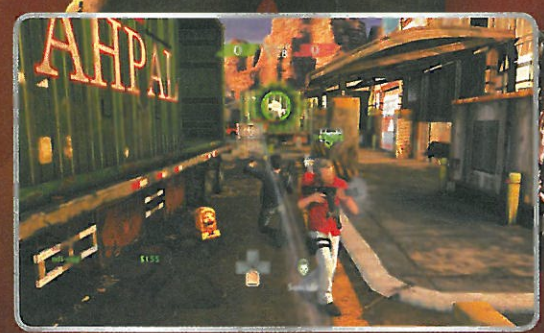
Uncharted 3: La Traición de Drake

Nathan es el referente de las aventuras de PS3, pero con su tercer juego promete aumentar aún más las distancias con sus competidores...

Impresionante, inimitable, irrepetible... Cualquier cosa se va a quedar corta para describir la nueva aventura de Nathan Drake. Y es que si pensabas que *Uncharted 2* era la cima de las aventuras, la tercera parte se va a encargar de demostrar que estás equivocado.

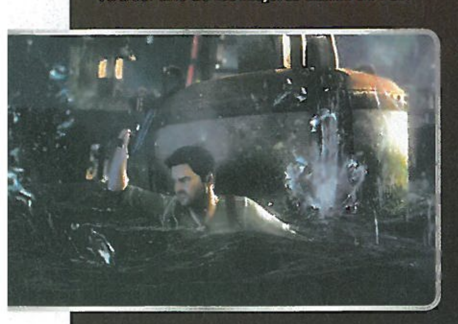
La trama volverá a estar relacionada con los antepasados de Nathan, en concreto con un anillo que lleva atado al cuello, "herencia" de un famoso aventurero. Y es que este anillo puede esconder alguna pista para descubrir el paradero de la "Atlantis de las arenas", una ciudad perdida en mitad del desierto de Arabia que podría albergar tesoros inimaginables. Pero claro, un héroe sin una némesis no es un héroe. En esta ocasión será una mujer, Katherine Marlowe, una británica que con su banda de matones robará el anillo y se lanzará también a la búsqueda del tesoro. Así, durante la aventura visitaremos Londres, Arabia y otros muchos lugares donde nos esperan situaciones tan espectaculares y tensas como el hundimiento de un barco de recreo durante una tormenta (las animaciones de Drake a merced de las olas no tienen precio).

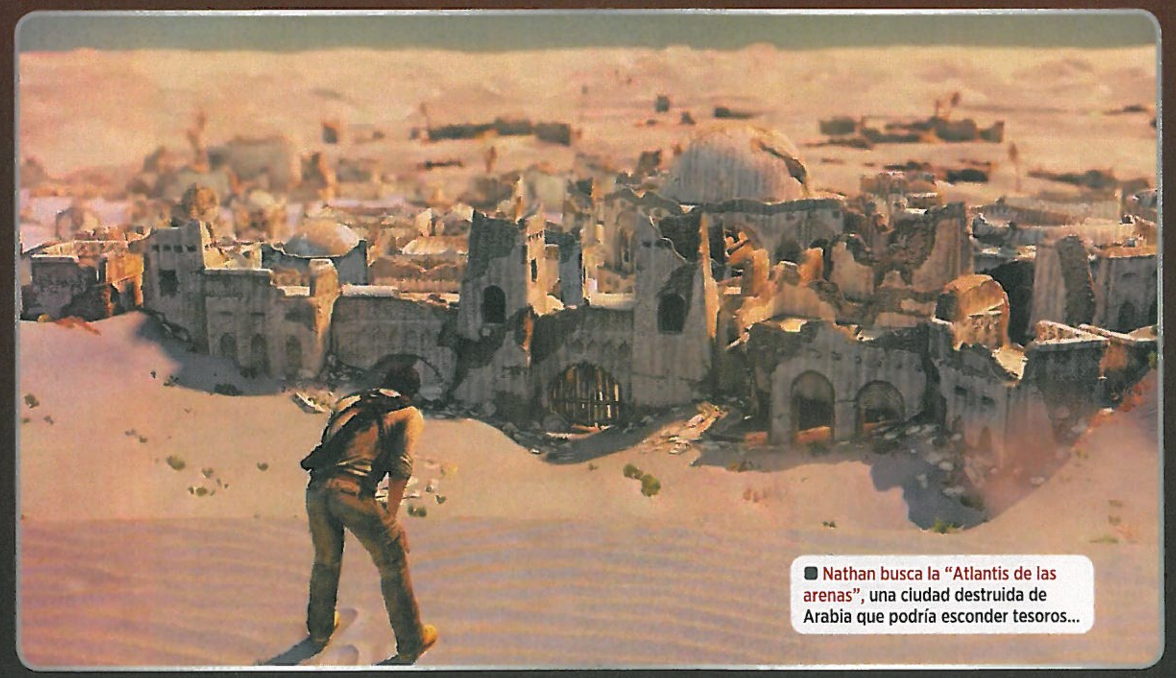
Pero *Uncharted 3* también contará con un variado repertorio de modos y opciones online. Por un lado ofrecerá modos competitivos para hasta 10 jugadores, con escenarios dinámicos repletos de cambios durante las partidas y modos como todos contra todos a capturar el tesoro, más otros que desvelarán en breve. Por otro, habrá cooperativos para al menos 2 jugadores, en los que tendremos que recuperar un tesoro o eliminar oleadas de soldados. Promete ser ESPECTACULAR.



El multijugador quiere ser un referente. Ofrecerá modos competitivos (todos contra todos...) y cooperativos para dos jugadores.


Técnicamente el juego estará en otra liga. Animaciones, recreación del agua o el fuego... Va a ser uno de los mejores títulos de PS3.




Nathan busca la "Atlantis de las arenas", una ciudad destruida de Arabia que podría esconder tesoros...



Tres amigos en cooperativo podremos recorrer sus enormes niveles abiertos.

PS3 | KOCH MEDIA | AVENTURA | 9 DE SEPTIEMBRE

Dead Island



Unas idílicas vacaciones en una isla paradisíaca pueden convertirse en el mayor infierno jamás imaginado.

Mucho ojo con este título, que puede ser una de las sorpresas de este otoño. Su propuesta será muy sencilla: escapa de una paradisíaca isla en la que un virus está mutando a todo el mundo en zombi. Su desarrollo en plan mundo abierto nos permitirá hablar con personajes no jugables que nos darán misiones, gracias a las cuales ganaremos "experiencia" y desarrollaremos nuevas habilidades. Y todo ello en vista subjetiva, con mucho combate cuerpo a cuerpo contra los zombis (los 4 protagonistas tendrán armas diferentes), aunque también habrá armas de fuego, vehículos que podremos conducir, diferentes tipos de zombi que requerirán estrategias distintas y, he aquí uno de sus principales atractivos, multijugador cooperativo para 4. Nosotros ya lo hemos podido jugar y os aseguramos que tiene muy buena pinta...

PS3 | UBISOFT | VELOCIDAD | SEPTIEMBRE

Driver San Francisco

Tras unas más que mejorables últimas entregas, la saga *Driver* está a punto de volver a sus orígenes de la mano del creador de la serie, Martin Edmonson...

Al principio su premisa puede sonar rara, pero una vez la pruebas no lo es tanto. Y es que este nuevo *Driver* supone una vuelta a los orígenes de la serie (conducción "en vena" a gran velocidad sin bajar del coche) pero con una gran novedad: Tanner está en coma y jugamos la aventura en su "dañado" cerebro. De este modo podemos utilizar una nueva función: salir de su cuerpo y meternos en el del conductor de otro coche. Así podremos pasar a manejar un coche que viene en sentido contrario para cortar el paso en una persecución o cualquier otro uso estratégico que se nos ocurra, aunque con limitaciones. La aventura transcurrirá en un mundo abierto, tendrá multitud de variadas pruebas (carreras, persecuciones, checkpoints, destrucción...) y será muy rápido y divertido.



Driver San Francisco recuperará la esencia de la saga y lo importante será la conducción y la velocidad en todo tipo de misiones sin bajar del coche.

PS3 | CAPCOM | LUCHA | 2011

Street Fighter 3rd Strike

Capcom va a seguir recuperando algunas de sus recreativas clásicas para convertirlas en juegos descargables con mejoras. En esta ocasión le toca a este juego de lucha, que llegará con las novedades típicas: filtros, peleas online, trofeos...



SF 3rd Strike Online Edition será la versión digital de la mítica máquina recreativa. Tendrá filtros de imagen, online...

PS3 | THQ | LUCHA | 21 NOVIEMBRE

WWE '12

El juego oficial de este espectacular deporte volverá a su cita anual con cambios, como un nuevo estilo de juego más dinámico y fiel a la realidad, nuevas opciones de sumisión, nuevos atributos a la hora de crear un luchador, nuevo control...



WWE '12 será el renacer de la serie: contará con un nuevo motor gráfico, nuevas animaciones, nuevo control...

PS3 | SEGA | SHOOTER | 2012

Aliens Colonial Marines

Sega espera lanzar en 2012 el esperado shooter basado en las pelis de "Alien". Desde una vista subjetiva nos contará los hechos posteriores a "Aliens", en la nave USS Sulaco y el planeta LV-426. Nos permitirá usar armas de las pelis...



Colonial Marines nos pondrá en la piel de uno de estos soldados espaciales para vivir un tenebroso shooter subjetivo.



PS3 | SONY | SHOOT'EM UP | 8 DE SEPTIEMBRE

Resistance 3

Después del verano asistiremos a la batalla definitiva contra las abominables quimeras.

La batalla contra las quimeras se desarrolla ahora en EE. UU. y ha pasado de ser una guerra abierta a ser una lucha por la superviviencia humana. Y como sabréis, su protagonista no será Nathan Hale (si has terminado *Resistance 2*, sabrás qué ha ocurrido con él). En esta tercera entrega controlaremos a Joseph Capelli, un exsoldado que se deshonró desertando de la lucha contra las quimeras y que tendrá la oportunidad de redimirse en un desarrollo repleto de acción que nos llevará desde Oklahoma a Nueva York y en el que encontraremos nuevos tipos de enemigos y novedades con la supresión de la "curación automática" para volver a los "botiquines". Gráficamente es aún más espectacular que las entregas anteriores. Promete.



El desertor Joseph Capelli es el protagonista de *R3*.

Gráficamente será superior a las dos entregas anteriores.

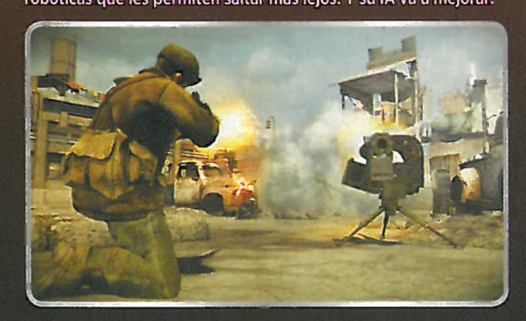
Las quimeras vuelven a ser nuestros enemigos en este shoot'em up.



La acción se trasladará a EE.UU. en un desarrollo que nos llevará desde Oklahoma hasta Nueva York.



Habrá nuevos tipos de enemigos, como quimeras con partes robóticas que les permiten saltar más lejos. Y su IA va a mejorar.



PS3 | CCP GAMES | SHOOTER ONLINE MASIVO | PRIMAVERA 2012

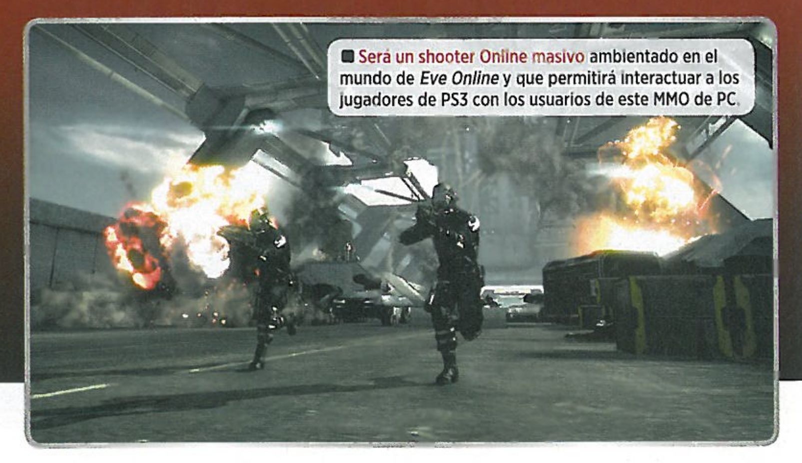
Dust 514

Desde Islandia nos llegará un shooter subjetivo ambientado en un mundo persistente y en exclusiva para PS3.

Otra de las sorpresas de la conferencia de Sony fue *Dust 514* se trata de un shooter subjetivo ambientado en *Eve Online* y cuyas batallas y eventos Online tendrán repercusión en este mundo persistente. Y los usuarios de *Eve Online* podrán interactuar con los de *Dust 514* (suministrándoles apoyo en las batallas, por ejemplo). De hecho, sus creadores esperan que las comunidades de ambos juegos se fusionen en el futuro, aunque *Dust 514* estará más centrado en la "infantería" (a la hora de jugar será como cualquier otro shooter) que en las escaramuzas áreas. Y gráficamente pinta bastante bien, gracias al uso del popular motor gráfico Unreal Engine 3.
El juego será exclusivo de PS3 y se ha confirmado que será compatible con Move, además de aportar funciones adicionales a través de PS Vita. Eso sí, no lo veremos hasta la primavera de 2012, aunque se pretende lanzar una beta para finales de año.







Será un shooter Online masivo ambientado en el mundo de *Eve Online* y que permitirá interactuar a los jugadores de PS3 con los usuarios de este MMO de PC.


PS3 | EA GAMES | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Overstrike será un original juego de acción en tercera persona con cooperativo.

Overstrike

Ya sabíamos que los creadores de *Resistance* trabajaban "en paralelo" en un nuevo proyecto para Electronic Arts. Y por fin lo han presentado en este E3.

Hace unos cuantos meses saltó la noticia: Insomniac Games, creadores de los *Ratchet & Clank* y de los *Resistance*, estaban trabajando en un nuevo título multiplataforma que sería editado por EA. Y este es *Overstrike*, un original juego de acción en tercera persona que hasta cuatro jugadores podrán disfrutar en cooperativo. Los protagonistas son un comando de cuatro agentes de élite renegados llamado Overstrike 9. Dicho grupo está compuesto por un corpulento ex mercenario, un detective, una ladrona y una científica. Cada uno tendrá sus habilidades (la ladrona podrá volverse invisible, por ejemplo) y armas y gadgets de última tecnología (la científica usa un compuesto químico que se expande creando una burbuja que paraliza a los enemigos). De ahí la idea de jugarlo en cooperativo para complementarse. Y todo regado con no pocos toques de humor (sí, a nosotros también nos ha recordado, salvando las distancias, al Equipo A). Ya sabes, si necesitas salvar el mundo de cualquier amenaza y te encuentras con el grupo Overstrike 9, quizá puedas contratarlos...

PS3 | KONAMI | DEPORTIVO | OTOÑO

PES 2012

Después de unos cuantos años por detrás de su eterno rival, de cara a esta temporada *Pro Evolution Soccer* va a reforzarse en todas sus líneas.

Tras su indiscutible reinado en PS2, la serie *PES* nunca supo cómo tomarle el pulso a la "nueva generación" y se ha visto superada por *FIFA* en PS3 durante los últimos años. Pero para esta temporada Seabass y su equipo se están poniendo las pilas para brindarnos una experiencia de juego a la altura de nuestra consola. Para empezar, están remodelando la discutida inteligencia artificial, tanto de los compañeros (ahora buscarán mejores desmarques de forma automática y abrir los espacios) como de los rivales (con mejoras, como una defensa en zona más realista). En general, se está trabajando en el concepto de "equipo", que haya más movimientos colectivos. Y también incluirán algunos cambios en el control, como la posibilidad de cambiar de jugador usando el stick para seleccionar de forma rápida justo el jugador que queremos. Además, prometen que cada jugador será "único" en sus características, una idea que se nos antoja parecida al Personality+ de *FIFA*... En otoño lo veremos.


Promete mejoras en la inteligencia artificial.


Podremos cambiar de jugador con el stick para ganar en rapidez.

PS3 | EA GAMES | ROL | 2012

Kingdoms of Amalur

EA ya ha presentado su nuevo y ambicioso juego de rol fantástico. *Reckoning* se desarrollará en un enorme mundo abierto a lo *Oblivion* (ideado por el escritor R.A. Salvatore) y con diseños del famoso artista Todd McFarlane (creador de Spawn).


Los combates serán en tiempo real con un gran sistema de control. Y podremos personalizar al héroe a nuestro antojo.

PS3 | SONY | ACCIÓN | 2012

Starhawk

¿Os acordáis de *Warhawk*? Pues *Starhawk* es su "secuela espiritual". Ambientado en el espacio, además de las consabidas batallas Online a pie o pilotando vehículos, ahora también tendremos Campaña individual y cooperativo para cuatro.


Nos esperan intensas batallas Online pero también Campaña individual. Ofrecerá gran variedad de armas y vehículos

PS3 | UBISOFT | PLATAFORMAS | NAVIDADES

Rayman Origins

Una de las sorpresas más agradables que nos deparó Ubisoft en este E3 fue *Rayman Origins*, un plataformas 2D que pretende, como su propio nombre indica, volver a los orígenes de la franquicia. Gráficamente es una auténtica delicia.


En el nuevo *Rayman* vamos a encontrar plataformas 2D a la antigua usanza. Y también podrá jugarse en cooperativo.

PS3 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN | 2012

Prototype 2

Un nuevo personaje se abrirá paso entre los escombros de una Nueva York destrozada. Y su objetivo será... Alex Mercer.

Han pasado catorce meses desde los sucesos acaecidos en Nueva York en los que se vio involucrado Alex Mercer. Ahora un nuevo protagonista, el sargento James Heller, se acerca a la "zona cero". Heller también está infectado y empezará a tener poderes similares a los que vimos en el primer juego. Y su objetivo será acabar con Alex Mercer, en una trama que promete abundantes sorpresas y giros argumentales. Una vez más, tendremos libertad absoluta para hacer el "cabra" en una Nueva York mucho más "destruible" que en el primer juego. Ya hemos dicho que los poderes serán similares, aunque sus creadores han confirmado que habrá novedades en este sentido (como un nuevo sistema de sónar o la posibilidad de combinar distintas habilidades). Además, parece que la forma de desarrollar los superpoderes será distinta a la del *Prototype* original. Y, cómo no, también habrá nuevos y más gigantescos enemigos en una aventura de acción que promete ser tan divertida como la primera y más espectacular técnicamente. Eso sí, no lo veremos hasta el año que viene...



James Heller será el nuevo protagonista de una aventura que parece similar al original.


Tendremos libertad total para hacer el bestia en las calles de Nueva York.



Habrá nuevos enemigos, aunque nuestro principal rival será el propio Alex Mercer.


Derribar helicópteros o robar tanques volverá a ser posible en un desarrollo que promete ser trepidante y muy divertido.



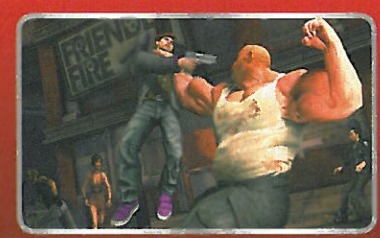
PS3 | THQ | AVENTURA DE ACCIÓN | 18 DE NOVIEMBRE

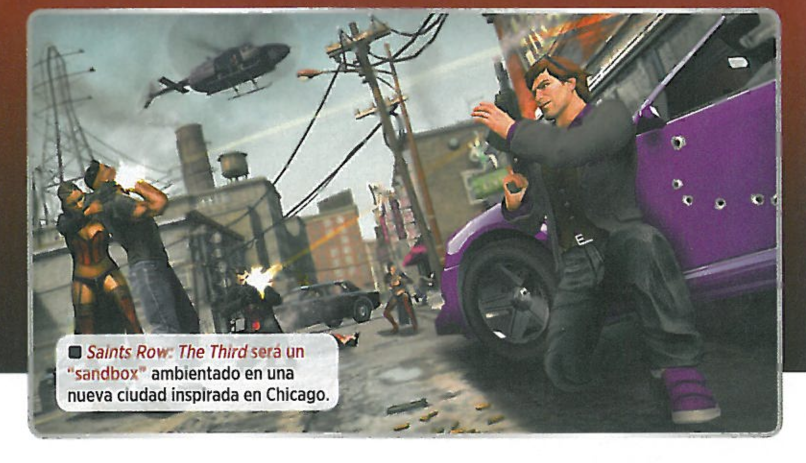
Saints Row The Third

Tras liberar Stillwater, la ciudad de *SR2*, los Third Street Saints son sus amos... pero eso atrae nuevos peligros.

El heredero más gamberro de los "sandbox" estilo *GTA* ya tiene nueva entrega para este otoño. Pero en *Saints Row: The Third* no vamos a realizar los típicos "encarguitos" para subir en el escalafón del crimen organizado, sino que directamente seremos los jefes. Y es que ahora los Santos se van a enfrentar a una nueva y poderosa banda, llamada el Sindicato, en una ciudad nueva llamada Steelport que se inspira en Chicago. Allí nos espera un desarrollo abierto en el que, a pie o en coche, cumpliremos misiones principales y secundarias (incluyendo minijuegos muy variados). Podremos personalizar a nuestro antojo al protagonista y ahora tendremos un sistema de puntos de experiencia que nos dará acceso a nuevas habilidades. Además habrá diferentes maneras de terminar ciertas misiones principales. Y también contará con un modo cooperativo y ciertos extras exclusivos para la versión de PS3. Promete mucho.





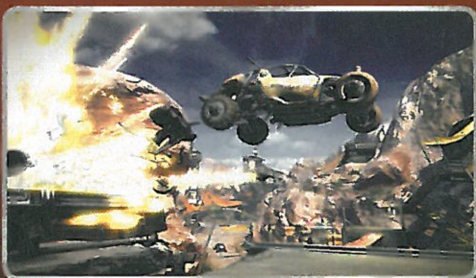

Saints Row: The Third será un "sandbox" ambientado en una nueva ciudad inspirada en Chicago.


■ *Rage* será un post-apocalíptico shooter con un mapeado enorme y originales armas y vehículos.

PS3 | BETHESDA | SHOOT'EM UP | 9 DE SEPTIEMBRE

Rage

Los creadores de shooters míticos como *Doom* o *Quake* ya tienen a punto su siguiente obra maestra: *Rage*



La primera vez que lo vimos en movimiento nos dejó alucinados. Y a medida que se acerca su fecha de lanzamiento se confirma la impresión de que *Rage* es uno de los shooters más impactantes que hemos visto a nivel visual. Bajo una vista en primera persona, *Rage* será todo un derroche de acción en un mundo post-apocalíptico similar al de *Fallout* o *Borderlands*. Pero no sólo habrá tiroteos: podremos movernos en vehículos y habrá misiones secundarias, aunque según sus creadores será más lineal que un "sandbox" al uso, pese a la inmensidad de los escenarios. Eso sí, podremos realizar mejoras en los vehículos (como añadirles armas) e incluso crearnos distintos tipos de "bots" para que nos ayuden en los tiroteos usando piezas que dejen caer los enemigos (como arañas mecánicas). Lo dicho: *Rage* promete emociones muy fuertes.

PS3 | THQ | AVENTURA DE ACCIÓN | 2012

Darksiders II

Después de Guerra, el próximo Jinete del Apocalipsis que cabalgará en nuestras PS3 es Muerte, en otra variada y espectacular aventura de acción.

Un año y medio después de que Guerra nos deleitará con una variada aventura de acción, THQ nos confirma lo que ya sabíamos: en 2012 otro Jinete del Apocalipsis cabalgará en PS3. En esta ocasión será Muerte el protagonista de un desarrollo bastante similar al original (mucha acción, puzzles, plataformas, exploración...) cuyo argumento transcurre en paralelo con la aventura de Guerra. Sus creadores, los chicos de Vigil Games, prometen mazmorras aún más grandes y enrevesadas, jefes finales gigantescos y novedades como poder personalizar armas y armadura. Y los diseño corren a cargo del dibujante de cómics Joe Madureira, toda una garantía de calidad, como comprobamos en el primer *Darksiders*. Otra aventura de acción a la que seguiremos la pista en estos próximos meses.


■ Así será Muerte, el Jinete del Apocalipsis que manejaremos en *Darksiders II*. Como en el primero, los diseños son de Joe "Mad" Madureira.

PS3 | UBISOFT | ACCIÓN | FINALES 2011

Ghost Recon Future Soldier

La nueva entrega de la serie de acción táctica firmada por Tom Clancy lleva a nuestro escuadrón hasta Nigeria. Allí manejaremos lo último en armamento en un desarrollo repleto de acción, en el que no faltarán los modos multijugador.


■ La ambientación promete estar muy trabajada y se apoya en un apartado gráfico que tiene una pinta realmente buena.

PS3 | KOCH MEDIA | ROL DE ACCIÓN | 2011

Risen 2: Dark Waters

Secuela de un juego de rol de acción de 360 y PC, *Risen 2* es otro "action RPG" en el que nos moveremos con libertad cumpliendo misiones principales y secundarias en un gran escenario compuesto por varias islas. Llegará este año.


■ Los combates serán en tiempo real y también tomaremos decisiones que pueden afectar al devenir de la trama.

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 2012

Dragon's Dogma

Dragon's Dogma nos ofrecerá un enorme mundo para explorar con libertad, lleno de secretos y de criaturas fantásticas. Podremos elegir entre varias clases de personaje y nos acompañarán 3 aliados a los que podremos dar órdenes.


■ Este juego de acción de ambientación fantástica promete ser una de las ofertas más espectaculares del género para 2012.

PS3 | EA GAMES | ROL/ACCIÓN | 3 DE MARZO 2012

Mass Effect 3

El comandante Shepard cerrará su epopeya espacial con su entrega más épica y ambiciosa.

Ahora más que nunca, la última esperanza para salvar el planeta tierra es el comandante Shepard, protagonista indiscutible de esta epopeya espacial de Bioware que conjuga de forma perfecta acción y rol. En esta tercera y última entrega, todas las defensas han caído y la humanidad se encuentra prácticamente indefensa ante los todopoderosos Segadores. Más épico y espectacular que nunca, en *Mass Effect 3* nos encontraremos con un desarrollo similar al que vimos en *ME2* (muchos combates, gran libertad de movimientos, gran cantidad de diálogos, crucial toma de decisiones...) pero con novedades como la posibilidad de luchar cuerpo a cuerpo usando un nuevo dispositivo o más opciones para personalizar al protagonista. Sin duda, será uno de los grandes del año que viene.



Como en los anteriores habrá acción, gran libertad, toma de decisiones...

Contaremos con más opciones para personalizar a Shepard.



En *Mass Effect 3* habrá todavía más acción que en los anteriores y hasta podremos "repartir" cuerpo a cuerpo.



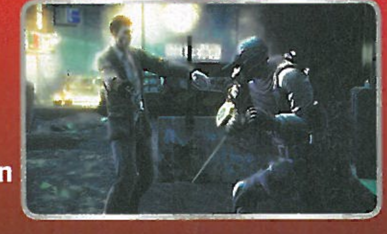
Esta entrega cerrará la trilogía y promete ser la más épica y espectacular de todas. Esperad a verlo en movimiento.



PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | INVIERNO

Resident Evil: Operation Raccoon City

El nuevo *Resident Evil* retrocede al pasado, concretamente al estallido del virus T en Raccoon City. Y será un juego de acción en tercera persona claramente orientado al multijugador.



En pleno estallido del Virus T, las calles de Raccoon City están plagadas de zombis. Ante este panorama el gobierno manda a un escuadrón especial para investigar lo que está pasando (entre los que están Leon S. Kennedy y Claire Redfield), y a su vez Umbrella manda sus propios efectivos para destruir todas las pruebas que involucren a la compañía en este suceso. Nosotros formaremos parte de esta última compañía. Podremos elegir entre 6 tipos de personajes para enfrentarnos a un desarrollo repleto de acción en el que tendremos que luchar contra las fuerzas gubernamentales, los zombis y demás criaturas típicas de la saga (incluyendo hunters, Tyrant...). Y no podía faltar el multijugador con opciones cooperativas (para hasta cuatro jugadores) y también modos competitivos por equipos. Sin duda, *Operation Raccoon City* supone una nueva vuelta de tuerca para una saga que quizás necesitaría un soplo de aire fresco.



En este juego de acción formamos parte de Umbrella y lucharemos contra los zombis y las fuerzas del orden.


En *Hitman Absolution* vuelve el Agente 47 en un desarrollo que mezclará sigilo y acción.

PS3 | SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN | 2011

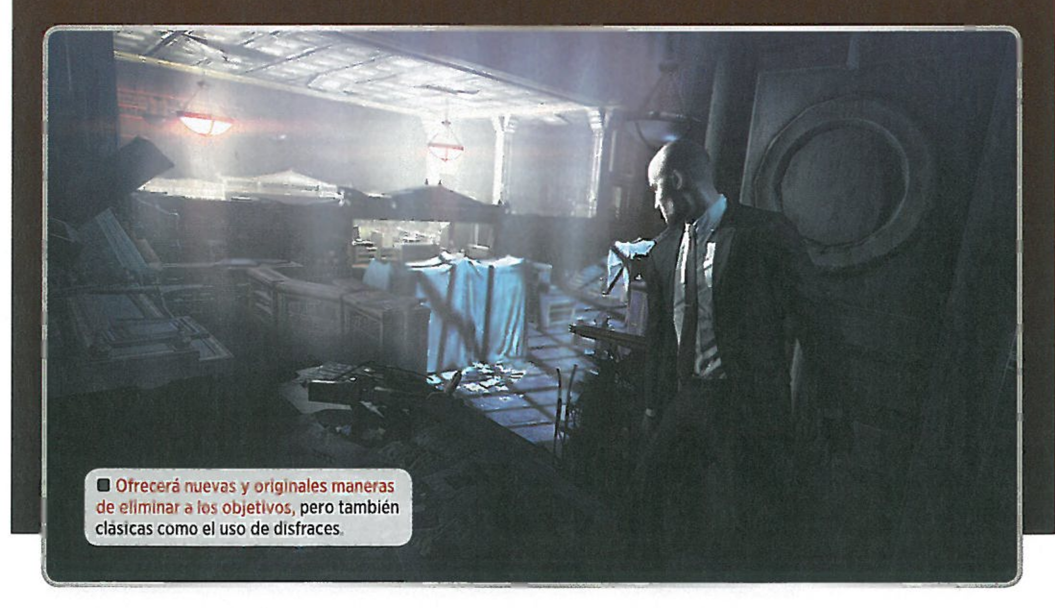
Hitman: Absolution

Era un secreto a voces: el letal Agente 47 se infiltrará en nuestras PS3 el próximo año.

Después de tres entregas memorables en PS2 éramos muchos los que pedíamos el salto a PS3 del Agente 47. Y por fin se ha confirmado. Con el subtítulo *Absolution*, el año que viene veremos a nuestro asesino alopécico favorito enfrentándose a su mayor desafío. Traicionado por la gente de su confianza, ahora el agente 47 será la presa en un desarrollo repleto de sigilo y acción que nos llevará por distintas zonas de Estados Unidos, incluyendo ciudades como Chicago. Sus creadores, los daneses de IO Interactive (autores también de los anteriores *Hitman*) prometen conjugar la jugabilidad clásica de la saga (distintas formas de resolver las misiones, múltiples formas de eliminar a los enemigos, disfraces...) con novedades como un mayor uso de los elementos que encontremos por el escenario y un enfoque mucho más cinematográfico. Y todo envuelto en un apartado gráfico que promete ser espectacular. Muy pronto os ofreceremos más detalles sobre este esperadísimo regreso.


El agente 47 ha sido traicionado y deberá enfrentarse a una conspiración que le llevará por distintas partes de EE.UU.


Gráficamente promete ser impresionante. Sus creadores han querido darle, además, un enfoque más cinematográfico.


Ofrecerá nuevas y originales maneras de eliminar a los objetivos, pero también clásicas como el uso de disfraces.

PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

Dead Rising 2: Off the Record

En esta nueva secuela de *Dead Rising* viviremos otra vez el estallido zombi en Fortune City (la ciudad estilo Las Vegas de *DR2*) pero en nuevas áreas y controlando al fotógrafo Frank West (el protagonista del primero) con su cámara.



Podremos "maquear" a West, crear nuevas armas-combo y se mejorarán los tiempos de carga y las funciones Online.

PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | 2011

Inversion

Ambientado en un futuro cercano, *Inversion* será un juego de acción en tercera persona muy original, ya que podremos manejar un arma que manipula la gravedad. Tendrá modo cooperativo y no faltarán los tiroteos en gravedad cero...


Podremos controlar al poli Davis Russell o a su vecino Leo Delgado. Y también podremos jugarlo en plan cooperativo.

PS3 | BETHESDA | SHOOT'EM UP | 2012

Prey 2

Prey 2 será un shooter subjetivo en el que descubriremos cómo se gana la vida un cazarrecompensas en un planeta plagado de criaturas hostiles. Su desarrollo será bastante abierto y variado (acción, sigilo, momentos plataformeros...).


El lejano planeta Exodus se divide en 3 zonas. Su lograda ambientación nos ha recordado a pelis como "Desafío Total".


La mitología asiática y la ciencia ficción se fundirán en *Asura's Wrath*.

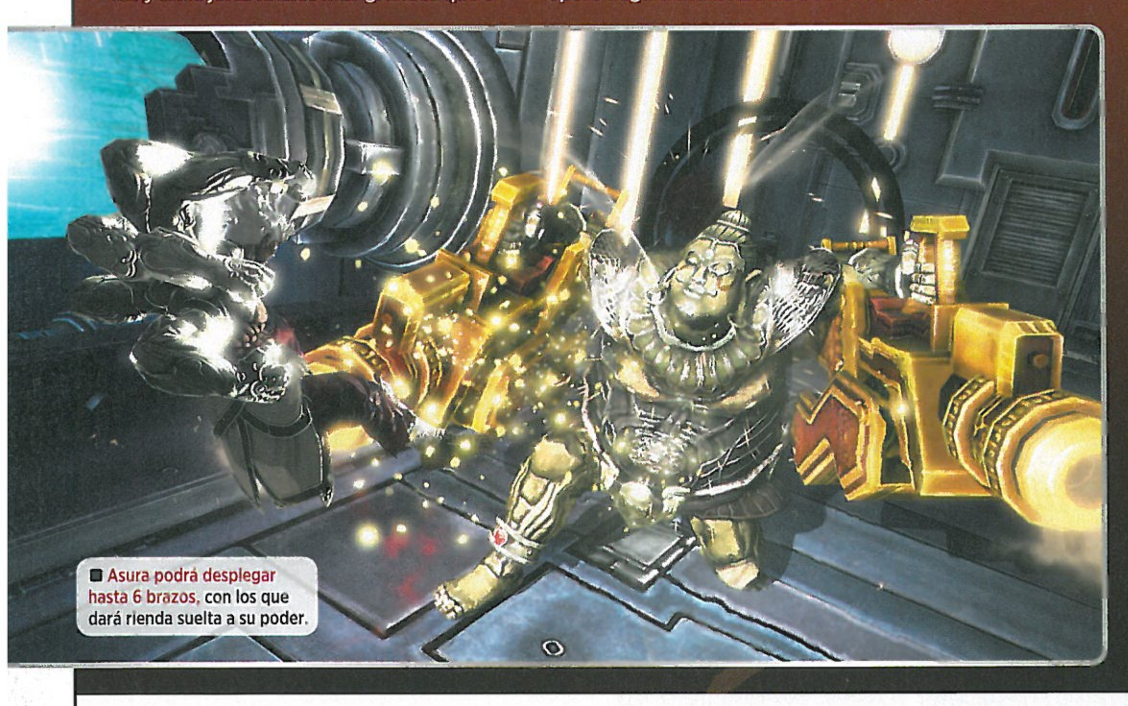
PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | 2012

» Asura's Wrath

Sony y la mitología griega han forjado la leyenda de Kratos. Y ahora Capcom quiere lograr algo parecido con la mitología asiática...

El semidiós Asura ha sido traicionado por los dioses y ha perdido sus poderes. Por si fuera poco, uno de sus principales "bienes", su hija, ha sido secuestrada por esos mismos dioses, que la han hecho desaparecer de la faz de la tierra. Esto despertará en Asura una sed de venganza que alimentará un odio y una ira capaces de conferirle un poder y una fuerza descomunales, que usará contra quienes le han traicionado. En el desarrollo, que apostará por la acción, destacarán los continuos combates y unos jefes finales más grandes que el planeta tierra. En su desarrollo está colaborando Ciberconnect 2 (los responsables de los *Naruto Ultimate Ninja Storm*), lo que asegura una puesta en escena y apartado técnicos impresionantes.
Asura's Wrath además adoptará un estilo "episódico", es decir, se dividirá en capítulos como si fuera una serie de Anime, en los que las escenas de vídeo y los momentos de acción se fusionarán dejando pleno control al jugador en todo momento. Sin duda promete ser tan vistoso como divertido, ¿pero llegará a la altura de *God of War*?


Los enormes enemigos finales serán de lo mejorcito.


Asura podrá desplegar hasta 6 brazos, con los que dará rienda suelta a su poder.


La acción será muy espectacular y constante. Incluso en las escenas de vídeo seguiremos controlando al protagonista...

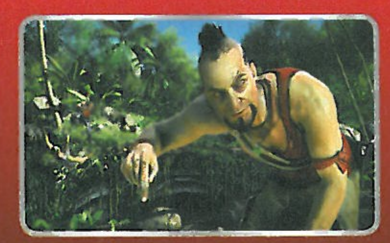


PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP | 2012

» Far Cry 3

La tercera entrega de *Far Cry* retoma la ambientación tropical para sumergirnos en una isla cuya única ley es la violencia.





Después de una secuela ambientada en África que pudimos disfrutar en PS3 en 2008, la tercera entrega de *Far Cry* vuelve a lucir una atractiva ambientación "tropical". Manejando a Jason Brody, nos infiltraremos en una isla paradisíaca controlada con mano de hierro por una violenta milicia. Bajo una perspectiva en primera persona nos espera un abierto desarrollo repleto de acción, sigilo y momentos muy emocionantes en el que podremos manejar todo tipo de armas de fuego además de un cuchillo para acabar con los enemigos silenciosamente y por la espalda. Y todo envuelto en un apartado gráfico realmente espectacular. De hecho fue uno de los juegos que más aplausos arrancó en la conferencia del E3 de Ubisoft. Desarrollado por los estudios que la compañía gala posee en Montreal, *Far Cry 3* se postula como uno de los shooters más prometedores de cara al año que viene. Habrá que seguirle la pista.


Robar un helicóptero y sobrevivir y al posterior "bazookazo" es uno de los momentos álgidos de lo que Ubisoft nos mostró en el E3.



PS3 | CAPCOM | AVENTURA | SIN CONFIRMAR

Devil May Cry volverá a traer su acción con estilo a PS3. Habrá nuevas armas, combos, habilidades...

» Devil May Cry

Tras la riada de comentarios que desató el nuevo "look" de Dante, Ninja Theory ha seguido trabajando para demostrar que esta "precuela" es un digno heredero.

Capcom ha cedido el "complicado" trabajo de crear un nuevo *Devil May Cry* a Ninja Theory, los responsables de *Heavenly Sword* y *Enslaved*. Y decimos complicado porque "relanzar" una de las sagas de acción más emblemáticas de todos los tiempos no es tarea fácil.
Por el momento Ninja Theory sólo ha desvelado pinceladas de la trama: un Dante más rejuvenecido se encuentra en un mundo con dos dimensiones o apariencias, donde nada es lo que parece. Y está allí con un único motivo: venganza. De quién es algo que aún Capcom no ha desvelado, pero todo se andará... Por ahora se han visto algunas escenas de acción en las que el combate es más rápido aún que en anteriores entregas, lo que es mucho decir. Y para no perder la fidelidad con la saga, durante estas escenas se ve como Dante combina en sus ataques su inseparable espada con armas de fuego, aunque se ha confirmado que habrá armas nuevas en la saga, como un mazo. La línea artística seguirá lo visto en anteriores juegos de la serie, tanto en diseño de escenarios como de enemigos.

PS3 | WARNER | AVENTURA DE ACCIÓN | 21 DE OCTUBRE

» Batman: Arkham City

Tras el genial *Arkham Asylum*, el caballero oscuro volverá este año a PS3 para demostrar que sigue siendo el rey... de las aventuras de superhéroes.

Ya os hemos adelantado muchas de las bondades de *Arkham City* en anteriores números de PlayManía: que si tendrá mayor libertad de movimientos, un escenario más grande, nuevos villanos, más gadgets, mejores gráficos...
Esa lista de bondades no para de crecer y prueba de ello es lo último: sus creadores afirman que la aventura durará unas 40 horas (25 para la trama principal, 15 para las misiones opcionales). Además, las luchas entre las distintas facciones de *Arkham City* harán que la ciudad evolucione durante la aventura y presente cambios "físicos", como barrios que desaparecen, otros que emergen con un nuevo look... Eso por supuesto afectará a la jugabilidad (algunos personajes que nos ofrecen misiones secundarias desaparecerán y cosas por el estilo). Por si todo esto fuera poco, a la lista de villanos conocidos se ha sumado otro más: el Pingüino. Y Catwoman será jugable, con su propio sistema de combate, armas que evolucionan... Sin duda, otro candidato a mejor aventura de 2011...



Catwoman será jugable y tendrá su propio sistema de combate, habilidades, armas...



El Pingüino es otro de los villanos que se ha añadido a la lista de enemigos del juego.

PS3 | KONAMI | AVENTURA | NOVIEMBRE

» Metal Gear Solid HD

Konami ha confirmado que prepara los remakes HD de sus sagas más conocidas. En noviembre llegará *Metal Gear Solid* (incluirá *MGS2*, *MGS3* y *Peace Walker*) y en 2012 *Silent Hill* (al menos *SH2* y *SH3*) y *Zone of Enders* (ambas entregas).



Bluepoint, padres de *God of War Collection*, se encargan de esta recopilación HD que incluirá *MGS2*, *MGS3* y *Peace Walker*.

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | OCTUBRE

» Ratchet & Clank All 4 One

Ayuda a Ratchet, Clank, Quark y el Dr Nefarius a escapar del coleccionista de criaturas, quien quiere encerrarlos en su zoo. Dispara, coopera con 3 personajes (online y offline) y usa armas multijugador en un divertido desarrollo.



La acción es para 4, pero puedes jugar solo (PS3 maneja al resto), online y offline en cualquier combinación posible.

PS3 | THQ | ROL DE ACCIÓN | AGOSTO

» Space Marines

Este juego de rol de acción y shooter en tercera persona nos convertirá en un Marine Espacial, un supersoldado que deberá hacer frente a las principales amenazas de la galaxia: orcos, las fuerzas del caos... Será muy gore y tendrá cooperativo.



Combates cuerpo a cuerpo y con armas serán la base de este juego de acción y rol basado en Warhammer 40K.

NOVEDADES





PÁGINA 66

Duke Nukem Forever. Mucha acción y mucho humor para un héroe con un ego tan grande como sus armas...

PÁGINA 46

inFAMOUS 2

Conviértete en héroe o villano mientras combates contra horribles criaturas en un mundo abierto plagado de sorpresas...

PÁGINA 60

DiRT 3. Combinando el rally con las pruebas off-road y todo tipo de retos en circuitos cerrados, *DiRT 3* se destapa como un de los mejores simuladores de velocidad para PS3.



PÁGINA 64

Hunted The Demon's Forge. Si te va la ambientación fantástica, la acción de espada y brujería con toques roleros y quieres jugar en compañía, no pierdas de vista el nuevo *Hunted.*

LLEGA EL VERANITO...

Llega el verano y con el aumento de calor, empiezan a descender los lanzamientos, aunque para estar a estas alturas de año las cosas no están nada mal... Empecemos con una fantástica aventura exclusiva para PS3, *InFamous 2*. Un juego que nos permite ser héroes o villanos según nuestra manera de jugar y que sorprende por su calidad técnica y divertido desarrollo. Pero ahí no queda la cosa, porque los apasionados de los shooters tienen una cita con un clásico que tras años de retrasos vuelve a asomar sus "malos modales", ofreciéndonos uno de los juegos más descacharrantes y políticamente incorrectos del momento. Humor negro y socarrón para el rey, para *Duke Nukem Forever*. Y los fans del motor no deben dejar pasar la oportunidad de probar *DiRT 3*, un simulador capaz de rivalizar con *Gran Turismo 5* en lo que a sensaciones de conducción se refiere. Los que prefiráis el rol, disfrutaréis de un mes de lujo. Desde *Hunted* a *Dungeon Siege III*, pasando por *White Knight Chronicles II*. Las plataformas también están representadas con *Alice: Madness Returns*, un título con todos los ingredientes del género, menos el tono amable al que nos tienen acostumbrados. Aquí los combates y el "mal rollo" están a la orden del día en un macabro País de las Maravillas no apto para niños. Ya veis, un verano más movidito de lo esperado... Al menos por el momento.

PS3

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

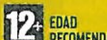
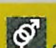


Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA  CONTENIDO DISCRIMINATORIO  DROGAS  SE DICEN PALABROTAS  SEXO  JUEGO DE TERROR  CONTENIDO VIOLENTO  ENSEÑA A JUGAR  EDAD JUEGO EN RED  

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

Género: **AV. DE ACCIÓN**
Desarrollador: **SUCKER PUNCH**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **64,95 €**
Precio Ed. Coleccionista **69,95 €**
Precio Edición Hero **129,95 €**

Jugadores: 1 · Ext. online: Compartir · Textos: Castellano · Voces: Castellano · Instalación: NO · Resolución: 1080P

www.infamousthegame.com

■ *InFamous 2* es una aventura de acción tipo "sandbox" que parte del sorprendente final de la primer juego.

VÍDEO REVIEW EN HOBBYNEWS.es

LA AVENTURA MÁS **ELECTRIZANTE** DE PS3

inFamous 2

El día de la Bestia se acerca y el único hombre capaz de protegernos puede ser un héroe o un villano sin escrúpulos.

Si te gustó el primer *inFamous*, prepárate porque el (anti)héroe Cole McGrath regresa a PS3 con una aventura de acción que supera en todo a su antecesor. *inFamous 2* parte del sorprendente final de la primera entrega (si no lo has disfrutado, ahora tienes una gran ocasión para hacerlo porque lo puedes descargar del "Welcome Pack" de la Store). Tranquilo que no lo vamos a "reventar". Tan sólo diremos todo lo que hicimos en el primer juego era empezar a prepararnos para combatir contra la Bestia, un temible ser que lo arrasa todo a su paso (incluida Empire City, la ciudad en la que se ambienta el *inFamous* original) y que sólo Cole será capaz de detener...

Para ello viajaremos hasta New Marais, una nueva ciudad que se inspira en Nueva Orleans. Allí se encuentra la clave para desatar los auténticos poderes de Cole y allí esperaremos la llegada de la Bestia en un desarrollo tipo "sandbox" muy similar al primero, pero mucho más divertido.

A nuestros pies tenemos una ciudad mucho más variada y rica en detalles que la anterior. Una urbe dividida en dos grandes islas, controlada a la fuerza por la milicia y en la que extrañas criaturas comienzan a surgir de los pantanos aterrorizando a la población. Como en el primero, de nosotros dependerá si



■ Cole McGrath vuelve a ser el protagonista, junto a su amigo Zeke y las nuevas féminas Kuo y Nix.

LA CIUDAD DE **NEW MARAIS** ESTÁ A TUS PIES



① **EXPLORACIÓN.** Recorre la ciudad con libertad a pie de calle, planeando, trepando por los edificios, usando los cables de alta tensión...



② **ACCIÓN.** Dispara cargas, rayos, granadas... Lanza coches por los aires o desata tormentas o tornados. Cole es capaz de eso y de mucho más.



③ **MÁS PODERES.** Con la experiencia y recogiendo Fragmentos podremos mejorar los poderes de Cole y acceder a nuevas habilidades.



Cole se traslada a la ciudad de New Marais. Allí debe hacerse fuerte y esperar la llegada de la Bestia, un temible ser que arrasa con todo.



Entre las novedades podéis apuntar nuevos enemigos (algunos con un cierto regusto a *Prototype*) y muchos de ellos de buen tamaño.



Podemos ser buenos o malos y esto tiene consecuencias: así accederemos a unos poderes u otros y hacer ciertas misiones de malo nos cerrarán algunas de bueno y viceversa.





¿ÁNGEL O DEMONIO? LA DECISIÓN ES TUYA

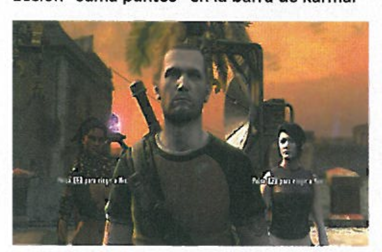
El sistema de karma es como en el primero. Cada acción buena o mala suma "puntos" que nos llevarán a un lado o a otro.



MISIONES. Hay misiones en las que hay que elegir hacerlas como un héroe o como un villano. Cambia el desarrollo y objetivos.



TODO SUMA. Salvar o atacar ciudadanos, impedir delitos o atacar policías... cada acción "suma puntos" en la barra de karma.



HIELO O FUEGO. En cierto punto hay que elegir entre Nix (mala, poder de fuego) o Kuo (buena y de hielo). Son excluyentes.

***InFamous 2* es una aventura de acción tipo "sandbox" en la que manejamos superpoderes basados en la electricidad para hacer el bien o... sembrar el caos.**

somos héroes o villanos. Tenemos misiones principales (las que desarrollan la trama principal) y secundarias, que nos permitirán obtener experiencia para mejorar nuestros poderes y karma, bueno o malo según nuestras actuaciones. El sistema de karma es bastante lineal y funciona como el anterior: hay acciones "buenas" (reanimar a los caídos, desactivar bombas, impedir atracos o secuestros...) y "malas" (sembrar el caos, enfrentarnos con la policía, misiones de asesinato, acallar a manifestantes y músicos callejeros...). Cada acción "sumará puntos" que nos llevarán hacia un lado u otro. Y además hay misiones principales que tienen desarrollos distintos y que se pueden resolver de dos formas: minimizando los daños o "haciendo el bestia". El clímax de estas decisiones viene cuando, a mitad del juego, deberemos elegir si "fundirnos" con una de las dos féminas que acompañan a Cole y que representan el Bien y el Mal, respectivamente.

Dependiendo de si somos héroes o villanos, accederemos a unos poderes u otros. Aunque lo cierto es que, en el fondo, son bastante parecidos en sus dos versiones ("buena" y "mala"). Como en el primero, nuestros poderes se basan en la electricidad, y deberemos "recargarnos las pilas" usando generadores, coches y cualquier cosa de la que podamos extraer energía (incluso ciudadanos inocentes). Por contra, ya sabéis que el agua, ni tocarla, así que mucho cuidado en las zonas pantanosas de New Marais...
Pero elijas el lado que elijas, en *inFamous 2* te lo vas a pasar bomba lanzando coches a los enemigos, planeando o moviéndote a toda pastilla por la ciudad usando los cables de

Hay misiones similares a las del primero, como encontrar personas o lugares a partir de una fotografía.



Usando el Amplificador podemos "repartir" cuerpo a cuerpo. Incluso podemos ejecutar devastadores movimientos finales.

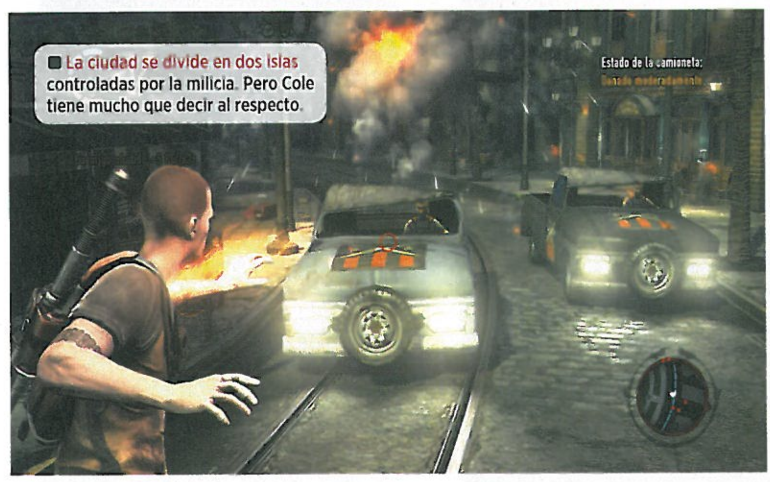


Para que nuestros poderes funcionen, necesitamos recargarnos usando la energía de generadores, farolas, coches o... de la gente.


Nix es una de las féminas que ayudará a Cole. Es "mala" y fusionándonos con ella accederemos a poderes de fuego.


Con tantos poderes, cabe pensar que el sistema de control podría ser algo farragoso. Pero no es así.


Kuo es el "reverso bueno" de Nix. Si la seguimos, añadiremos el hielo a nuestra lista de superpoderes.



La ciudad se divide en dos islas controladas por la milicia. Pero Cole tiene mucho que decir al respecto.


Lo malo de ser una "pila humana" es que el agua no nos sienta bien. Ojo en los pantanos.

InFamous 2 conserva las virtudes del primero y corrige muchos de sus defectos. ¡Ahora sí hay bicharracos!

alta tensión y desatando tormentas eléctricas, tornados o racimos de granadas (entre otras habilidades). Y accederemos a muchos de los poderes relativamente rápido en el juego, con lo que la diversión empieza pronto. A todo ello hay que sumar una nueva arma, el Amplificador, que permite canalizar nuestros poderes eléctricos en una especie de bastón con el que "zurraremos" cuerpo a cuerpo a los enemigos (incluyendo golpes finales). Gracias a estos devastadores poderes, el desarrollo de las misiones resulta divertidísimo, aunque sus objetivos no sean demasiado originales (atacar y eliminar objetivos, proteger aliados, encontrar un objetos o personas...) y las misiones secundarias terminen siendo repetitivas y algunas incluso algo "simplonas".

Y menos mal que tenemos todos estos superpoderes, porque en esta secuela sí vamos a encontrarnos con una buena variedad de enemigos: distintos tipos de milicianos, criaturas deformes con cierto regusto a *Prototype* y, por fin, bicharracos enormes (algo que echamos en falta en el primero). Sin duda, una de las grandes mejoras con respecto a la primera entrega son los nuevos tipos de enemigos, que hacen que el desarrollo sea más emocionante. No faltarán tampoco las misiones "neutrales" y a las búsquedas de objetos tan típicas en los "sandbox" (aquí deberemos encontrar palomas mensajeras, fragmentos que nos harán más fuertes, etc.). Y cómo no, el

DEVASTADORES **SUPERPODERES** A TU ALCANCE

Lanzar granadas o rayos, desplazar enormes objetos o enemigos, desatar tormentas eléctricas... Cole es capaz de eso y de mucho más, aunque sus poderes cambiarán levemente dependiendo de si es héroe o villano. Algunos son excluyentes.


BUENO O MALO. Según el karma, accederemos a unos poderes u otros, aunque en el fondo son similares.


VÓRTICE IÓNICO. O lo que es lo mismo, un tornado que lo arrasará todo a su paso. Es uno de los nuevos.


EXCLUYENTES. Conseguir algunos poderes nos cerrará la puerta para conseguir otros. Tenedlo en cuenta.



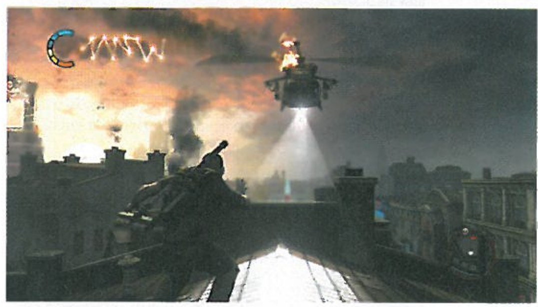
Desde los primeros compases ya podemos planear y usar los cables de alta tensión. En *inFamous 2* moverse por la ciudad es una delicia.



Acallar manifestantes y músicos callejeros son misiones secundarias de "malo". Son repetitivas y tontorronas porque no oponen resistencia.



Gráficamente es mejor que el primero. La ciudad tiene más detalle y los enemigos, en general, molan más.





Gráficamente nos ha convencido. La puesta en escena de los poderes de Cole es espectacular.

juego ofrece dos finales (bueno y malo), además de un editor de misiones con el que podremos crear nuestros propios niveles y compartirlos con la comunidad, a la vez que nos descargamos los que hayan hecho otros usuarios para jugarlos. Una idea muy a lo *LittleBigPlanet*, que nos parece todo un acierto porque redunda en una mayor vida útil del juego. En cuanto al apartado técnico, también nos ha sorprendido. La puesta en escena de los poderes de Cole es sencillamente espectacular. Y la ciudad de New Marais tiene más personalidad que Empire City, con zonas diferenciadas y un buen nivel de detalle.

Una edición realmente especial

(con mochila y figura de Cole entre otros extras) y un buen doblaje al castellano ponen la guinda a una aventura de acción que tiene todo lo bueno del primero y casi todas las cosas que echamos en falta en ese juego. No tiene el carisma de otros héroes recientes de Sony (como Nathan Drake o Kratos), quizá la trama del juego no resulte demasiado interesante y a muchas misiones les falta un punto de originalidad y pueden ser algo repetitivas. Pero, amigo, cuando Cole desata todo su poder, la diversión se dispara. Si te gustan los juegos tipo "sandbox" y/o te atraen mínimamente los superhéroes, no deberías perdértelo por nada.



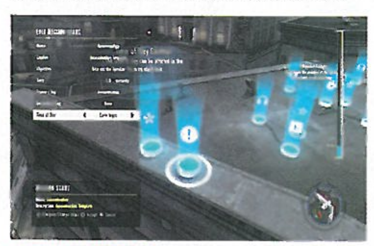
Hay dos ediciones especiales. La "básica" trae portada lenticular y contenido descargable y la edición Hero trae mochila y figura de Cole.



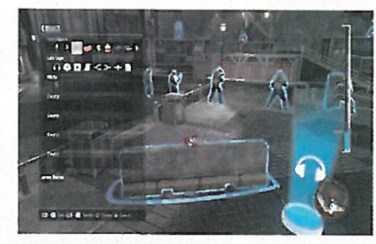
Proteger vehículos como barcos o coches es otro ejemplo de misión. Y no faltarán búsquedas por la ciudad, como palomas (¿guiño a *GTAIV*?).

JUEGA, CREA Y COMPARTE NIVELES

Como en *LittleBigPlanet*, podemos crear niveles y compartirlos con la comunidad, amén de bajarnos los de otros usuarios.



A TU ANTOJO. Elige la zona, el objetivo de la misión y el tiempo para cumplirlo, la cantidad, posición y el tipo de enemigos...



TIPOS DE NIVELES. Podremos crear varios tipos de misión: contrarreloj, resistir oleadas de enemigos, asesinato, puntería...



COMPÁRTELOS. Podemos subir nuestras creaciones para que otros las disfruten, bajarnos las de otros usuarios, votarlas...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Más divertido, duradero y espectacular que el anterior. El editor de niveles.

» LO PEOR

Hay misiones simplonas y que acaban siendo repetitivas. Algunas animaciones.

Te gustará + que... INFAMOUS

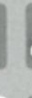


Te gustará + que... PROTOTYPE



92	**» GRÁFICOS** Fluido, espectacular y con un diseño superior al del primero.
92	**» SONIDO** Buena banda sonora y un doblaje al castellano superior a la media.
94	**» DIVERSIÓN** Los superpoderes hacen que el desarrollo sea muy entretenido.
94	**» DURACIÓN** Más duradero que el anterior, gracias al editor de niveles.
NOTA 93	Una divertida aventura de acción que supera en todo a su predecesor. Si te gustó el primero, corre a por este.



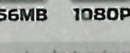



Género:
SHOOT'EM UP
Desarrollador:
CITY INTERACTIVE
Editor:
NAMCO BANDAI
Lanzamiento:
YA DISPONIBLE
Precio:
40,95 €







www.sniperghostwarrior.com



■ *Sniper: Ghost Warrior* es un shooter subjetivo más pausado ya que se centra en la figura del francotirador, aunque también hay misiones de acción más directa.

■ El sigilo suele ser la mejor opción. Además de usar rifles de francotirador reales, podemos lanzar cuchillos.

ACCIÓN DESDE UNA **MIRA TELESCÓPICA**

Sniper Ghost Warrior

Para acabar con un dictador de forma discreta y efectiva, nada mejor que contar con un comando de francotiradores de élite.

Ambientado en una ficticia isla tropical, *Sniper: Ghost Warrior* es un shooter subjetivo centrado en la figura del francotirador. Nuestro objetivo a lo largo de los 4 actos que dura el juego es acabar con el dictador local, pero a diferencia de otros shooters, aquí en vez de ir "a saco" tendremos que arrastrarnos por la maleza, camuflarnos bien, elegir la mejor posición para el tiro y... que no nos tiemble el pulso a la hora de disparar.

Así pues, el sigilo será un buen aliado en un desarrollado bastante pausado en el que manejaremos rifles de francotirador reales (como el L96 o el M200 Intervention), aparte de lanzar cuchillos o hacer "rapel" usando un garfio. Las misiones no son variadas ni originales, aunque también habrá momentos de acción al uso que tampoco es que aporten demasiado. Además, la IA de los enemigos es bastante irregular. Y sus gráficos, aunque pasables, no son para tirar cohetes...
Al menos, la versión de PS3 de *Sniper: Ghost Warrior* tiene algunos extras con respecto al original de PC y 360, como más misiones y nuevos mapas y modos multijugador Online (hasta 12 jugadores). Pero ni siquiera teniendo en cuenta estas mejoras puede competir con los grandes del género. Aunque quizá los "camperos" le vean cierto atractivo...



■ El multijugador ofrece batallas para 12 jugadores, con modalidades clásicas como "Captura la bandera".



» "SOY UNA PIEDRA. **NO MUEVO** NI UN MÚSCULO..."



Como en la peli "Enemigo a las Puertas", en este juego hay que buscar la mejor posición sin ser vistos y no fallar... aunque al final no es tan realista.

■ Eliminar objetivos, rescatar aliados... Al final las misiones son las típicas del género.



1 TÓMATE TU TIEMPO. No te precipites y busca el mejor momento y la mejor posición para disparar. Una bala, una baja.



2 CÁMARA LENTA. En los disparos más relevantes podemos seguir la trayectoria de la bala para no perdernos ni un detalle.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sale a precio reducido y con extras inéditos en las versiones de 360 y PC que lo mejoran.

» LO PEOR
La IA de los enemigos es bastante irregular y gráficamente no es nada impresionante.

72	**» GRÁFICOS** Pasables. No es espectacular y el diseño de los niveles es mejorable.
82	**» SONIDO** Tu respiración al apuntar ahogará los gritos en "latino" del enemigo.
70	**» DIVERSIÓN** Más pausado para ser un shooter, aunque no es original ni variado.
84	**» DURACIÓN** No llega a las 10 horas, pero el multijugador no está nada mal.
NOTA 74	**Un shooter subjetivo que se desmarca del resto ofreciendo un desarrollo más pausado... y con bastantes limitaciones.**



DUKE NUKEM FOREVER

Duke está de vuelta. En junio podremos salvar de nuevo a la humanidad de los aliens. Y es que el peligro es brutal, ¿qué quieren?, ¿destruir la Tierra?, ¡no!... llevarse a nuestras mujeres.

"ES HORA DE PATEAR CULOS O MASTICAR CLICLE, Y ME HE QUEDADO SIN CHICLE"

¿Por qué nos sigue molando Duke Nukem?

Es un mujeriego

Si hay algo en la vida que Duke tiene claro es su pasión por las nenas. Es el único motivo por el que está dispuesto a ensuciarse las manos, lo único que le hace perder la cabeza y luchar contra cientos de aliens sin pensárselo. La verdad es que se lo monta de lujo: vive con dos gemelas encantadas de "satisfacer" a Duke en todo lo que necesite, le encanta ir a clubes de striptease, tiene una empleada del hogar super sexy... ¡si es que las vuelve locas a todas!

Es un chulo

Puede que Duke se lleve unos cuantos golpes, que le encojan los mutantes o que tenga que enfrentarse a un ejército él solo, pero siempre le quedan fuerzas para reírse en la cara de los aliens o para dedicarles frases y gestos que sonrojarían al más pintado.

Conduce que te cagas

De entre todos los vehículos existentes, solo hay uno que le viene como anillo al dedo a nuestro protagonista: un monster truck. Sus gigantescas ruedas que arrasan con todo, su brutal potencia o su capacidad para empotrar mutantes y lanzarlos por los aires derrochan tanta testosterona como el propio Duke. Y es que el Duke no conduce, simplemente arrasa.

Le echa un par

Quizás hasta tú puedas acabar con un par de cerdos mutantes antes de que te hagan picadillo. Duke no tiene problemas para aplastar a cientos de ellos (incluso a puñetazo limpio) o enfrentarse a gigantescos monstruos aliens sin despeinarse. Y es que, si hay algo que le gusta casi tanto como las "chatis", es el olor a alien mutante quemado por la mañana.



DUKE NUKEM FOREVER

Duke está de vuelta. En junio podremos salvar de nuevo a la humanidad de los aliens. Y es que el peligro es brutal, ¿qué quieren?, ¿destruir la Tierra?, ¡no!... llevarse a nuestras mujeres.

"ES HORA DE PATEAR CULOS O MASTICAR CLICLE, Y ME HE QUEDADO SIN CHICLE"

¿Por qué nos sigue molando Duke Nukem?

Es un mujeriego

Si hay algo en la vida que Duke tiene claro es su pasión por las nenas. Es el único motivo por el que está dispuesto a ensuciarse las manos, lo único que le hace perder la cabeza y luchar contra cientos de aliens sin pensárselo. La verdad es que se lo monta de lujo: vive con dos gemelas encantadas de "satisfacer" a Duke en todo lo que necesite, le encanta ir a clubes de striptease, tiene una empleada del hogar super sexy... ¡si es que las vuelve locas a todas!

Es un chulo

Puede que Duke se lleve unos cuantos golpes, que le encojan los mutantes o que tenga que enfrentarse a un ejército él solo, pero siempre le quedan fuerzas para reírse en la cara de los aliens o para dedicarles frases y gestos que sonrojarían al más pintado.

Conduce que te cagas

De entre todos los vehículos existentes, solo hay uno que le viene como anillo al dedo a nuestro protagonista: un monster truck. Sus gigantescas ruedas que arrasan con todo, su brutal potencia o su capacidad para empotrar mutantes y lanzarlos por los aires derrochan tanta testosterona como el propio Duke. Y es que el Duke no conduce, simplemente arrasa.

Le echa un par

Quizás hasta tú puedas acabar con un par de cerdos mutantes antes de que te hagan picadillo. Duke no tiene problemas para aplastar a cientos de ellos (incluso a puñetazo limpio) o enfrentarse a gigantescos monstruos aliens sin despeinarse. Y es que, si hay algo que le gusta casi tanto como las "chatis", es el olor a alien mutante quemado por la mañana.


PUBLIRREPO
Modo Multijugador
Prepara toda la mala leche que lleves dentro, porque la vas a necesitar. Estas partidas multijugador serán tan endiabladas que maldecirás a tus colegas cada vez que te pisoteen.
Controlar a Duke en su lucha alien ya es divertido, pero es que enzarzarnos en batallas contra nuestros colegas en un mapa lleno de "Dukes" diminutos es la caña.
Las partidas serán realmente frenéticas. No hay tiempo para "camperos" ni tácticas.Tú solo dispara.
"ENCOGE A TU ADVERSARIO Y PISOTÉALO. CONGÉLALO Y RÓMPELO EN PEDAZOS"
Los alienígenas vienen a llevarse a nuestras pibitas...
¡Y alguien debe impedirlo


PUBLIRREPORTAJE
Modo Multijugador
Prepara toda la mala leche que lleves dentro, porque la vas a necesitar. Estas partidas multijugador serán tan endiabladas que maldecirás a tus colegas cada vez que te pisoteen.
DUKE SAUCE
Controlar a Duke en su lucha alien ya es divertido, pero es que enzarzarnos en batallas contra nuestros colegas en un mapa lleno de "Dukes" diminutos es la caña.
Las partidas serán realmente frenéticas. No hay tiempo para "camperos" ni tácticas.Tú solo dispara.
"ENCOGE A TU ADVERSARIO Y PISOTÉALO. CONGÉLALO Y RÓMPELO EN PEDAZOS"
Los alienígenas vienen a llevarse a nuestras pibitas...
¡Y alguien debe impedirlo!


18
www.pegi.info
© 1999-2011 - All rights reserved. Gearbox Software, LLC. Duke Nukem, The Duke Nukem nuclear symbol, Duke Nukem Forever, Gearbox Software and the Gearbox logo are registered trademarks of Gearbox Software, LLC in the U.S. and/or other countries and used here under license. All rights reserved.
This game is published and distributed by 2K Games, a subsidiary of Take-Two Interactive Software, Inc. 2K Games, Take-Two Interactive Software and their respective logos are trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbos LIVE, and the Xbox logos are trademarks
of the Microsoft group of companies. "", " PlayStation", "PS3", "" and "" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. All other marks are property of their respective owners. All rights reserved.
gearbox
software
2K
GAMES


18
www.pegi.info
gearbox software
2K GAMES


DUKE NUKEM
FOREVER
¡Larga vida al rey, nena!
Hail to the King


DUKE NUKEM
FOREVER
¡Larga vida al rey, nena!
Hail to the King



Género:
VELOCIDAD
Desarrollador:
RAINBOW STUDIOS
Editor:
THQ
Lanzamiento:
YA DISPONIBLE
Precio:
39,95 €



http://www.mxvsatv.com



Un juego de motocross en el que pilotamos motos y quads, en circuitos repletos de saltos y zonas abruptas.

El control es muy completo: con el stick izquierdo controlamos el giro y con el derecho el peso del piloto.

MOTORES ESCASOS DE **REVOLUCIONES**

MX vs. ATV Alive

Verdes colinas, paradisíacas playas... Paisajes ideales para pasear... ¡Y para hacer el cabra con una moto!

Los quads y las motos vuelven a ser protagonistas en este nuevo *MX vs ATV*, en el que corremos a toda pastilla por circuitos repletos de saltos, zonas embarradas... En el modo principal para un jugador debemos ir ganando carreras para conseguir nuevas motos y habilidades, así como ir superando retos (saltos de longitud, combos de acrobacias...) en diferentes escenarios abiertos. Y todo con un completo control (aunque un poco tosco) en el que con el stick derecho equilibramos el cuerpo del piloto.

Su defecto es la escasez de opciones, aunque tiene explicación. Digamos que el Blu-ray contiene el "pack básico" del juego (no llega a los 40 euros) y la idea es que podamos descargar del Store circuitos, vehículos y modos de juego para agrandar la experiencia. Por supuesto, la diversión se dispara si optamos por jugar en compañía, ya sea a pantalla partida o en sus divertidas carreras multijugador.

En resumen, un divertido juego de cross que mantiene el tipo visualmente (pese a tener algo de popping y texturas mejorables) y que por 40 euros te permite vivir una divertida experiencia, que además puedes agrandar lo que quieras vía DLC.

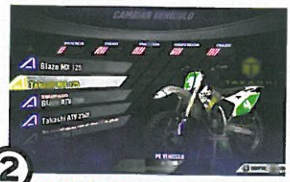
MX vs ATV Alive cuenta con la presencia de un buen puñado de pilotos reales.

» LA EMOCIÓN DEL **CROSS**

Como corresponde a todo buen juego de cross, la clave es pilotar a toda pastilla por circuitos llenos de obstáculos y demostrar ser el mejor no sólo acelerando, sino también haciendo acrobacias... y tuneando.



1 **ESPECTÁCULO.** No faltan vistosos saltos y diferentes acrobacias. Consigue experiencia para desbloquear más "trucos".



2 **GARAJE.** Podemos pilotar y modificar un buen puñado de modelos de motos y quads, todos ellos de marcas reales.



Uno de sus puntos fuertes son las partidas a pantalla partida, online (12 jugadores) o en red local (hasta 4).

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El control permite un dominio total de la física de conducción. Buena IA rival.

LO PEOR
Pocos circuitos iniciales y de diseño poco logrado. El control podía ser más preciso.

81	**» GRÁFICOS** Aguantan el tipo pese al popping y algunas texturas mejorables.
81	**» SONIDO** Buen sonido y la rockera música, encaja muy bien con las carreras.
79	**» DIVERSIÓN** El control es un poco "durillo" y los circuitos escasos y repetitivos.
83	**» DURACIÓN** Media, aunque hay que sumar el multijugador y las descargas.
NOTA 79	**Un juego de cross divertido, pero poco innovador. Resulta escaso en circuitos y pruebas, aunque por 40 euros...**

JUEGO Play RECOMENDADO

■ *DiRT 3* es un simulador de rally y pruebas offroad que ofrece una conducción tremendamente realista... o muy arcade, según nuestras preferencias, con gran variedad de pruebas y vehículos.

VÍDEO REVIEW EN HOBBYNEWS.es

Género: VELOCIDAD
Desarrollador: CODEMASTERS
Editor: CODEMASTERS
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 60,95€

Jugadores: 1-2
Jug. online: 1-8
Textos: CASTELLANO
Voces: CASTELLANO
Instalación: 341 MB
Resolución: 720P

www.dirt3.es

UNA NUEVA Y MEJORADA VUELTA DE TUERCA... A LA **SIMULACIÓN**

DIRT 3

Después de que algunos jugadores criticaran el excesivo giro hacia el arcade de la segunda entrega, esta mítica saga de conducción nos devuelve el realismo al volante.

Pocos juegos pueden hacer frente a esa "bestia" de la conducción que es *Gran Turismo 5*, sobre todo si hablamos de posibilidades y número de vehículos reales disponibles (más de 1.000). Sin embargo, en lo tocante a realismo en la conducción y espectacularidad al volante tiene un rival muy serio en este *DIRT 3*. Esta saga, que se inició a partir de los míticos *Colin McRae*, apostó desde el principio por las competiciones de rally, así como por diferentes pruebas Offroad y eventos de habilidad (derrapes, competiciones uno contra uno....). Esta nueva entrega no es una excepción y sigue haciendo gala de todas estas competiciones, añadiendo nuevas pruebas, como las Gymkhanas, siempre bajo una cuidada simulación que mejora sustancialmente lo que pudimos ver en *DiRT 2*.

Desde el menú principal podemos acceder a diferentes pruebas (Contrarreloj o Carreras Únicas), a las opciones multijugador y al modo Campeonato, en el que adoptando el papel de un piloto novato debemos ir superando diferentes carreras en un total de cuatro temporadas. Nos aguardan pruebas en escenarios tan diferentes como Finlandia o Kenia, en los que debemos lidiar con la conducción sobre diferentes tipos de superficie, que requerirán de diferentes tipos de control al volante. Pero no será el único reto, porque junto a los típicos tramos de rally conviven pruebas de uno contra uno, retos de derrapes, carreras offroad contra otros vehículos... Aunque la novedad

***DiRT 3* vuelve a los orígenes de la saga ofreciéndonos una conducción muy realista.**

» LA COMPETICIÓN EN ESTADO PURO

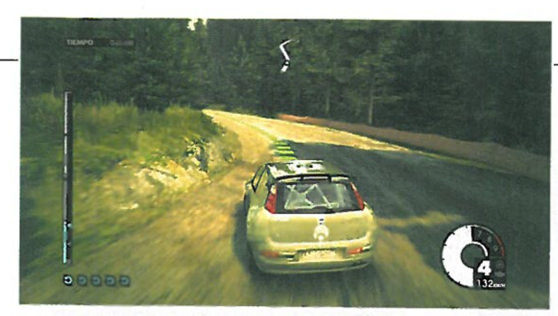


① DE TODO UN POCO. Además de los típicos tramos de rally, se incluyen nuevas pruebas offroad y distintos retos de habilidad al volante.



② LOS COCHES. Además de los coches de rally (desde los años 50 hasta la actualidad), se incluyen camiones offroad, buggies o turismos.

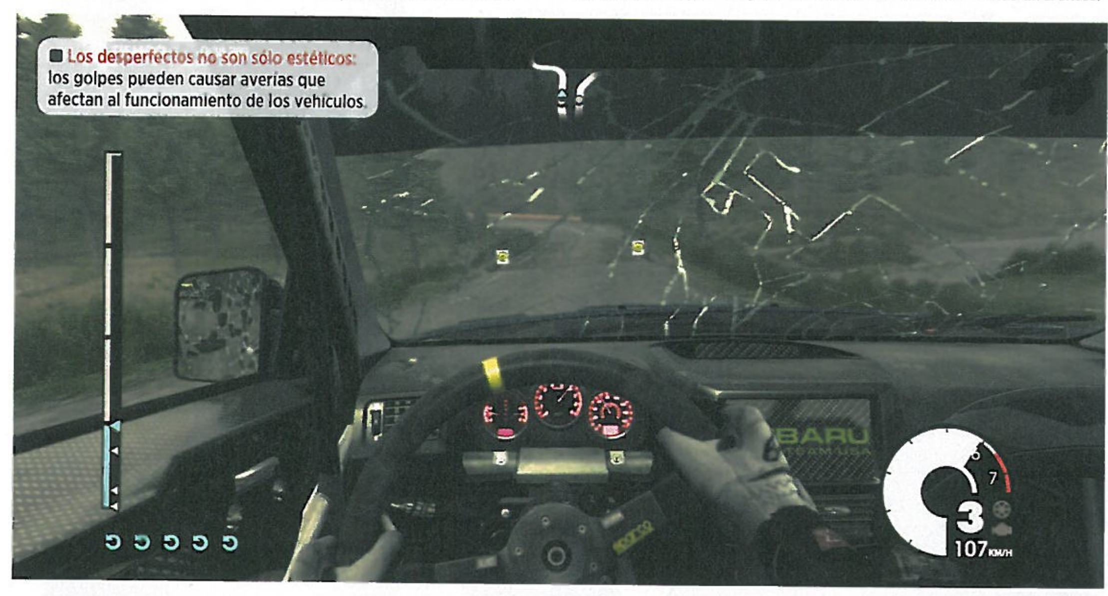
③ LOS CIRCUITOS. Las carreras nos llevarán a circuitos en diferentes puntos del globo y muy bien ambientados.



■ Podemos adaptar la conducción para hacerla muy realista o bien acercar el control a un sistema más sencillo, con diferentes ayudas.




■ Cada superficie (asfalto, barro, nieve...) nos obligará a conducir de una manera específica y con unas características mecánicas diferentes.



■ Los desperfectos no son sólo estéticos: los golpes pueden causar averías que afectan al funcionamiento de los vehículos.





» EL ESPECTÁCULO DE LA CONDUCCIÓN

Las Gymkhanas son las pruebas más espectaculares incluidas en *DiRT 3*. Aquí la habilidad cuenta más que la velocidad.



SIN RESPIRO. Se desarrollan en circuitos cerrados donde debemos realizar diferentes acrobacias al volante.



COMBOS. Encadena diferentes acciones (saltos, derrapes...) para conseguir multiplicadores de puntuación.



PÍSALE. En DC Compound corremos libremente por circuitos de Gymkhana, mientras cumplimos diferentes objetivos.

más interesante dentro de las nuevas competiciones es la inclusión de las Gymkhanas, pruebas en circuitos cerrados donde tenemos que encadenar una serie de acrobacias (trompos, saltos...) para lograr la mayor puntuación posible. Si a ello añadimos diferentes tipos de vehículos (además de los coches de rally, se incluyen buggies, camiones...) y una gran cantidad de modelos (desde coche de los años 50 hasta nuestros días, con modelos tan míticos como el Mini Cooper o el Mitsubishi Lancer), el resultado no defrauda, ni hablando de variedad ni fijándonos en la espectacularidad.

La guinda la ponen unos modos multijugador (online o a pantalla partida) que logran divertir de lo lindo gracias a la enorme variedad de modos de juegos que incluyen: Outbreak (donde un coche está "infectado" y debe chocar contra otros coches para transmitir la infección), Invasión (un reto donde debemos robar las banderas del enemigo para llevarlas a nuestro territorio)... Sin duda, un multijugador muy original que alarga infinitamente la duración del juego.

Pero todas bondades no serían nada sin el mayor logro de *DiRT 3*: una simulación muy lograda que se acerca enormemente a las sensaciones que transmite la conducción real (aunque para los menos habilidosos se pueden seleccionar diferentes ayudas en la conducción). El peso de los vehículos, la tracción de las ruedas... todo está reflejado tan fielmente en el nivel de dificultad más alto, que el aficionado a las cuatro ruedas disfrutará con el excelente sistema de control cada vez que trace bien una curva o »

■ Antaño apadrinado por Colin McRae, en *DiRT 3* el encargado de aconsejarnos es el piloto de rally Ken Block.

■ La sensación de velocidad está muy bien conseguida, y es especialmente espectacular si jugamos con la vista desde el capó.



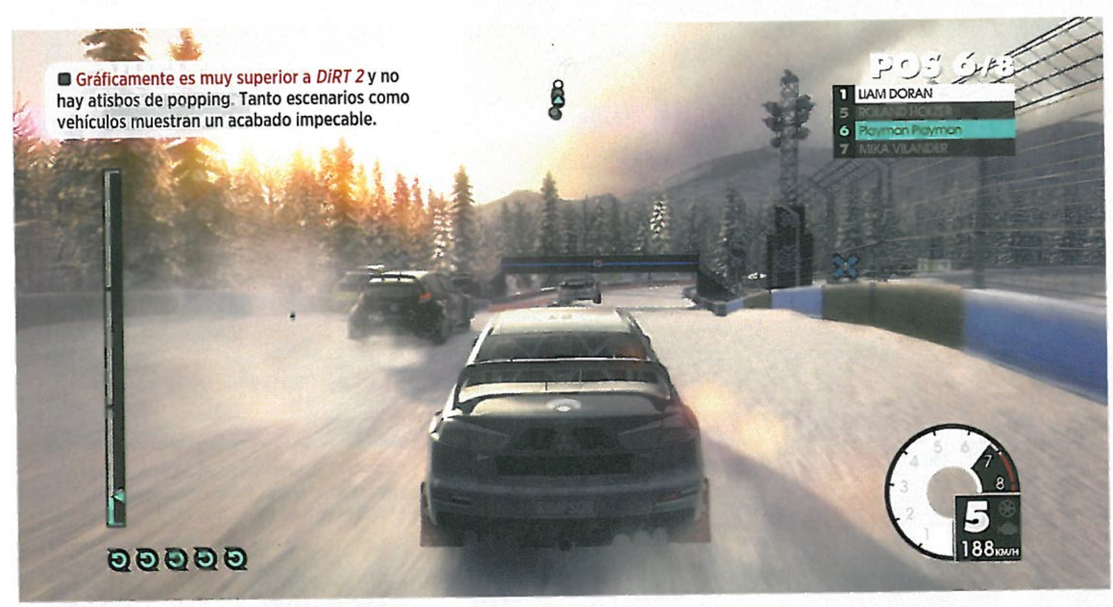
■ Aunque la velocidad es clave para la victoria, algunas pruebas como la de derrapes premian más la habilidad que pisar a fondo el acelerador.



La opción Flashback nos permite "rebobinar" una acción (un choque, una salida...) para volver a intentarla con más probabilidades de éxito.

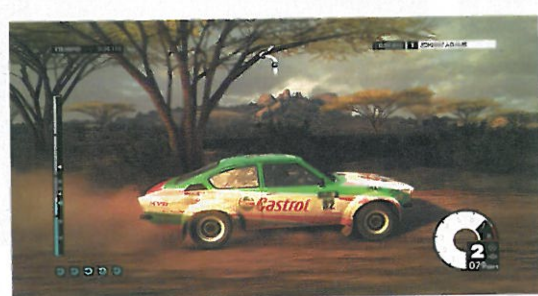


El aspecto sonoro está muy cuidado (con temas de "Run DMC" o "Moloko") y en carrera nuestro copiloto nos da instrucciones en español.



Gráficamente es muy superior a *DiRT 2* y no hay atisbos de popping. Tanto escenarios como vehículos muestran un acabado impecable.





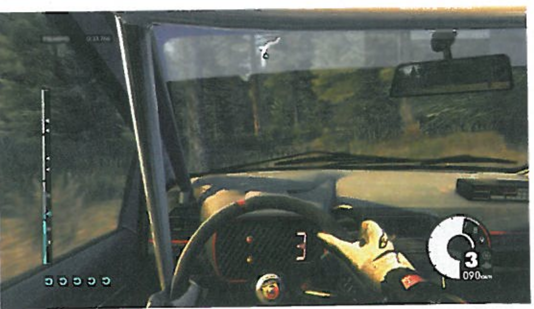
Mejora en todo a *DiRT 2*: simulación más lograda, nuevos modos, más vehículos, mejores gráficos...

» al conseguir superar cada récord de tiempo. En este aspecto, *DIRT 3* supera por goleada a otros títulos de conducción, incluido *Gran Turismo 5*.

En el aspecto técnico tampoco se le puede reprochar nada, especialmente cuando los escenarios, además de variados, gozan de una recreación estupenda en todos los sentidos y carecen de cualquier indicio de popping, pese a la lograda sensación de velocidad que transmite. Lo mismo podemos decir del aspecto visual de los vehículos (incluso la cámara interna cuenta con una digna representación del salpicadero de todos los coches) y los efectos de partículas. Redondeando este apartado encontramos unos efectos de sonido sensacionales y unos comentarios en español más que cumplidores. Vamos, que pocos defectos se le pueden achacar a este magnífico juego (en todo caso que le falta algo de realismo en las colisiones), que hace de su conseguida simulación su mayor seña de identidad. Además, con un modo Campeonato largo y unos modos multijugador de lo más variados, hay carreras para mucho tiempo. Si te gusta la conducción, *DiRT 3* es, sin duda, una de las mejores opciones que tienes en el catálogo de PS3. ○



Antes de cada carrera podemos modificar diferentes aspectos mecánicos del coche para optimizar su rendimiento en carrera.



Contamos con 5 cámaras de juego, entre las que se incluye una vista interna desde la que veremos con detalle el salpicadero de los vehículos.

» BUSCA NUEVOS RETOS EN LA RED

Además de las típicas carreras contra otros rivales, se han incluido modos Fiesta que se caracterizan por su originalidad.



FAMOSO. Lograr victorias hace que asciendas en la clasificación general y consigas diseños y objetos especiales.



JUEGO LIMPIO. Tus rivales podrán saber lo agresivo que eres con el nuevo sistema de calificación de impacto.



DIVERSIÓN. Los 4 modos Fiesta (cuatro en total) tienen objetivos tan originales como capturar banderas o destruir robots.



VALORACIÓN

» LO MEJOR

Conducción realista y espectacular. La variedad de pruebas, escenarios y vehículos.

» LO PEOR

En algunos choques o salidas de pista, la física de los vehículos es algo irreal.

Te gustará + que... WRC 2010



Te gustará + que... DIRT 2



91	**» GRÁFICOS** Sólido en todos los aspectos. Escenarios y vehículos muy detallados.
90	**» SONIDO** Música en los menús, buen doblaje y logrado sonido de los motores.
93	**» DIVERSIÓN** El control es una delicia y saber pilotar en cada superficie, un reto.
89	**» DURACIÓN** Modo Campeonato duradero y espectacular multijugador.
NOTA 93	Un juego de velocidad magnífico gracias a su realista y divertida simulación y sus completos modos de juego.

» CONCURSO

Sorteamos

¡¡¡10 juegos *inFamous 2* para PS3 y 5 pares de zapatillas Puma NIX color rojo y 5 pares de zapatillas Puma KUO color azul!!!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!!
¡Envía un SMS al número 27565!

Coste del SMS: 1,42 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad.
Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Si quieres disfrutar de uno de los mejores juegos exclusivos para PS3 ahora tienes una magnífica oportunidad, llevándote además un par de zapatillas Puma, con los colores del Karma de Cole. Sólo tienes que enviar un SMS con la palabra clave infaplay150.

5 Pares PUMA NIX rojo

10 juegos para PS3

5 Pares PUMA KUO azul

NIX

KUO

» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto al número **27565**, poniendo: **infaplay150** (espacio) **y una palabra que defina al juego *inFamous 2.*** Añade el color y talla de zapatillas (41, 43 o 44)
Ejemplo: infaplay150 Trepidante Azul 41.

Coste máximo por mensaje 1,42 Euros imp. incluidos. Servicio prestado por: DELICOM SL www.delicomsl.com
Numero atención al cliente: 902 051 286
C/ Velazquez 157, 1ª planta 28002 Madrid
www.delicomsl.com Concurso de habilidad.

Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los mensajes recibidos los redactores elegirán los 10 mejores, que recibirán cada uno 1 juego *InFamous 2* para PS3 y 1 par de zapatillas Puma Basket Trainer II (talla y color según disponibilidad).
2.- Plazos: del 15 de junio al 15 de julio de 2011.
3.- Válido para Vodafone, Movistar, y Orange.
4.- Premios no canjeables por dinero.
5.- Habrá un período de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
6.- No se admitirán reclamaciones por pérdida por parte de Correos.
7.- Válido en España.
8.- Participar implica la aceptación de las bases.
9.- Cualquier supuesto no especificado será resuelto por los organizadores, Sony y Playmanía.
8.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.





SONY
make.believe









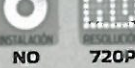
Género: **ROL DE ACCIÓN**
Desarrollador: **INXILE**
Editor: **BETHESDA**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **64,95€**



JUGADORES 1-2 | JUG. ONLINE 2


TEXTOS CASTELLANO | VOCES CASTELLANO


INSTALACIÓN NO | RESOLUCIÓN 720P




www.huntedthegame.com



■ *Hunted: The Demon's Forge* es un juego de rol de acción ambientado en un oscuro mundo de fantasía que viene apadrinado por Brian Fargo, creador de *The Bard's Tale*.

UNA OSCURA **FANTASÍA** PARA DOS

Hunted The Demon's Forge

Explorar oscuras mazmorras repletas de peligros es una experiencia muy divertida. Pero lo es mucho más si lo hacemos en compañía, ¿no?

En una lejana edad oscura, un Mal ancestral ha despertado, arrastrando a los habitantes de este mundo a las profundidades de forma inexorable. Ante este desalentador panorama, una pareja de mercenarios acepta la misión de encontrar el lugar donde mantienen cautivos a los prisioneros y acabar con esta amenaza de una vez por todas. Así arranca *Hunted*, un juego de rol de acción pensado para disfrutar en cooperativo que viene apadrinado por Brian Fargo, creador de mitos del género como *The Bard's Tale*.

Así pues, preparaos para un viaje lleno de peligros junto al corpulento guerrero Caddoc y la arquera elfa E'lara. Podemos jugar la aventura cooperando con un amigo (Online o a pantalla partida) o bien en solitario. Si jugamos solos, podemos alternar el control entre los dos protagonistas en ciertos puntos del escenario. Algo que haremos a menudo, ya que aunque ambos héroes manejan armas cuerpo a cuerpo y a distancia, hay algunas diferencias (Caddoc es más fuerte y E'lara puede accionar mecanismos a distancia con sus flechas, además de tener magias y habilidades distintas).
A diferencia de otros juegos de rol de acción, el desarrollo de *Hunted* es lineal, aunque lo cierto es que sus ni-

■ E'lara y Caddoc son los dos protagonistas. Profundizar en su relación es otro de los atractivos de la trama.

» UN DESARROLLO EMOCIONANTE Y COOPERATIVO


① **ACCIÓN.** Los combates en tiempo real son los protagonistas del desarrollo y podremos mejorar (poco) las habilidades de nuestros héroes.


② **PUZZLES.** Para avanzar hay que explorar bien los escenarios y resolver puzzles (accionar mecanismos a distancia, encontrar objetos, etc.).


③ **COOPERATIVO.** Pero lo mejor es el cooperativo Online o a pantalla dividida. Y podremos crear mazmorras con un editor y compartirlas también.



La arquera elfa E'lara y el guerrero Caddoc luchan codo con codo con una terrible amenaza. El desarrollo es lineal y se estructura en niveles.



Si jugamos solos, controlamos a un héroe y el otro es manejado por la consola. Podemos alternar el control entre ambos en ciertos puntos.



La cámara es cercana y podemos moverla libremente. Pero gráficamente tienes sus fallos: animaciones mejorables, algunos "tirones"...





Hunted es un "action RPG" pensado para compartir y más centrado en la acción que en el componente rol.

veles son enormes y suelen presentan un intrincado diseño. Además de las misiones propias de la trama principal, las mazmorras esconden multitud de puzzles y secretos a modo de tareas secundarias que no son obligatorias, pero que nos reportarán oro, mejores armas y la posibilidad de aprender nuevas habilidades. En este sentido, el desarrollo de nuestros personajes es más simple y limitado que en otros "action RPG". Y es que *Hunted* apuesta más por la acción que por el componente rolero, algo que a muchos no os disgustará.

Los combates de *Hunted* son en tiempo real y están fuertemente influenciados por los juegos de acción al uso (remates, sistema de coberturas cuando usamos el arco o la ballesta...). La cámara es cercana, logrando que sea más espectacular que la mayoría de sus competidores. Pero esto no quiere decir que gráficamente sea perfecto, ya que las animaciones son pobres, los efectos de luz son mejorables y hemos notado algunos molestos "tirones" que le restan fluidez a los combates.

Un mediocre doblaje al castellano y la posibilidad de crear (y compartir) tus propias mazmorras son otras características destacables de un "Action RPG" pensado para ser disfrutado en cooperativo y que se centra más en la parte de acción que en el componente rolero. Es una pena que técnicamente no termine de cuajar, ya que es un juego muy entretenido.



Durante el juego encontraremos muchísimos tipos de arma cada uno con sus propiedades: más daño, más rapidez, bonus especiales, etc..



El diseño de las mazmorras suele ser intrincado. Explora bien para encontrar caminos secretos que te lleven a jugosas recompensas.

COMBATES COMO EN UN JUEGO DE ACCIÓN

Hunted está más cerca de los juegos de acción en tercera persona que de un juego de rol. Pero ojo, que esto no es malo.



TIEMPO REAL. Alternaremos magias y ataques cuerpo a cuerpo y a distancia con un control similar al de un juego de acción.



COBERTURA. Usando arco o ballesta, nos parapetamos usando un sistema de coberturas tan de moda últimamente.



ACCIONES CONJUNTAS. Realizar ataques conjuntos usando a los dos héroes es otro recurso ofensivo en los combates.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

El desarrollo es divertido, sobre todo en cooperativo. Esconde muchos secretos.

» LO PEOR

Gráficamente tiene sus fallos y como juego de rol es más simple y limitado que otros.

Te gustará + que... SACRED 2



Te gustará − que... DUNGEON SIEGE III



80	**» GRÁFICOS** Más vistoso que otros "Action RPG" pero con fallos destacables.
85	**» SONIDO** Épica BSO y doblado al castellano, aunque de forma deficiente.
85	**» DIVERSIÓN** El desarrollo entretiene desde el principio, y más en cooperativo.
87	**» DURACIÓN** Unas 10 horas para la historia. Ver todos sus secretos, mucho más.
NOTA 84	Un "action RPG" centrado en la exploración y los combates, entretenido en cooperativo pero técnicamente mejorable.



■ Repeler una nueva invasión alien es la tarea que le espera a Duke en *Forever*, un shooter muy variado que derrocha un gran sentido del humor.

Género: **SHOOTER**
Desarrollador: **GEARBOX**
Editor: **2K GAMES**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **60,95 €**
Precio Ed. Coleccionista: **90,95 €**

Jugadores: **1** | Jug. online: **1-8**
Textos: **CASTELLANO** | Voces: **CASTELLANO**
Instalación: **4346 MB** | Resolución: **720P**

www.dukenukemforever.com

¡SALUDAD AL REY, **NENITAS!**

Duke Nukem Forever

Tras 15 años de desarrollo, varios cambios de motor gráfico y desarrollador, uno de los iconos de los videojuegos vuelve. ¿Ha merecido la pena la espera?

Si sobrepasas la treintena, seguro que has oído hablar de *Duke Nukem 3D*, uno de los "héroes" de los videojuegos más "macho", cómico y sexista de cuantos pueblan los videojuegos. Tras arrasar en PC en 1996, 3D Realms anunció la secuela, *DN Forever*... pero los continuos retrasos y cambios de motor vaticinaban que nunca lo veríamos. Tras cancelarse a principios de 2010, Gearbox (*Borderlands*) tomó el relevo y ha rematado el juego. Ahora la duda es, si tras más de 15 años de desarrollo y con lo que ha evolucionado el género, ¿tiene Duke un hueco entre los shooters? La respuesta es un claro sí... aunque con algunas reservas.

***DN Forever* vuelve a ser un irreverente shooter,** como el original, que no se toma en serio ni a su sombra, algo que se agradece entre tanto shooter bélico de corte realista y dramático. Aquí la tarea es bien clara: salvar el mundo de una nueva invasión alienígena... pero al estilo Duke, claro. Tú no salvarás el mundo por la gente o por la paz. No. Lo salvarás por las pibas. Así, te esperan cerca de 30 niveles ambientados en Las Vegas, la presa Hoover, un estadio y otros variados entornos, en los que los tiros son los "protas". Además, en las refriegas te medirás a viejos conocidos, como los octocerebros o los cerdos mutantes, al tiempo que haces uso de un arsenal de lo más variopinto, desde escopetas y cohetes a armas que congelan o reducen de tamaño a los enemigos. Y todo ello, por supuesto,

» EL MÁS GRANDE NO SE HA OLVIDADO DE SUS **RAÍCES...**

① **VARIEDAD ANTE TODO.** Tiros, áreas de saltos y plataformas, pequeños puzzles, zonas de acción sobre raíles, vehículos... Es variadillo.

② **ENEMIGOS FINALES.** Mídete con enormes naves y aliens... aunque con toques de humor, como golpear las "bolas" al enemigo derrotado.

③ **HUMOR.** Frases míticas, irreverencias, toques eróticos, escatología... Es Duke en estado puro.

■ Duke es todo testosterona: él solito puede con todos los aliens... y las féminas.



Forever ofrece más de 30 niveles ambientados en Las Vegas (con casinos, la presa Hoover...), lúgubres cavernas, un estadio... Es variado.



Cerdos mutantes, octocerebros, soldados de asalto con mochilas propulsoras... Los enemigos típicos de Duke vuelven en la secuela.



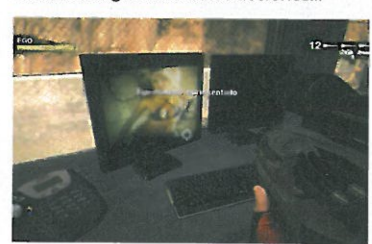
Duke puede hacer uso de variado arsenal, con el que puede congelar a los enemigos, hacerlos pequeños, reventarlos con explosivos caseros...





UN "HÉROE" CON UNA IMAGEN QUE GUARDAR

La masculinidad y chulería de Duke son sus señas de identidad, y las podrá seguir exhibiendo gracias a estas acciones...



EGO. Entrena, fotocópiate el culo, mira "guarrás"... Todo vale para aumentar tu ego (vida) y así resistir más disparos.



ESTEROIDES. Es un power up temporal: tómalo y tus golpes serán más letales. Y la cerveza aumenta tu resistencia...

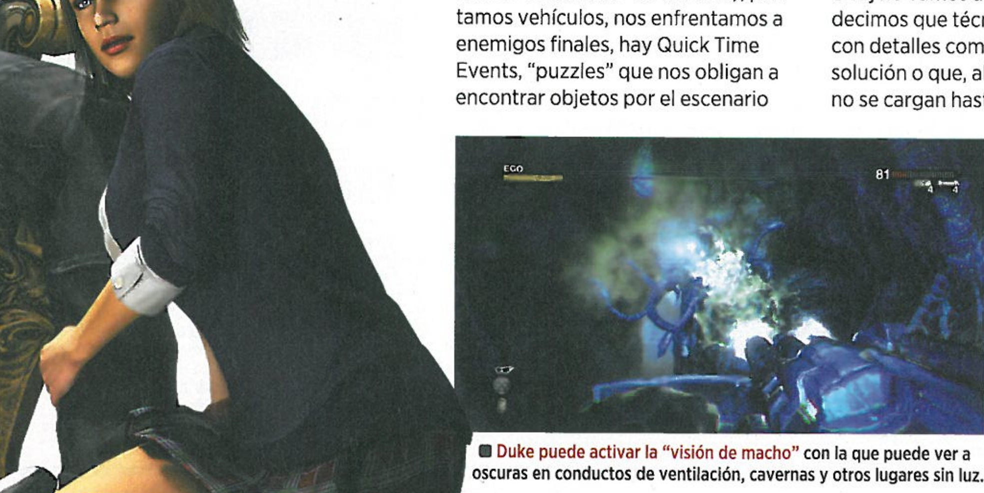


PIBAS. Es el fin último del juego, salvar a las pibas: strippers, gemelas... Todas beben los vientos por el machote de Duke.

Tras 15 años de retrasos, el irrepetible Duke vuelve con un shooter que, con altibajos, consigue divertir a la antigua usanza...

aderezado con el característico humor de Duke: frases lapidarias al acabar con los enemigos, situaciones soeces y surrealistas (como "esturrear un zurullo" contra las paredes), mucha carne a la vista (visitamos un local de striptease)... Vamos, que el espíritu del juego original sigue intacto.
Pero además, en esta entrega también hay niveles de tiros sobre raíles, zonas de plataformas (en algunas somos "reducidos" de tamaño), pilotamos vehículos, nos enfrentamos a enemigos finales, hay Quick Time Events, "puzzles" que nos obligan a encontrar objetos por el escenario para seguir avanzando... En definitiva, un desarrollo más variado que en otros exponentes del género. Si a eso sumamos que no todo es obvio a primera vista y que tendremos que pensar un poco para avanzar en momentos puntuales, el resultado es una campaña larga, variada y divertida, que deja unas 12-14 horas de juego.

Y si el desarrollo pica y engancha, no vamos a engañar a nadie si decimos que técnicamente es flojo, con detalles como texturas a baja resolución o que, al entrar en un nivel, no se cargan hasta pasados unos segundos. Y eso por no hablar del diseño algunos enemigos, los efectos de luz, los tiempos de carga, la IA enemiga o el control en las zonas de plataformas, que nos pone las cosas más difíciles de lo que son. Y es que, en el caso de algunos elementos, parece que nadie los hubieran revisado desde hace 15 años, cuando se comenzó a desarrollar, y que *DNF* se hubiera lanzado sin terminar de pulir. Si le perdonas esta ligera "cutrez" general encontrarás un shooter muy diferente a lo habitual y entretenido.
Además, 2K Games se "ha atrevido" a doblar el juego al castellano: la grave »



Duke puede activar la "visión de macho" con la que puede ver a oscuras en conductos de ventilación, cavernas y otros lugares sin luz.



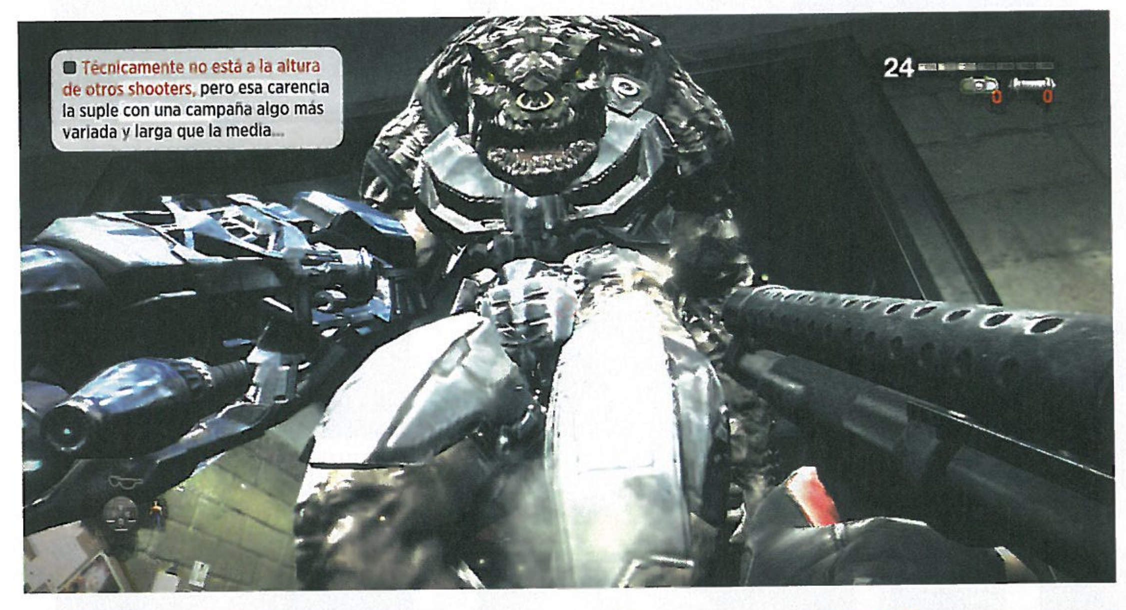
Saludar con el dedo medio de la mano, trofeos escatológicos... El juego no busca en ningún momento la corrección, ni falta que le hace.



El holograma, junto a los esteroides y la birra, es último power up de Duke, con el que crea un "clon" que atrae los disparos enemigos.



Los Quick Time Events nos permiten ejecutar a los enemigos (finales incluidos) y suelen consistir en machacar un botón determinado.



Técnicamente no está a la altura de otros shooters, pero esa carencia la suple con una campaña algo más variada y larga que la media...





Como shooter, *Duke* tiene una baza ante colosos como *COD*: su humor... y una campaña más larga.

voz del Duke original en inglés es una de las señas de identidad de quienes disfrutamos con *Duke Nukem 3D* y es difícil olvidarla. En castellano, la voz de Duke la pone Luis Bajo (el perro de "Padre de Familia") y lo cierto es que no resulta tan contundente, aunque no es ni de lejos la peor voz del juego. Por suerte para los "puretas", puedes disfrutar del juego en inglés cambiando el idioma de la consola, aunque así los textos no están en castellano. ¿Tan difícil es poner un selector de idioma para voces y textos?

***Forever* también incluye un modesto modo online** para hasta 8 jugadores, con 4 modos de juego: duelo a muerte todos contra todos, por equipos, captura la piba (que es como la bandera, pero al estilo Duke) y Saluda al rey, que consiste en dominar zonas. Además, ofrece opciones para personalizar el aspecto de Duke y las partidas (limitar el uso de armas y power ups, etc.), un "picadero" o sala privada que podemos personalizar... Sólo lo hemos podido probar un par de horas en un evento previo al lanzamiento, pero como el resto del juego es directo y divertido. Por eso, si estás cansado de tanto realismo y tanto *CoD* y buscas acción irreverente sin más no te defraudará.



Uno de los aciertos de *Duke* es que no nos lo dan todo mascado. A veces, para avanzar, hay que pensar, interactuar con el entorno...



El multijugador ofrece 4 modos para 8 jugadores, opciones de personalización de Duke y las partidas, una sala (o "picadero") privada...

MUCHO MÁS QUE ACCIÓN "AL USO"

Una de los aciertos de Duke es que su desarrollo es muy variado, en el que tienen cabida elementos como estos...



MINIJUEGOS. Billar, tragaperras, pinball... en sus escenarios podrás todo tipo de "pasatiempos". ¡Y son divertidos!



SITUACIONES ATÍPICAS. Recorre una cocina con el suelo electrificado o vence a un enemigo con un Duke de tamaño mini...



VEHÍCULOS. Usa un 4x4 o un pequeño coche RC para recorrer escenarios, atropellar enemigos... Dan cierta libertad.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Campaña larga y variada y con bastante humor. Multijugador simple, pero efectivo.

» LO PEOR

Técnicamente discretito. Los tiempos de carga, la IA enemiga... y el doblaje.

Te gustará + que... LEGENDARY



Te gustará − que... BULLETSTORM



80	**» GRÁFICOS** Muy mejorables, aunque algunos escenarios salvan los muebles.
86	**» SONIDO** Lo mejor, los efectos. Las melodías no destacan. Doblaje mejorable.
89	**» DIVERSIÓN** Desarrollo variado, con humor, conducción, plataformas...
89	**» DURACIÓN** La campaña da para unas 12-14 horas fácilmente, más el online...
NOTA 87	Un shooter directo y variado, que consigue divertir con su descaro, aunque técnicamente es bastante mejorable.

CONCURSO
The Green Hornet

La película The Green Hornet te regala:

- **Una PlayStation 3**
- **Y 10 Blu-rays de la película** (cinco 3D y cinco 2D)



PARTICIPAR ES MUY SENCILLO:

Envía un mensaje de texto al 27565 desde tu móvil poniendo: TGHPLAY (espacio) una palabra que defina nuestra revista (espacio) tus datos personales

Ej.: THGPLAY (espacio) indispensable (espacio) pacoruiz c/lopez4 badajoz

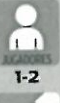
Coste SMS: 1,42€ IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com. C/ Velazquez 157, 1ª planta. 28002, Madrid
Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.
Promoción válida del 15 de junio al 15 de julio de 2011.

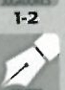
THE GREEN HORNET

BASES DEL CONCURSO
1. Coste máximo por cada mensaje 1,42 Euros IVA incluido.
2. Válido para los operadores Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en España.
6. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de julio de 2011.

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales







Género:
ROL DE ACCIÓN

Desarrollador:
OBSIDIAN

Editor:
SQUARE ENIX

Lanzamiento:
17 DE JUNIO

Precio:
59,90 €

Precio Ed. Limitada:
64,95 €



JUGADORES **1-2** · JUG. ONLINE **2-4**



TEXTOS **CASTELLANO** · VOCES **INGLÉS**



INSTALACIÓN **2053 MB** · RESOLUCIÓN **720P**

www.dungeonsiege.com



Dungeon Siege III es un juego de rol de acción que es la tercera entrega de una exitosa saga de PC. Ya disfrutamos de un capítulo exclusivo en PSP en 2007.

UNA ÉPICA **AVENTURA** QUE QUERRÁS COMPARTIR

Dungeon Siege III

Una vez más, una oscura amenaza se cierne sobre un mundo fantástico. Y a nosotros nos tocará solucionarlo usando nuestra espada y nuestra magia.

El frágil equilibrio que une a las distintas facciones que dominan el fantástico reino de Ehb se está resquebrajando. Y una oscura conspiración está acabando con la Legión, el único cuerpo que parece capaz de restablecer el orden ante el caos que comienza a instaurarse. Viendo este panorama, cuatro héroes muy diferentes iniciarán un viaje lleno de peligros con la esperanza de devolver la paz a estas tierras...
Con este tópico argumento arranca *Dungeon Siege III*, un juego de rol de acción que es la tercera entrega de una saga muy valorada por los fanáticos del género en PC.

Antes de comenzar nuestro periplo, hay que elegir a nuestro protagonista entre los cuatro que hay disponibles: el guerrero Lucas Montbarron, la bruja nómada Katarina, el mago Reinhart Manx y la arcana Anjali, que es un espíritu de fuego. Así pues, no podemos crearnos a un personaje como en otros RPG, pero lo cierto que es los 4 personajes predefinidos dan bastante juego. De su elección depende nuestra forma de jugar (no es lo mismo manejar a un mago que a un espadachín) y leves variantes argumentales. Pero elijamos el que elijamos encontraremos un desarrollo muy abierto con misiones principales (las que hacen avanzar la historia) y secundarias (que nos reportarán experiencia para mejorar a nuestros aventureros y la posibilidad de obtener recompensas en forma de oro y nuevas y más poderosas armas y equipo). El mapeado es bas-

» ASÍ **SALVAREMOS** EL FABULOSO REINO DE EHB



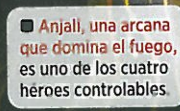
1 DESARROLLO ABIERTO. Podremos explorar libremente un amplio mapeado cumpliendo misiones principales y también optativas.



2 MEJORA TU HÉROE. Al avanzar obtendremos nuevas armas y equipo. Y experiencia que nos dará acceso a nuevas habilidades y poderes.



3 DECISIONES. Hay momentos (pocos) en los que tenemos que tomar alguna decisión que afectará levemente al devenir de la historia.



Anjali, una arcana que domina el fuego, es uno de los cuatro héroes controlables.


Explorar mazmorras, combatir en tiempo real contra cientos de enemigos y mejorar a nuestro héroe es la "salsa" del desarrollo.


En cualquier momento puede entrar a ayudarnos otro amigo en la misma PS3 o hasta 3 Online. En ese caso, su nivel se igualará al nuestro.


La cámara es algo más cercana que en otros RPG, aunque nunca llega a resultar espectacular y el diseño de escenarios y enemigos está muy visto.





Dungeon Siege III es un juego de rol de acción muy entretenido e ideal para disfrutar en compañía.

tante grande y está abierto de primeras, aunque para acceder a ciertos lugares puede que debamos realizar alguna tarea previa (como resolver un puzzle o encontrar una llave).

Además, en ciertos momentos del desarrollo (pocos) tomaremos decisiones que afectan al devenir de la trama principal. Esta libertad siempre es de agradecer aunque muchas veces acaba siendo algo anecdótico.

Los combates son en tiempo real, con un botón de ataque básico, otro de defensa (bloqueo/rodar) y tres botones más a los que podemos asignar distintas habilidades y ataques especiales. Para poder usar muchos de ellos, necesitaremos "tirar" de la barra de concentración, aunque los combates son mucho más dinámicos que en otros títulos como los *Dragon Age* o *White Knight Chronicles*.

Pero lo mejor de *Dungeon Siege III* es la opción de compartirlo. En cualquier momento podrá echarnos una mano un amigo en la misma PS3 o bien cooperar con otros tres jugadores Online. Una forma de hacer que el desarrollo sea más asequible y, sobre todo, mucho más entretenido.

Un apartado gráfico correcto (aunque sin llegar a impresionar) pone la guinda a un juego de rol de acción que no es original ni inventa nada, pero que cumple exactamente con lo que promete: horas y horas de exploración y combates que los fans de este género van a disfrutar solos o (mejor aún) en buena compañía. ○

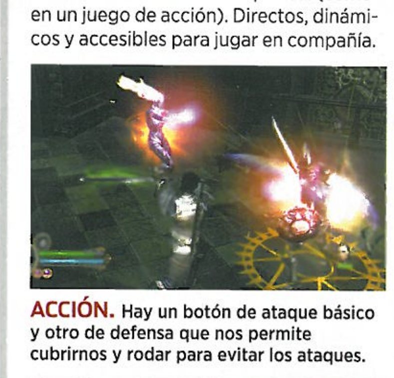

Cementerios, ciudades, cavernas, bosques... *Dungeon Siege III* ofrece variedad de escenarios con los clásicos enemigos: esqueletos, arañas...



La Edición Limitada de *Dungeon Siege III* incluye una carátula distinta y cuatro poderosos ítems descargables que nos harán la vida más fácil.

COMBATES DIRECTOS Y MUY DIVERTIDOS

Los combates son en tiempo real (como en un juego de acción). Directos, dinámicos y accesibles para jugar en compañía.


ACCIÓN. Hay un botón de ataque básico y otro de defensa que nos permite cubrirnos y rodar para evitar los ataques.


GOLPES ESPECIALES. Se asignan a 3 botones y muchos requieren usar la barra de concentración (se rellena rápido).


ACOMPAÑADO. Podemos jugar con un amigo en la misma PS3 o con 3 más Online. Si jugamos solos, el aliado lo mueve la CPU.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Horas y horas de diversión directa que podremos disfrutar en compañía, Online o no.

» LO PEOR
Gráficamente no impacta y ni su desarrollo ni su argumento son precisamente originales.

Te gustará + que... SACRED II



Te gustará − que... DRAGON AGE II

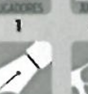


83	**» GRÁFICOS** Cumplen con su cometido pero no sorprenden en ningún momento.
84	**» SONIDO** Épicas melodías y buenas voces (como era de esperar, en inglés).
90	**» DIVERSIÓN** Es muy tópico, pero eso no impedirá que los "roleros" lo disfruten.
92	**» DURACIÓN** Decenas de horas de diversión para disfrutar solos o en compañía.
NOTA 88	Un juego de rol de acción que, sin ser original ni espectacular, atrapará a los fans del género. Y más si juegas en compañía.





Género: AVENTURA/ PLATAFORMAS
Desarrollador: SPICY HORSE
Editor: EA GAMES
Lanzamiento: 17 DE JUNIO
Precio: 64,95 €

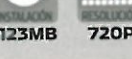


JUGADORES 1 | JUG. ONLINE NO



TEXTOS CASTELLANO | VOCES CASTELLANO





INSTALACIÓN 1123MB | RESOLUCIÓN 720P

www.ea.com/alice



Alice: Madness Returns es un juego de acción y plataformas, secuela de un juego de PC que podemos disfrutar en PS3 gracias al código de descarga incluido.

ALICIA EN EL PAÍS DE LAS **PESADILLAS**

Alice: Madness Returns

Inspirado en la inmortal obra de Lewis Carroll nos llega un "plataformas de acción" protagonizado por una oscura y desquiciada versión de Alicia...



Una desquiciada Alicia debe salvar el País de las Maravillas, en una interesante mezcla de plataformas, puzzles y tiros.

En el año 2000 salió para PC, *American McGee's Alice*, una oscura aventura inspirada en la obra de Lewis Carroll cuya versión para PS2 acabó siendo cancelada. Pero ahora, once años después y con el creador del juego original a la cabeza, EA Games nos propone volver a sumergirnos en una versión todavía más retorcida del País de las Maravillas, manejando a una Alicia cuya salud mental sigue bastante deteriorada (recordemos que en el primer juego su familia fallece en un incendio y ella, atormentada por los sentimientos de culpabilidad, termina en estado catatónico e ingresando en un psiquiátrico tras intentar suicidarse). Ya veis que, pese a lo que os pudiera parecer en un principio, eso no es precisamente un cuento para niños...

Así pues, en los 5 capítulos que dura el juego acompañaremos a una desquiciada Alicia que emprenderá de nuevo un viaje para salvar el País de las Maravillas y, a la postre, también a ella misma. En nuestro camino nos cruzaremos con personajes clásicos de la obra (el Gato de Cheshire, el Sombrerero Loco...) en un desarrollo lineal aunque muy variado que mezcla con acierto plataformas, acción y puzzles. Para encarar los retorcidos niveles con garantías, Alicia va aprendiendo una serie de habilidades (doble salto, planear, hacerse más pequeña o más grande, poner bombas que le abrirán nuevos caminos...). La exploración y la observación minuciosa de los escenarios son claves para avanzar. Tanto como sa-

ASÍ **SALVAREMOS** NUESTRO PAÍS DE LAS MARAVILLAS



1 **PLATAFORMAS.** *Alice* es bastante "plataformero". Tendrás que dominar el doble salto, planear para alcanzar la siguiente plataforma...



2 **PUZZLES.** Observa bien el escenario para encontrar el camino a seguir. Mueve palancas, activa con peso interruptores... Todo muy clásico.



3 **ACCIÓN.** Y por supuesto, enfréntate, a tiros o cuerpo a cuerpo, con una buena colección de retorcidos enemigos con un apropiado diseño.



Controlando a Alicia, viajaremos a una retorcida versión del País de la Maravillas en la que no faltan los principales personajes de la obra.



Parece infantil, pero no lo es en absoluto. Alicia puede rodar como Kratos o disparar cámara al hombro como en muchos juegos de acción.



Gráficamente destacan los apropiados diseños, aunque por desgracia la puesta en escena no termina de ser espectacular.





Alice: Madness Returns ofrece un variado desarrollo en el que caben saltos, puzzles, acción, exploración...

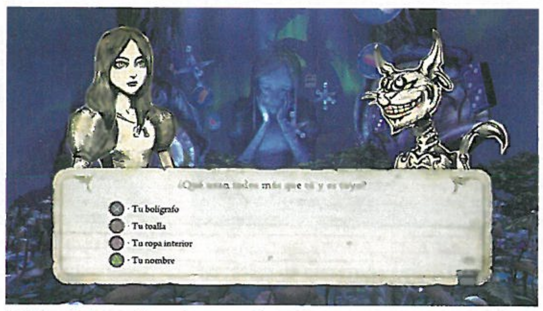
ber manejar las armas que iremos obteniendo (espada vorpal, molinillo de pimienta, caballito de juguete...) que nos permitirán atacar tanto cuerpo a cuerpo como a distancia (con autoapuntado o la cámara al hombro). Pero además de hábiles calculando los saltos y diestros con el manejo de armas, también tendremos que demostrar que a Alicia todavía le queda un punto de lucidez resolviendo variados puzzles: moviendo palancas, activando interruptores con peso... Sólo así lograremos avanzar por los intrincados escenarios, bien diseñados y repletos de secretos e ítems coleccionables ocultos que alargan la duración del juego.

Otro de los aciertos de *Alice: Madness Returns* está en la cuidada dirección artística: los diseños de personajes y enemigos son acertadísimos, tanto como los distintos escenarios (el Londres de la época, el Valle de Lágrimas...). Es una pena que el apartado gráfico no termine de respaldarlo, ofreciendo una puesta en escena que dista de ser espectacular. Eso sí, es de agradecer que lo hayan doblado al castellano.

Que no os engañe su supuesto enfoque infantil. *Alice: Madness Returns* es un tétrico juego cuyo variado desarrollo recuerda, salvando las distancias, a muchos "plataformas de acción" de PS2 (*Jak & Daxter, Rayman 3, Haven, Vexx, Kya...*). Y además incluye un código para descargar el primer *Alice*, con gráficos optimizados.



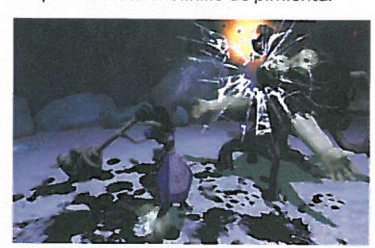
A pesar de tener "sólo" 5 capítulos, el juego es largo y ofrece gran variedad de escenarios, todos inspirados en la obra de Lewis Carroll.



Además de acción, saltos y puzzles, *Alice* esconde secciones en plan "matamarcianos", acertijos del gato de Cheshire, muchos ítems ocultos...

LOS PODERES Y ARMAS DE ALICIA

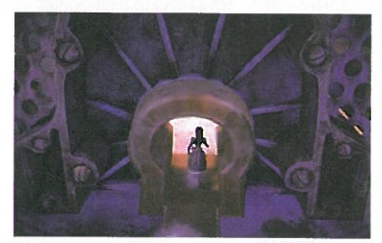
Lejos de ser una niña desvalida, Alicia sabe defenderse usando armas como la espada vorpal o un letal molinillo de pimienta.



ARMAS. Caballito de juguete y espada vorpal para cuerpo a cuerpo, paraguas para repeler ataques, molinillo como pistola...



MEJORA. Podemos mejorar las armas de Alicia. Y nuestro traje cambiará en función del escenario en el que estemos.



ALGO PEQUEÑITO. Podemos hacernos gigantes o encoger a voluntad para entrar en "puertecitas" (y ver caminos ocultos).

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su variado desarrollo, sus cuidados diseños, su doblaje y que incluya el primer *Alice*.

» LO PEOR

Su puesta en escena no es precisamente espectacular. Y tarda en arrancar bastante.

Te gustará + que... FAIRYTALE FIGHTS



Te gustará − que... THE SLY COLLECTION



80	**» GRÁFICOS** Son solventes, pero nunca llegan a impresionar. A veces parece PS2..
90	**» SONIDO** Ofrece apropiadas melodías y un buen doblaje al castellano.
88	**» DIVERSIÓN** Tarda en arrancar, pero el desarrollo es variado y entretenido.
88	**» DURACIÓN** Hallar todos los objetos ocultos de cada nivel tiene su miga.
NOTA 86	Una variada aventura con una tétrica ambientación que gustará a todos los fans de los "plataformas de acción".

16+

Género:
ROL

Desarrollador:
LEVEL 5

Editor:
SONY

Lanzamiento:
YA DISPONIBLE

Precio:
69,95 €

JUGADORES	JUG. ONLINE
1	2-6

TEXTOS	VOCES
CASTELLANO	INGLÉS

INSTALACIÓN	RESOLUCIÓN
4310MB	1080P

http://es.playstation.com/



■ *White Knight Chronicles II* es un juego de rol cuya trama nos sitúa un año después del primer *WKC* (incluido en el paquete). Parece que el malvado Grazel se ha rearmado...

ROL JAPONÉS DE PROPORCIONES GIGANTESCAS

White Knight Chronicles II

Si jugaste al primer *WKC*, te alegrará saber que ya está aquí su secuela. Y si no, te alegrará saber que *WKCII* incluye la primera parte por el mismo precio.

Hace un par de años recibimos en PS3 *White Knight Chronicles*, un juego de rol desarrollado por Level 5 (autores en PS2 de éxitos como *Dark Cloud, Dragon Quest EPDRM* o *Rogue Galaxy*) que apostó bastante por el Online. Aunque en nuestro país pasó sin pena ni gloria, en Japón sí gustó, lo que le llevó a tener una secuela y otra entrega en PSP que también llega este mes a nuestras tiendas.

Recordemos que en el primer *WKC* salvamos el reino de Balandor de una oscura amenaza gracias a los Incorruptos, colosales "alter ego" de los protagonistas. Pero sólo un año después, el malvado Grazel ha logrado rearmarse y declara la guerra a todas las naciones pacíficas. Es hora de volver a llamar al Caballero Blanco...

Si terminaste el primer *WKC*, perfecto. Podrás continuar la historia e importar tu partida para conservar el aspecto de tu avatar, tus objetos y otros datos. Si no lo jugaste, podrás hacerlo ahora ya que está incluido "gratis" en este blu-ray. O también podrás empezar directamente por *WKCII* saltándote el primero (en este caso los personajes pasarán a tener nivel 35 y empezarás con un montón de puntos de experiencia para tener muchas habilidades y magias ya desde el principio).
Sea como fuere, en ambos *WKC* encontraremos un gran mapeado por el que nos moveremos con relativa libertad alternando el control de nues-

■ Los Incorruptos son colosales Caballeros, "alter ego" de los personajes principales.

» UNA **SECUELA** REALMENTE FIEL AL ORIGINAL



1 CREA TU AVATAR. Tendrás que crear a un héroe con un editor en el que algunas opciones sólo estarán disponibles vía DLC de pago...



2 LUCHA CONTRA EL MAL. Explora un mundo con bastante libertad cumpliendo misiones principales y "quests" alternativas.



3 EL TAMAÑO SÍ IMPORTA. Los combates tienen su punto álgido cuando nos tranformamos por un rato en los gigantescos Caballeros.



El argumento es tópico, pero no le faltan momentos emocionantes. Además de combatir, exploraremos bosques, ciudades, cuevas...



Nuestros héroes crecen con la experiencia y podemos mejorar las armas con la alquimia. Las armas se deterioran y hay que repararlas.



Gráficamente, *WKCII* está muy cerca del primero. Incluso "recicla" bastantes enemigos de *WKC*...





COMBATES EN TIEMPO REAL (O CASI)

Manejamos directamente al personaje (alternando entre tres distintos) pero los combates no son demasiado fluidos...



BARRA DE COMANDOS. Elige entre decenas de habilidades y hechizos y ponlas en la barra de comandos de la zona inferior.



ESPERA... ¿Veis el círculo al lado del héroe? Para usar cualquier habilidad hay que esperar que se rellene. No tarda, pero...



CREA COMBOS. Podemos crear combos encadenando los distintos tipos de golpes y magias. Hay múltiples combinaciones.

Estamos ante una aventura épica y duradera, pero su engorroso sistema de combate estropea sus virtudes.

tro avatar con el de cualquiera de los héroes predefinidos (en *WKCII* son los mismos del primero además de alguno nuevo). Los combates no son aleatorios y son "casi" en tiempo real. Nos explicamos: en la parte de abajo de la pantalla tenemos varias líneas de comando donde colocaremos las acciones que luego ejecutaremos en combate (distintos tipos de golpes, hechizos, usar objetos...). Y cada vez que queramos realizar una acción, hay que seleccionarla y esperar a que se rellene la barra de acción cada vez que queramos ejecutarla.

Un sistema de combate que, en nuestra opinión, es tedioso y hace que los combates sean poco fluidos, aunque en esta edición han mejorado algo recortando (un poco) los "tiempos de espera" e introduciendo pequeños "quicktime events". Y no es la única mejora que presenta la secuela, ya que ahora hasta 6 aventureros pueden cooperar Online en las misiones alternativas (manteniendo la opción de crear nuestro propio "pueblo" en el que nos reuniremos con los amigos). Una épica banda sonora y unos gráficos algo desfasados (recordemos que el primer *WKC* salió en Japón en 2008 y la secuela es muy similar, "reciclando" incluso muchos de sus enemigos) dan forma a un RPG que sólo recomendamos a los acérrimos del género. Tiene un buen Online, profundidad y asegura decenas de horas de juego, pero su sistema de combate sigue sin convencernos...



Las misiones optativas podemos disfrutarlas en solitario o con 5 amigos más Online. En el anterior *WKC* el cooperativo sólo era para 4.



Como en el anterior, podremos crear un pueblo a nuestro gusto que será el punto de reunión para afrontar las misiones cooperativas Online.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Que incluya "de regalo" el primer *WKC* (doble duración). El cooperativo Online.

» LO PEOR

El sistema de combate es poco fluido, lo que te puede estropear el desarrollo...

Te gustará + que... **WHITE KNIGHT CHRONICLES**



Te gustará − que... **DRAGON AGE II**



80	**» GRÁFICOS** Correctos pero algo desfasados. Y "reciclan" cosas del primer *WKC*.
87	**» SONIDO** Buenas voces (en inglés) y una épica BSO que funciona de lujo.
78	**» DIVERSIÓN** Si te acostumbras a sus combates, el desarrollo engancha. Si no...
93	**» DURACIÓN** Dos juegos bastante largos, más el Online: duración para largo rato.
NOTA 84	**Dos juegos de rol profundos, largos y con buenas opciones Online. Pero su sistema de combate no gustará a todos.**

VIVE ÉPICAS AVENTURAS **COOPERANDO** CON TUS AMIGOS

ROL EN COMPAÑÍA



Explorar mazmorras, combatir a espadazos o usando hechizos contra cientos de enemigos y recoger los tesoros que guarden. Esta premisa es atractiva de por sí, pero si además podemos disfrutarla cooperando en compañía, pues es mucho más divertida, ¿verdad?

- DeathSpank
- Demon's Souls
- Dungeon Hunted: Alliance
- Dungeon Siege III
- Hunted: The Demon's Forge
- Sacred 2: Fallen Angel



ESPADA, BRUJERÍA Y **PARODIA**

DEATH SPANK

Ron Gilbert, el creador de *Monkey Island,* imprime su toque personal a este hilarante juego de rol de acción que parodia con descaro el género.

12

Desarrollador: **HOTHEAD GAMES**

Editor: **EA GAMES**

Precio: **12,99 €**

Jugadores: 1-2 | Jug. Online: NO | Textos: INGLÉS | Voces: INGLÉS

AMBIENTACIÓN Y APARTADO GRÁFICO. *DeathSpank* es un juego de rol de acción que te arrancará más de una sonrisa. En él viviremos las peripecias del "famoso" héroe DeathSpank, que va tras la pista de un poderoso artefacto llamado... El Artefacto. Y es que el humor de Gilbert está en todos los rincones del juego, desde el diseño de personajes y enemigos hasta las conversaciones que mantenemos con otros personajes. Y todo arropado por un gracioso apartado gráfico que no está nada mal para ser un descargable.



DeathSpank tiene cientos de armas y al mago Sparkles para cubrirle las espaldas.



El paladín *DeathSpank* va tras las huellas de un mítico artefacto llamado... El Artefacto.

DESARROLLO Y SISTEMA DE JUEGO. Nos moveremos con relativa libertad por un amplio mapeado mientras acabamos con todo tipo de disparatados monstruos. Según avancemos podremos mejorar al héroe usando la experiencia y consiguiendo más y mejores armas y equipo. Pero no todo será combatir. También habrá que resolver puzzles que recuerdan a las aventuras gráficas de Ron Gilbert.

OPCIONES COOPERATIVAS. Para echar una mano a DeathSpank en su hilarante cruzada, un segundo jugador podrá entrar en cualquier momento controlando al mago Sparkles (sólo en la misma consola, nada de Online). Aunque Sparkles es más un apoyo (lanza hechizos y cura al protagonista), con lo que esta "imposición" lo limita un poco en este sentido...

» VALORACIÓN: **BUENO**

No es la mejor opción para disfrutar en cooperativo, pero por este precio es un "action RPG" muy disfrutable.



PIDE **AYUDA** CONTRA LOS JEFES FINALES MÁS DIFÍCILES

DEMON'S SOULS

¿Hay algún demonio que se te resista en el gran *Demon's Souls*? Quizá si te ayudan uno o dos amigos, la batalla sea un poco menos difícil...

16

Desarrollador: **FROM SOFTWARE**

Editor: **NAMCO BANDAI**

Precio: **54,95 €**

Jugadores: 1 | Jug. Online: 1-4 | Textos: CASTELLANO | Voces: INGLÉS

AMBIENTACIÓN Y APARTADO GRÁFICO. El reino de Boletaria agoniza bajo una densa niebla. Los mejores héroes se han adentrado en ella para tratar de hacer frente a este misterioso mal... Pero ninguno ha regresado. Y no nos extraña, pues este juego de rol de acción de oscura ambientación fantástico-medieval es francamente difícil. Y lo mejor de sus gráficos son precisamente sus temibles enemigos (algunos de gran tamaño), junto al intrincado diseño de los escenarios.



Podemos leer y dejar mensajes de ayuda a otros jugadores. Un ejemplo de su originalidad.



Demon's Souls presenta los enemigos más difíciles. Pide ayuda a un par de amigos Online para que te apoyen...

SISTEMA DE JUEGO Y DESARROLLO. Antes de empezar tendrás que crear tu héroe. Cada clase tiene sus atributos, armas y hechizos que mejoraremos con las almas de los enemigos caídos. Los combates son en tiempo real (dos botones de ataque, otro para esquivar, otro para cubrirnos...), aunque limitados por una "barra de esfuerzo". Ofrece 5 zonas para explorar interconectadas por el Nexo. Podemos acceder con libertad a cualquiera de ellas una vez superado el primer nivel. El desarrollo es MUY difícil, aunque siempre te deja con ganas de ver qué hay más allá de tu última muerte...

OPCIONES COOPERATIVAS. Si jugamos conectados, podemos dejar mensajes, ver los fantasmas de otros jugadores e invadir la partida de otro jugador. En cuanto a las opciones cooperativas, un jugador vivo podrá usar un piedra azul para invocar a uno o dos aliados, que entrarán en su partida en forma espectral para ayudarle a acabar con el demonio del nivel. Tras la batalla, regresarán a sus partidas.

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**

Un RPG largo profundo y difícil en el que hasta dos amigos Online pueden ayudar a otro con los jefes finales.





EL JUEGO DE ROL DE **ACCIÓN** MÁS ECONÓMICO

DUNGEON HUNTER: ALLIANCE

Si buscas un juego barato que te permita explorar mazmorras junto a tus amigos sin muchas más complicaciones, te espera en el Store.



Desarrollador: **GAMELOFT**

Editor: **GAMELOFT**

Precio: **12,99 €**



JUGADORES 1-4 | JUG. ONLINE 2-4 | TEXTOS CASTELLANO | VOCES INGLÉS

El mago es una de las tres clases disponibles, junto a pícaro y guerrero.

AMBIENTACIÓN Y APARTADO GRÁFICO. *Dungeon Hunter: Alliance* es un "action RPG" deliciosamente tópico en su ambientación y planteamiento. Antes de empezar tendremos que elegir entre tres clases de héroe (guerrero, mago y pícaro) y, sin muchas complicaciones, más, sumergirnos en este mundo de espada y brujería bajo una perspectiva isométrica bastante lejana y no muy vistosa.





Podrán jugar hasta 4 aventureros Online o en la misma PS3. Y es compatible con Move.

DESARROLLO Y SISTEMA DE JUEGO. Aunque el juego tiene misiones principales y secundarias, la forma de presentar de las mazmorras es bastante más lineal que en la mayoría de los títulos de la comparativa. El desarrollo es similar a un *Diablo*, aunque en lugar de machacar botones también podremos mover el mando Move para golpear. Tendremos el apoyo de hadas cuyos poderes podemos usar cada 60 segundos. Y, cómo no, podremos mejorar las habilidades y atributos de nuestro héroe, aunque ofrece poca profundidad en este sentido.

OPCIONES COOPERATIVAS. Pueden cooperar hasta 4 héroes, tanto Online como en la misma PS3, incluso jugando dos jugadores en dos consolas. Se puede entrar en cualquier momento, pero para cumplir una misión todos los jugadores tienen que haber llegado previamente a esa zona del juego. Además, el anfitrión puede exigir que los otros jugadores tengan un nivel determinado para unirse a su partida.

» VALORACIÓN: **BUENO**

Hay juegos de rol de acción mejores, pero este tiene buenas opciones cooperativas y sale bastante barato.

DRAGONES Y **MAZMORRAS** PARA COMPARTIR

DUNGEON SIEGE III

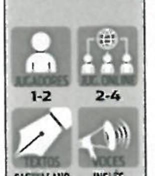
Reino fantástico en apuros busca valientes héroes que, espalda contra espalda, se enfrenten a una oscura y poderosísima amenaza.



Desarrollador: **OBSIDIAN**

Editor: **SQUARE ENIX**

Precio: **59,95 €**



JUGADORES 1-2 | JUG. ONLINE 2-4 | TEXTOS CASTELLANO | VOCES INGLÉS

Lucas Montbarron es uno de los cuatro héroes predefinidos que podemos manejar en este "Action RPG".

AMBIENTACIÓN Y GRÁFICOS. El frágil equilibrio que une las distintas facciones del mundo de Ehb se resquebraja y cuatro héroes van a iniciar un peligroso periplo para devolver la paz a estas tierras. Cada personaje tiene sus habilidades: Lucas es guerrero, Katarina es una bruja, Reinhart domina la magia y Anjali es un espíritu de fuego. Los gráficos son correctos, con un zoom que ofrece una puesta en escena (algo) más espectacular que en otros juegos de su género.



Podemos jugar con otro amigo en la misma PS3 o bien con otros tres aventureros Online,



DESARROLLO Y SISTEMA DE JUEGO. Nos moveremos con libertad por un mapeado enorme cumpliendo misiones principales y secundarias (que nos reportan experiencia para mejorar y recompensas como oro y nuevas armas y equipo). Los combates son en tiempo real (con un botón de ataque básico, otro de defensa y tres más a los que asignaremos habilidades). Y también ofrece puzzles y decisiones que pueden alterar el curso de la trama.

OPCIONES COOPERATIVAS. En cualquier momento pueden entrar un compañero (Offline) y otros 3 (Online). En caso de entrar en una partida "a medias", los "nuevos" entrarán con el nivel del anfitrión para equilibrar un poco las cosas. El cooperativo de *DSIII* es tan divertido que si buscas un "Action RPG" para compartir, es tu mejor opción.

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**

Un "Action RPG" largo, profundo e ideal para ser disfrutado en compañía aunque gráficamente no es la bomba.



DOS **MERCENARIOS** CONTRA LA OSCURIDAD

HUNTED THE DEMON'S FORGE





Desarrollador: **INXILE**
Editor: **BETHESDA**
Precio: **64,95 €**

Jugadores: 1-2 | Jug. online: 2
Textos: CASTELLANO | Voces: CASTELLANO

Un guerrero y una elfa se enfrentan a oleadas de monstruos mientras recorren intrincados escenarios repletos de trampas y secretos.

» AMBIENTACIÓN Y APARTADO GRÁFICO. *Hunted* nos sumerge en una oscura fantasía en la que dos mercenarios muy diferentes (un corpulento guerrero y una arquera elfa) tendrán que luchar contra una oscura amenaza que está arrastrando a las profundidades a los habitantes de este mundo. La cámara empleada es cercana con lo que la puesta en escena es bastante vistosa. Pero el apartado gráfico no está exento de fallos como "tirones", animaciones mejorables...



Si jugamos cooperando en la misma PS3 la pantalla se divide en dos de esta manera.



El brutote Caddoc es uno de los dos protagonistas de *Hunted*, junto a la elfa arquera E'lara.

» DESARROLLO Y SISTEMA DE JUEGO. El desarrollo es lineal y está estructurado en niveles, aunque sus mazmorras esconden secretos a modo de tareas secundarias. Los combates son como en un juego de acción (dos botones de ataque, cubrirnos y rodar, sistema de coberturas si usamos armas a distancia...). Podemos alternar el control de los dos héroes en ciertos puntos del escenario. Y también podemos mejorarlos, aunque de una forma más simple y limitada que en otros "Action RPG".

» OPCIONES COOPERATIVAS. Podemos compartir la aventura (y los mapas creados con el editor) con un amigo a pantalla dividida u Online o LAN. Si le invitamos a una partida empezada, tendremos que elegir el capítulo del juego en el que queremos empezar. *Hunted* está pensado para ser compartido y por ello ofrece muchos movimientos de ataque conjuntos.

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**

Aunque ofrece más acción que rol y técnicamente tiene sus fallos, *Hunted* es un juego muy divertido a dobles.



EL **DESTINO** DE ANCARIA ESTÁ EN TUS MANOS

SACRED 2: FALLEN ANGEL





Desarrollador: **ASCARON**
Editor: **KOCH MEDIA**
Precio: **19,95 €**

Jugadores: 1-2 | Jug. online: 2-4
Textos: CASTELLANO | Voces: CASTELLANO

Es el juego más antiguo de toda la comparativa, pero mantiene intactas sus virtudes: accesible, divertido y con bastantes modos de juego.

» AMBIENTACIÓN Y APARTADO GRÁFICO. El destino de Ancaria está en tus manos. Elige entre 6 tipos de personaje (Serafín, Alto Elfo, Dríade, Guerrero de las Sombras, Inquisidor y Guarda del Templo) y decide si quieres ser bondadoso o cruel en otro juego de rol de acción de ambientación de espada y brujería. Es el juego más antiguo de la comparativa, pero ni siquiera cuando salió en 2009 nos convenció su apartado gráfico, muy mejorable en todos sus aspectos: personajes, escenarios... Es seguramente el mayor lastre del juego.



Acepta 2 jugadores en la misma PS3 y hasta 4 online. Pueden unirse en cualquier momento.



Hay 6 tipos de personaje para elegir, que pueden mejorar en habilidades y equipo.

» DESARROLLO Y SISTEMA DE JUEGO. Podremos disfrutar dos campañas distintas, la de la Luz y la de la Oscuridad, cada una con sus misiones principales. Además, hay que sumar cientos de tareas secundarias en un mapeado de más de 35 kilómetros (con unas 200 mazmorras) en el que nos movemos con libertad. Además, cada personaje tiene una montura para recorrer los escenarios con más rapidez (como un tigre Dientes de Sable o un Sabueso del Infierno). Los combates son en tiempo real y podremos asignar a los cuatro botones los distintos ataques y habilidades.

» OPCIONES COOPERATIVAS. Muy similares a las de *Dungeon Siege III*. En cualquier momento puede entrar a ayudarnos un amigo en la misma PS3 (sin pantalla partida). O si lo preferimos, hasta 4 aventureros pueden compartir la campaña Online. Y hay trofeos que sólo pueden lograrse jugando en cooperativo. En suma, un juego de rol de acción muy disfrutable en compañía, pero gráficamente pobre.

» VALORACIÓN: **BUENO**

Si perdonas sus mejorables gráficos, encontrarás un RPG muy duradero y disfrutable en compañía. Y barato.

CONCLUSIONES

Para establecer este ránking hemos dado "preferencia" a las opciones cooperativas frente a otros valores del juego. Y en ese terreno el más completo, divertido y duradero es *Dungeon Siege III*. Aunque con todos te vas a divertir jugando en compañía.

1 

2 

3 

4 

5 

6 

Si lo que buscamos es el mejor juego de rol de acción cooperativo, nuestra primera elección sería *Dungeon Siege III*. Es un juego muy divertido, duradero y con muy buenas opciones para ser disfrutado en cooperativo tanto Online como en la misma consola. Eso sí, como juego de rol "en general" le supera con creces *Demon's Souls*, aunque sus opciones cooperativas son más limitadas y algo "complejas" (no es tan sencillo como entrar en la partida y ya está; tienen que darse unos requisitos como explicamos en el correspondiente texto). Y tampoco deberíamos perder de vista *Hunted: The Demon's Forge*, una aventura más centrada en la acción y pensada para jugar en cooperativo, bastante duradera y con una puesta en escena mucho más atractiva que la de la mayoría de sus rivales. Eso sí, sólo pueden jugar 2 y su "componente rolero" está algo limitado". En cuarto lugar colocamos a *Dungeon Hunter: Alliance*, un "action RPG" descargable que puede que sea más corto y limitado que sus competidores, pero es el único juego de la comparativa que permite jugar 4 personas en la misma PS3, algo digno de tener en cuenta. Y funciona con Move. El quinto puesto es para *Sacred 2: Fallen Angel*, un título que ofrece unas características parecidas al ganador de la comparativa (mundo abierto, muy duradero, hasta 4 jugadores Online...), pero gráficamente es "justito". Eso sí, a muy buen precio. Y la última plaza es para *DeathSpank*, otro descargable que tiene sus virtudes (como un gran sentido del humor) y también importantes defectos: está en inglés.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES									CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS						
	Nº de jugadores Offline	Pantalla partida	Nº de jugadores Online	Crear personajes	Personajes controlables	Compatible con Move	Editor de Niveles	Duración	VALORACIÓN	Personajes	Escenarios	Efectos visuales	Banda Sonora	Efectos de sonido	Rendimiento en multijugador	VALORACIÓN
DeathSpank	1-2	No	No	No	2	No	No	B	B	MB	B	B	B	MB	MB	B
Demon's Souls	1	No	2-4	Sí	10	No	No	E	MB	E	MB	MB	MB	MB	MB	MB
Dungeon Hunter: Alliance	1-4	No	2-4	No	3	Sí	No	B	MB	B	B	B	MB	B	MB	B
Dungeon Siege III	1-2	No	2-4	No	4	No	No	E	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB
Hunted: The Demon's Forge	1-2	Sí	2	No	2	No	Sí	MB	MB	MB	MB	MB	MB	B	B	MB
Sacred 2: Fallen Angel	1-2	No	2-4	Sí	6	No	No	E	MB	B	R	B	MB	B	MB	B

	SISTEMA DE COMBATE						OPCIONES COOPERATIVAS					COMPONENTES DE JUEGO						
	Sistema de control/interfaz	Ataques cuerpo a cuerpo	Ataques a distancia /magias	Cobertura	Mejora de armas	VALORACIÓN	Entrar en cualquier momento	Compartir/intercambiar ítems	Acciones/ataques conjuntos	Revivir aliado	VALORACIÓN	Acción	Exploración	Puzzles	Conducción	Tareas opcionales	VALORACIÓN	TOTAL
DeathSpank	MB	Sí	Sí	No	No	B	Sí	No	No	Sí	B	Alto	Medio	Medio	--	Bajo	B	B
Demon's Souls	MB	Sí	Sí	No	Sí	MB	No	Sí	Sí	No	MB	Alto	Alto	Bajo	--	Medio	MB	MB
Dungeon Hunter: Alliance	B	Sí	Sí	No	No	B	Sí	No	No	Sí	B	Alto	Medio	Bajo	--	Bajo	B	B
Dungeon Siege III	E	Sí	Sí	No	No	MB	Sí	No	Sí	Sí	MB	Alto	Alto	Medio	--	Alto	E	MB
Hunted: The Demon's Forge	MB	Sí	Sí	Sí	No	MB	No	No	Sí	Sí	MB	Muy Alto	Alto	Medio	--	Medio	MB	MB
Sacred 2: Fallen Angel	MB	Sí	Sí	No	No	B	Sí	No	No	Sí	B	Alto	Alto	Bajo	Medio	Alto	E	B

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden objetivamente las posibilidades del juego y su duración.
Pantalla partida: si jugando en la misma consola la pantalla se divide o siempre jugamos en la misma zona.
Crear personajes: si se pueden crear personajes (eligiendo su aspecto, etc.) o ya vienen predefinidos.
Personajes controlables: Cantidad de personajes/clases que hay disponibles.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos la calidad técnica del juego.
Rendimiento multijugador: Si jugando con amigos aparecen fallos técnicos (del tipo que sean) que no están presentes jugando en solitario.

SISTEMA DE COMBATE

Nos fijamos en cómo se lucha.
Control/Interfaz: si los controles y el modo de acceder a los menús, asignar habilidades, etc. es sencillo o no.
Sistema de coberturas: si podemos parapetarnos para luchar a distancia o no (como en muchos juegos de acción).

OPCIONES COOPERATIVAS

Evaluamos las opciones multijugador.
Entrar en cualquier momento: si nuestros amigos pueden entrar y salir de la partida en cualquier momento.
Acciones o ataques conjuntos: Si se pueden realizar acciones o ataques combinados entre varios jugadores.

COMPONENTES DEL JUEGO

Elementos del desarrollo que indican la variedad y profundidad del mismo.
Puzzles: si además de combatir tenemos que resolver enigmas o encontrar el uso adecuado a objetos.
Conducción: si en el juego podemos cabalgar sobre monturas o pilotar algún artefacto mágico.
Tareas opcionales: si hay misiones extra además de la trama principal.

tarjetasocio
Sólo por ser socio de GAME
¡Ventajas al instante!

GAME

269 tiendas en toda España









Superofertas Superofertas Superofertas



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 15/07/11. Impuestos incluidos.

www.GAME.es

GAME
Tu especialista en videojuegos

DEMUESTRA CUÁNTO TE GUSTAN LOS **VIDEOJUEGOS**

IDEAS PARA JUGONES

¿Tu pasión por los videojuegos va más allá de la pantalla? ¿Compras y coleccionas merchandising y curiosidades? Si es así, aquí te ofrecemos unas cuantas ideas para que se note que respiras verdadero amor por los videojuegos... O para que regales algo realmente sorprendente y original.





IDEAS PARA LA CASA

Si has visto algo que te gusta, a continuación te indicamos las páginas web donde podrás encontrar estos artículos y unos cuantos más de corte similar. La mayoría de estas páginas ocultan muchas frikadas interesantes, así que no dejes de cotillear un poco...

COCINA

- Jarra Aperture Science: http://www.thinkgeek.com/homeoffice/mugs/c7cc/
- Taza Capcom: http://shop.capcom.com

PARA LA CASA

MENAJE Y ÚTILES PARA LA COCINA

Lleva tu pasión por los videojuegos a la cocina, donde tienen cabida tazas, vasos y botellas de agua inspiradas en variados juegos. También puedes preparar galletas con las formas de *Pacman* (friégalos bien con los estropajos a juego). Y hasta hay bebidas energéticas...

BEBIDAS DESDE 3€ HASTA 4€





CUBITERAS DESDE 5€ HASTA 7€



VASOS DESDE 15€ HASTA 30€













ESTROPAJOS DESDE 6€ HASTA 7€







MOLDES DESDE 15€ HASTA 17€



JARRA Y TAZAS DESDE 12€ HASTA 15€



BOTELLAS DESDE 10€ HASTA 25€









SOFÁS DESDE 4000€ HASTA 5000€

MESAS DESDE 2000€ HASTA 2500€





ESTANTERÍAS NO SE VENDE EN ESPAÑA



COJINES DESDE 20€ HASTA 30€



IDEAS PARA DECORAR EL SÁLON

Dale un toque especial a tu salón: sofás que rinden homenaje a clásicos (como *Space Invaders*), mesas con pantalla incluida para jugar o con forma de mando; estanterías cuyas baldas son las fichas de Tetris...

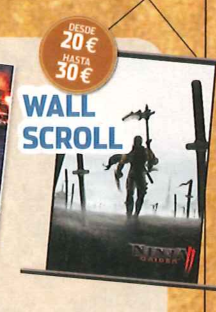
PARA LA PARED

Personaliza las paredes de tu casa con vinilos "quita y pon" de diversos juegos, láminas y pósters de tus juegos favoritos o "wall scrolls", un tipo de pergaminos/tapices enrollables y colgables.

POSTERS DESDE 7€ HASTA 15€



WALL SCROLL DESDE 20€ HASTA 30€



VINILOS DESDE 30€ HASTA 45€







- **Botella Resident/Street Fighter/Pac-Man/ Modern Warfare:** http://www.entertainmentearth.com/hitlist.asp?collect=Water+Bottles
- **Botella Defend/Jarra PS Buttons/Botella Playstation:** http://www.cafepress.com.au/+games+water-bottles
- **Vasos Pacman / Sonic:** www.entertainmentearth.com
- **Bebida Sonic/Megaman/Pacman:** http://www.gkworld.com
- **Cubitos de Hielo Tetris/Moldes para galletas:** www.thinkgeek.com/homeoffice/kitchen/
- **Cubitos Pacman/Ice Invaders:** http://www.play.com/Gadgets
- **Esponja Pacman:** http://www.curiosite.es/decoracion-casa/decoracion-cocina.html

PARA EL SALÓN

- **Mesas:** www.surface-tension.net/
- **Sofá Tetris:** no está a la venta
- **Sofá Space Invaders:** http://www.igorchak.com/store/
- **Cojín Katamari:** http://www.etsy.com
- **Manta Pacman:** http://www.entertainmentearth.com/prodinfo.asp?number=CPPMBK100
- **Cojín LittleBigPlanet:** http://www.toysnjoys.com/littlebigplanet_plush.html
- **Manta COD Modern Warfare 2:** www.entertainmentearth.com/prodinfo.asp?number=CPCDBK100
- **Estantería Tetris:** http://bravespacedesign.com/product_tetrad_flat.php (no se envía a España, pero como idea para los manitas...).

PAREDES

- **Vinilo Mega Man/Asteroids/Pong/Nintendo:** http://www.whatisblik.com
- **Vinilo Pacman:** http://www.canvasprintsonline.com/wall-stickers.html
- **Vinilos para portátiles:** www.etsy.com/shop/vinylwalldesign?section_id=6073665
- **Poster Call of Duty Black Ops:** http://video-games.shop.ebay.com/
- **Posters Rockstar:** http://rockstarwarehouse.stores.yahoo.net
- **Poster COD Modern Warfare2 /God of War III:** http://www.vistoenpantalla.com
- **Más posters:** http://www.allposters.es
- **Wall Scrolls FFXIII:** http://www.detallitos.es
- **Wall Scrolls FFVII y XIII:** http://www.toysnjoys.com/ff7_wall.html http://www.futura-online.com/merchandising-c-73.html

PARA EL JUGÓN

COMPLEMENTOS

Anillos, pendientes, fundas y colgantes para el móvil, hebillas, gorras, parches para los pantalones o cazadoras vaqueras, muñequeras, bolsas, corbatas, llaveros... ¡Hasta altavoces con forma de Felyne para el móvil! Ahí fuera existen cientos de accesorios que dirán por ti lo fanático de los videojuegos que eres...

GORROS

DESDE 10€ HASTA 20€



HEBILLAS

DESDE 18€ HASTA 20€







BISUTERÍA

DESDE 12€ HASTA 100€









PARCHES

DESDE 4€ HASTA 8€



CORBATAS

DESDE 20€ HASTA 40€



MUÑEQUERAS

DESDE 4€ HASTA 6€



TARJETEROS

DESDE 12€ HASTA 28€



MOCHILAS

DESDE 12€ HASTA 30€



LLAVEROS

DESDE 5€ HASTA 12€



PARA MÓVILES

DESDE 12€ HASTA 50€





ROPA

Luce los colores de tus juegos favoritos (e incluso parodias y referencias cómicas) con un interminable surtido de camisetas y capuchas, o incluso llevando calcetines de clásicos. Tampoco olvides las minoritarias Converse personalizadas, ni las económicas zapatillas de "andar por casa" de *Sonic*... o incluso de disfraces.

CAMISETAS Y SUDADERAS

DESDE 15€ HASTA 60€



CALZADO

DESDE 8€ HASTA 40€





DISFRACES

DESDE 30€ HASTA 50€



¡IDEAS PARA EL JUGÓN

COMPLEMENTOS

- Gorra Metal Gear Solid 4/Sonic/Sonic 2: www.gkworld.com/category/hats___beanies.video_game_other/
- Pendientes colgantes Dragon Age II: http://www.entertainmentearth.com/prodinfo.asp?number=EW1058
- Colgante Dragon Quest/Anillos Final Fantasy: https://ssl.square-enix-shop.com/SqEx/es/
- Parches LBP/Sonic/Silent Hill: http://www.gkworld.com/category/patches-2.video_games/
- Corbata Space Invaders: http://www.amazon.com
- Llaveros: www.gkworld.com/category/keychains.video_game_other/
- Muñequera RE5: http://www.animepagoda.com
- Muñequera Killzone/PacMan: http://www.gkworld.com/category/wristbands.game_wristbands/
- Hebillas cinturón Modern Warfare y Metal Gear Solid 4: http://www.buckleshop.com/cartoon_and_video_game_belt_buckles.htm
- Monederos/llaveros: http://www.gkworld.com/category/plushes-2.video_games/
- Tarjetero Final Fantasy XIII: https://ssl.square-enix-shop.com/SqEx/es/
- Tarjetero Space Invaders: http://www.strapya-world.com/products/40720.html
- Bolsa merienda Sonic: http://www.gkworld.com/category/lunchboxes/
- Bandolera MGS3: http://www.gkworld.com/category/bags2.video_games/
- Colgante Movil Cloud: https://ssl.square-enix-shop.com/SqEx/es/
- Colgante Street Fighter: http://www.strapya-world.com
- Altavoces MH: http://www.strapya-world.com/products/42358.html
- Funda Iphone 4 Monster Hunter: http://www.strapya-world.com/products/42477.html
- Colgante Móvil Dragon Quest: http://www.strapya-world.com/products/38676.html

CAMISETAS

- AC La Hermandad: http://shop.ubi.com/store/ubiemea/es_ES/search/plat.t-shirts
- MGS: www.konamistyle-europe.com/es/
- RDR, GTA Y L.A. NOIRE: http://rockstarwarehouse.stores.yahoo.net
- Ropa Street Fighter: http://shop.capcom.com
- Camiseta Portal 2: www.splitreason.com/
- Sudadera Portal: www.thinkgeek.com/tshirts-apparel/hoodies/e5a2/

CALZADO

- Calcetines Tetris: http://www.mcssl.com/store/thesockman/tetris-cube-socks---mens-
- Calcetines Space Invaders: http://www.debenhams.com/men/socks
- Zapatillas Splatterhouse: http://fashion.ebay.com/mens-shoes
- Zapatillas personalizadas: http://kyozokicks.com/
- Zapatillas de andar por casa Kingdom Hearts: http://shop.ebay.com/Slippers
- Zapatillas de andar por casa Tails: http://www.gkworld.com/category/apparel2.video_games/

DISFRACES

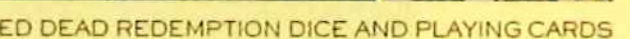
- Street Fighter: www.80stees.com
- Vestido Pac Man (mujer): www.80stees.com

OTRAS FRIKADAS

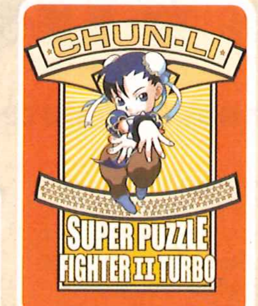
JUEGOS DE MESA

Si estás picado con el póker puedes hacerte con barajas de *Red Dead Redemption* o un set con fichas de *Dead Rising 2*. Y hay puzzles de Chun Li o incluso fans que te explican como crear tableros de Monopoly personalizados, como este de *Fallout*.

DESDE 10€ HASTA 60€



RED DEAD REDEMPTION DICE AND PLAYING CARDS









PARA TU CUARTO

Adorna tus aposentos con réplicas de las armas de tus héroes favoritos (*God of War, Dead Space 2*...), peluches tan adorables como el cactilio de *Final Fantasy* o un sackboy o figuras de calidad como las de Play Arts de *Metal Gear Solid* o *Assassin's Creed*...

MUÑECOS

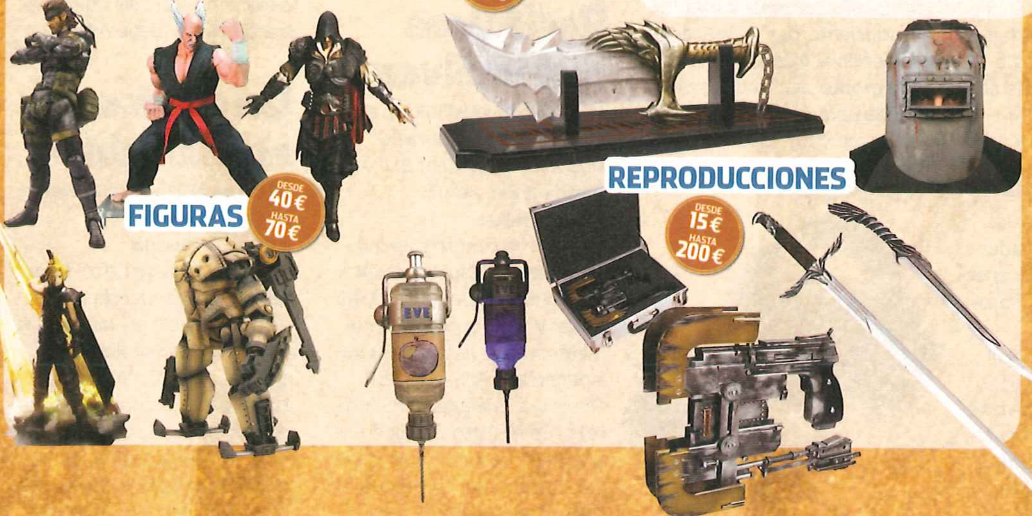
DESDE 15€ HASTA 30€

FIGURAS

DESDE 40€ HASTA 70€

REPRODUCCIONES

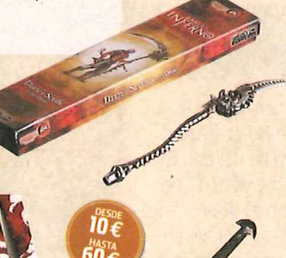
DESDE 15€ HASTA 200€



OTROS ADORNOS Y OBJETOS

Réplicas de armas, abrecartas, objetos fetiche de tu juego favorito (como los viales de los virus de *Resident*), jabón y velas, felpudos... ¡Hasta tu descendencia puede mostrar que eres un apasionado de los videojuegos!





DESDE 10€ HASTA 60€

RED DEAD REDEMPTION ERADICATOR SOAP



OTRAS FRIKADAS

JUEGOS DE MESA Y JUGUETES

- Dados y cartas Red Dead Redemption: http://rockstarwarehouse.stores.yahoo.net
- Set de Póker Dead Rising 2: http://shop.capcom.com/
- Monopoly Fallout 3: http://swanboy.deviantart.com/#/d34h1um
- Cartas MGS4: http://www.gkworld.com/category/cards.pokerdecks/
- Puzzle Chun Li: http://www.gkworld.com/category/puzzles/

PARA TU CUARTO

- Réplicas Bioshock 2: http://www.entertainmentearth.com/videogames.asp
- Réplicas Assassins Creed: http://www.entertainmentearth.com/videogames.asp
- Réplica plasma cutter (Dead Space: www.entertainmentearth.com/videogames.asp
- Réplica Espadas Kratos (God of War): http://www.animepagoda.com/index.php?act=viewProd&productId=7425
- Muñeco Sackboy (LittleBigPlanet): http://www.toysnjoys.com/littlebigplanet_plush.html
- Peluche Cactilio/Estatua FFVII: https://ssl.square-enix-shop.com/SqEx/es/
- Muñeco Mortal Kombat: http://www.entertainmentearth.com/actionfigures.asp
- Figura Snake y Assassin's Creed II: https://ssl.square-enix-shop.com/SqEx/es/
- Estatua Tekken: http://www.entertainmentearth.com/statues.asp
- Exoesqueleto Lost Planet: http://shop.capcom.com/
- Servot Mega Man: http://shop.capcom.com/

OTROS ADORNOS Y OBJETOS

- Felpudo Pacman: http://www.kamir.es
- Jabón Red Dead Redemption: http://rockstarwarehouse.stores.yahoo.net/
- Velas Red Dead: http://rockstarwarehouse.stores.yahoo.net/redderedyca.html
- Abrecartas Dante's Inferno: http://www.entertainmentearth.com/videogames.asp
- Abrecartas Dragon Age II: http://www.entertainmentearth.com/videogames.asp
- Kit tricell: http://shop.capcom.com/
- Expositor Virus T y Antivirus: http://shop.capcom.com/
- Antistress Ball Pac Man: http://www.play.com/Gadgets/Gadgets/6-/RegionHome.html
- Body Hadoken (Street Fighter): http://www.cafepress.co.uk/+hadouken_infant_bodysuit,183376605
- Body Kupo (Final Fantasy): http://www.cafepress.co.uk/+moogle_kupo_infant_bodysuit,312758328

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. PlayManía.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".

@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@axelspringer.es

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Snake sabe esconderse

No consigo encontrar *Metal Gear Solid 4* en ninguna tienda. ¿Sabéis si podría descargarlo de PS Store?

@ Victoria

La única opción es hacerte con el disco, ya que no está disponible en PS Store. Salió hace bastante en la serie Platinum, deberías de poder encontrarlo buscando en tiendas online, o quizá encuentres alguna copia despistada en las secciones de videojuegos de alguna gran superficie. Y siempre tienes la opción de buscarlo de segunda mano, claro.

Si buscas un juego descatalogado puedes recurrir al mercado de segunda mano o tiendas online.

Actualizar sin internet

Me gustaría que alguna vez incluyerais un DVD que incluyera las actualizaciones gratuitas de los juegos de PS3.

@ José Manuel Prez

A nosotros también nos gustaría poder ayudaros en este sentido, pero a diferencia de las actualizaciones de firmware, que sí se pueden descargar desde un PC y copiarlas a un pendrive, las actualizaciones de los juegos sólo se pueden bajar en una PS3 conectada a Internet. El proceso se inicia automáticamente al arrancar el juego y el usuario no interviene en ningún momento... Así que la solución es mover la consola a un sitio donde haya conexión a Internet.

Primeros volantazos

Hola playmaníacos, quiero comprarme un volante que no supere los 70€. He visto el Ardistel Ultimate Speedracer. ¿Me lo recomendáis?

@ Oriol Sellés

El precio que tiene es muy ajustado, sobre todo teniendo en cuenta que trae hasta pedales y freno de mano, pero no tiene force feedback (vibración sí) y el acabado es un poco más "plasticazo" que modelos más caros. Para iniciarte es suficiente, pero si le acabas cogiendo el gusto es posible que pronto sientas que se te queda pequeño. Cuesta casi el doble, pero quizá deberías ahorrar un poco e ir a por el GT Driving Force...



El GT Driving Force es uno de los mejores volantes que puedes regalarle a tu PS3. Ronda los 130 €.



Aunque *Resident Evil 4* sí va a aparecer en HD, junto a *Code: Veronica*, no se sabe absolutamente nada del resto de juegos de la saga.

Reclásicos que vuelven

¿Hay alguna posibilidad de que puedan salir para PS3 *Resident Evil, Resident Evil 4* y *Resident Evil Zero*?

@ Carlos Núñez

Capcom ha confirmado que tiene previsto lanzar remakes en alta definición de *RE4* y *RE Code: Veronica*, pero de momento no hay noticias del *Resident Evil* original (el *RE Director's Cut* está en PS Store) ni de *RE Zero*. Suponemos que será cuestión de ver si las ventas acompañan, ya que habiendo salido ambos para GameCube la remasterización parece más sencilla que si habláramos del juego original.

Un clásico por re-descubrir

¿Está en el Store *The Legend of the Dragoon*?

@ Paquito Miranda

Este genial juego de rol (uno de nuestros preferidos), sólo está disponible en Japón, y no sabemos si algún día lo tendremos en el Store europeo. Hay bastantes copias de segunda mano a la venta en Internet, pero los precios son bastante elevados: de 30€ en un estado bastante "trotado" a 200€ para copias precintadas.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Es seguro usar la tarjeta de crédito en PSN?

Con todo esto que ha pasado con PSN, ¿hasta qué punto va a ser seguro introducir los datos de la tarjeta de crédito?

@ Helena

Ninguna compañía está 100% a salvo de que sus datos puedan ser robados. Los "chorizos" pueden inventar nuevas técnicas, nuevas formas de robar los datos, como ha pasado con Sony y el reciente ataque a PSN. No es algo habitual, ni que pase todos los días, pero está claro que el riesgo existe. Si quieres evitarte preocupaciones y no quieres arriesgarte a un mal uso de tus datos bancarios tienes dos opciones. La más sencilla es utilizar las tarjetas de prepago de Sony. Se venden en tiendas especializadas y grandes superficies y funcionan como una recarga de móvil: introduces el código de la tarjeta y la cantidad se almacenará en tu monedero. Actualmente hay tarjetas de 20 y 50 euros. La otra es utilizar las "tarjetas monedero" tipo Cyber Tarjeta. Las puedes cargar con el dinero que tú quieras y hacer compras online en cualquier sitio, pero sin riesgo, ya que no están asociadas a ninguna cuenta bancaria. Pregunta en tu banco habitual si disponen de este servicio.



Puedes adquirir tarjetas como estas para comprar en PS Store sin necesidad de introducir tus datos bancarios.



El juego de rol basado en "Canción de Hielo y Fuego" está siendo desarrollado por Cyanide, pero aún no tiene fecha.



» …UNTAS CO R B

¿Tiene final el modo Apocalipsis Zombi de *RDR: Undead Ninghtmare*?

@ Íñigo Palacio

No tiene final, lo que puede ser bueno o malo según se mire. Para que te hagas a la idea, uno de los desafíos específicos de este modo requiere superar 500 rondas...

¿Saldrá algún *Yu Gi Oh* para PS3?

@ Joselu Ocaña

En los últimos años sólo han aparecido juegos en PSP y las consolas de Nintendo. No parece que esté muy cerca de aterrizar en PS3.

¿Cuándo *Resident Evil: Operation Raccoon City*?

@ Joaquín

Esperamos verlo en PS3 a finales de este año, pero todavía no se ha publicado una fecha oficial de lanzamiento. Podría irse a principios de 2012.

¿Cuándo *GTA V*?

@ Joaquín

Rockstar tiene que lanzar primero *Max Payne 3*...

Canción de Hielo y Fuego

Hola. Soy un gran fan de la saga "Canción de Hielo y Fuego" y me gustaría saber si algún día veremos un juego basado en estos libros y si sería parecido a los *Elder Scrolls*.

@ Jorge Villanueva

Este verano se pone a la venta en PC un juego de estrategia en tiempo real basado en "Juego de Tronos", la primera novela de la saga "Canción de Hielo y Fuego". Además en la web de Cyanide (dueños de la licencia) se anuncia también un RPG, que está en desarrollo para PC y consolas Next-Gen. No dicen mucho más, pero por las pantallas sí parece un estilo *Oblivion*. Eso sí, no tiene fecha.

Aventuras en 3ª persona

Me gustan las aventuras en tercera persona y busca una para jugar online. ¿Qué online me aconsejáis, *Army Of Two The 40th Day o Uncharted 2*?

@ Juan Andrés Luna

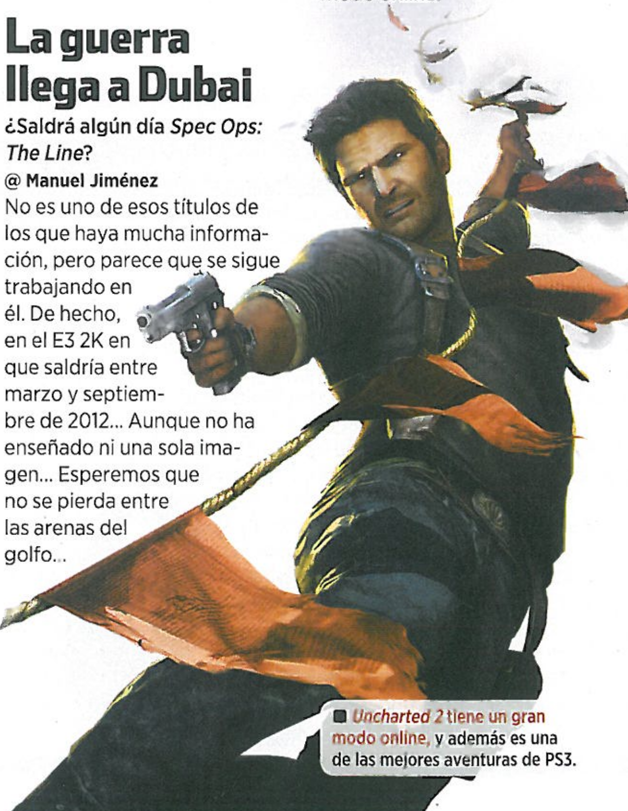
Eso depende de lo que busques: *Uncharted 2* es bastante más espectacular gráficamente, tiene unos controles más depurados y en general es más popular (y tiene hasta cooperativo); pero si tienes algún amigo con el que hacer equipo, *Army of Two* ofrece más oportunidades de cooperar estrechamente con tu compañero, y ofrece hasta duelos por parejas. Eso sí, *Uncharted 2* es una de esas aventuras que hay que jugar... aunque no tuviera modo online.

La guerra llega a Dubai

¿Saldrá algún día *Spec Ops: The Line*?

@ Manuel Jiménez

No es uno de esos títulos de los que haya mucha información, pero parece que se sigue trabajando en él. De hecho, en el E3 2K en que saldría entre marzo y septiembre de 2012... Aunque no ha enseñado ni una sola imagen... Esperemos que no se pierda entre las arenas del golfo...



Uncharted 2 tiene un gran modo online, y además es una de las mejores aventuras de PS3.



¿Qué opináis de lo ocurrido con PSN? ¿Qué es lo que más os ha molestado?

Todos hemos sufrido con el corte, aunque algunos estáis más enfadados que otros... ¿Cómo acabará todo?

Me parece lamentable

Antonio Revilla

"Pero lo que más me ha molestado es que por culpa de este problemón me haya quedado sin consola. ¡Sí! Este error en PSN fue debido a un firmware que lanzó días antes. Nada más actualizar, el lector dejó de funcionar y tampoco accedía a PSN."

Sony no se lo puede permitir

Nacho Loco

"No entiendo que Sony tardara tanto en asumir el problema y en avisarnos. Creo que se les fue de las manos . Lo que más me ha molestado es que no mandaran de inmediato un correo explicando el problema. Poco más, sólo que se pongan las pilas, ya que una empresa tan prestigiosa como Sony no se puede permitir esto. Y no podemos saber si pasará otra vez, ya que siempre habrá algún "personaje" que infrinja la ley".

Han reaccionado bien

Cristian Cruiser

"En mi opinión Sony ha reaccionado como tenía que hacerlo ante una infiltración a su servidores. Y no podemos criticar a una empresa que se ha volcado durante años con sus jugadores por un desliz del que no son culpables sino víctimas. Lo más molesto es no haber tenido online durante semana santa."

Tampoco es un drama

Guillermo Rodríguez

"Opino que el error en el sistema de Sony ha sido algo grave, pero no hay que convertirlo en un drama. Lo que más me ha molestado ha sido no poder jugar con mis amigos a videojuegos como *Call Of Duty Black Ops* o *Resident Evil 5*."

El lado positivo

Pedro Fito Romero

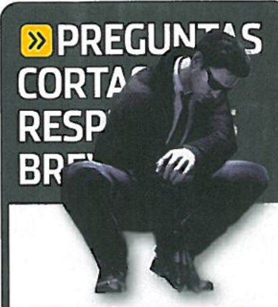
"Quisiera indicar las consecuencias positivas de este ataque: Sony se ha portado muy bien con sus clientes con el paquete de bienvenida, sin olvidar el aumento de seguridad que conllevará todo el asunto, junto con lo más importante: hacer entender al mundo que internet nunca será del todo seguro y concienciarnos para ser más prudentes."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opináis de la nueva portátil PS Vita? ¿Y de su precio?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

» PREGUN S CORTA RESP BR



¿Hay algo parecido a *Heavy Rain*?

@ Marta

A nosotros *L.A. Noire* nos parece que tiene muchos rasgos en común, por las profundidad de su historia y su original desarrollo, pero la ambientación y las mecánicas de juego son muy distintas.

¿Sacarán *Alpha Protocol 2*?

@ Sergi López

El juego no fue lo bueno que todos esperábamos, aunque el concepto fuera muy interesante. Quizá una segunda oportunidad le haría brillar, pero suponemos que dejarán pasar un tiempo.

¿*Driver San Francisco* tendrá online?

@ Juan Andrés Luna

Se ha confirmado que tendrá multijugador online y que el jugador irá ganando puntos de experiencia a medida que participe en carreras.

¿Habrá retrocompatibilidad con PS2?

@ Arturo Santos

No contamos con verla nunca. Los rumores que aparecen cada poco tiempo no tienen fundamento.

¿Qué se sabe sobre el juego de "Bleach" para PS3 *Bleach Soul Resurrection*?

@ César Martí

Se ha anunciado su lanzamiento europeo en Septiembre. Se trata de un juego de acción/combate en el que controlaremos a 21 personajes de la serie.

¿Llegará doblado *The Elder Scroll V: Skyrim*?

@ Willy Gonga

Sí, este genial RPG llegará con voces en castellano.

Conducción con estilo

Me interesa un juego de coches para PS3 que tenga muchas opciones de tuning y que sea bueno gráficamente. ¿Cuál me recomendáis?

@ Maberto Braojos

Midnight Club Los Angeles es un juego que ofrece muchas opciones y gráficamente sigue dando buen nivel. *NFS Pro Street* es otra alternativa, aunque la presentación gráfica y el manejo no anden igual de finos que en el primero. Todos tienen algunos años, así que los encontrarás a buen precio.

■ *Midnight Club Los Angeles* combina el mundo del tuning con un desarrollo aventurero en una ciudad abierta.

El rol japonés más tradicional

¿Se sabe algo de un posible *Dragon Quest* para PS3? Imagino que me diréis que no, pero leí que Level 5 estaba preparando un juego muy similar para PS3 en Japón.

@ Borja Marcos

Pues de momento no parece que ningún *Dragon Quest* vaya a recalar en PS3. Y ya lo sentimos, ya. Respecto al juego de Level 5 parece que te refieres a *Ni no Kuni*, que por estética y estilo de juego puede tener algunas similitudes con *DQ*. Lo podremos comprobar si es que algún día sale en Europa, ya que por el momento sólo está confirmado en Japón. La verdad es que tiene buena pinta.



Buscando pasar miedo

Soy un fanático de los juegos de terror, ¿me podéis recomendar alguno? No me gustan los de primera persona.

@ José González

Algunas opciones son *Siren: Blood Curse* (en disco y descargable por capítulos) y *Silent Hill: Homecoming* como juegos de terror más "puros".



■ *Siren: Blood Curse* es quizá la aventura más terrorífica de PS3, aunque técnicamente flojea.

Si las películas te gustaron puede que *SAW* te interese, aunque sus dos entregas son flojitas. Los dos *Dead Space* también tienen algunos momentos muy inquietantes (en especial el primero), aunque tampoco es terror, terror...

Más Dragon Ball, más GT

¿Habrá algún juego para PS3 de Dragon Ball Z donde salga la saga GT?

@ Francesc Labad

Namco Bandai ha anunciado el lanzamiento de un nuevo título basado en la popular serie para finales de este año, por ahora bautizado *Dragon Ball Project Age 2011*. Quizá esta vez por fin podamos ver la (por ahora) última saga de Dragon Ball aterrizar en PS3.

El más codiciado

Estoy liado con *Gran Turismo 5*... ¿Hay alguna forma de conseguir el Fórmula 1 de Polyphony sin que sea en el concesionario online?

@ Borja Marcos

Claro. Puedes comprarlo en Coches Usados, aunque tendrás que esperar a que aparezca. El mercado de segunda mano se actualiza cada vez que corres una carrera (o una prueba de licencia, evento...) y necesitas correr 5 para se actualice completamente. Puedes cancelar para ir más rápido...

PROBLEMAS TÉCNICOS

Instalación sin espacio libre

Ha salido la actualización 1.08 para *Gran Turismo 5* pero al descargarla me dice que no hay espacio en el disco duro, y tiene 258 GB libres. ¿Qué ocurre?

@ José

Algunos jugadores llevan bastante tiempo sufriendo este extraño error (la actualización solicita sólo 32MB de espacio) y las últimas actualizaciones (ya vamos por 1.09) no lo han solucionado. Al parecer algunos han conseguido sortear el problema borrando todos los datos del juego y volviendo a instalarlo (haz una copia de seguridad de la partida). En algunos casos, tras borrar todo, sólo han conseguido que funcione instalando hasta la versión 1.06, pero en este caso no podrás jugar online. Otros lo han solucionado eliminando los datos de sus circuitos personalizados... Ojalá una actualización futura lo arregle del todo.

Auriculares con todos los extras

Quiero comprarme un headset que sea inalámbrico, compatible con PS3, que soporte 5.1 y que no superen los 150€.

@ José María

Turtle Beach (serie Ear Force) o Astro (A40) tienen modelos inalámbricos 5.1. Van de los 150 a los 250€, pero en España no se encuentran fácilmente, hay que recurrir a tiendas online como Amazon (en Francia o Reino Unido). Por nuestra experiencia, lo que ganas en comodidad con unos cascos inalámbricos lo pierdes con las interferencias y con el aumento de precio. Además, suelen necesitar conectar un cable si quieres usarlos para el chat de voz, por lo que de "inalámbricos" es relativo. Píllatelos 5.1 con cable, por ese precio, es lo mejor.

■ Unos auriculares 5.1 mejoran experiencia frente a unos estéreo.

Cortes con el ADSL

Tengo contratada un ADSL de 20 MB (recibo casi 18 mbps de bajada y casi 900 kbps de subida), mi PS3 está conectada al router por cable y con IP fija, y tengo abiertos varios puertos que vienen en el manual de *Gran Turismo 5*. Mi problema es que jugando online a *GT5 y Virtua Tennis* se me cae la conexión...

@ José Miguel

Si el problema estuviera en tu conexión notarías cortes al descargar un archivo desde tu PC o jugando a cualquier otro juego. Si sólo te pasa con estos, prueba a asignar el DMZ host desde tu router a la IP fija de tu PS3 (todos los puertos quedarán abiertos). Comprueba si los cortes se producen cuando un ordenador se conecta al router, quizá esté "acaparando" el ancho de banda...

GameStop
power to the players

¡Los mejores packs!



+ Killzone 2





Plan Renove
89,98€*

Sin Renove
279,98€

* Precio al entregar una PS3 + 2 juegos o accesorios (limitado a 900 unidades). La consola debe funcionar correctamente. Consulta juegos y accesorios admitidos en tu tienda junto a las condiciones de la promoción.

Promociones válidas hasta el 15 de julio



PSP 3000 + PES 2011
139,98€





19,98€ la unidad
antes: 49,98€

Invizimals
La Otra Dimensión



39,98€
antes: 49,98€

RESERVA YA LOS PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

F.E.A.R. 3



Resistance 3



Limitada a 2.000 unidades para PS3

Modern Warfare 3



Limitado a las 5.000 primeras preventas

Busca tu tienda más cercana o haz tus compras online desde nuestra nueva web: www.gamestop.es

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



■ *Duke Nukem Forever* es un shooter subjetivo que mezcla acción, plataformas, conducción y puzzles con un ritmo divertido.


GRATIS | SHOOTER | 2K GAMES | 1344 MB | CASTELLANO | 1 JUGADOR | +18 AÑOS

Duke Nukem Forever

Ya puedes probar uno de los shooters más "veteranos" del género, una descarada y variada fórmula que te meterá en el pellejo de Duke, un héroe de lo más machote y exagerado, capaz de repeler una invasión alien él solo, con muchas armas y testosterona. La demo ofrece 2 niveles muy distintos: por un lado está el comienzo, en el que se nos cuenta el origen de la invasión y donde podemos aprender la base del juego. Así, veremos cómo funciona el sistema de Ego (o barra de vida) que incrementamos mirándonos al espejo, levantando pesas... El segundo nivel, mucho más cerca del final del juego, nos permite conducir un 4x4, que se intercala con momentos de acción a pie en los que debemos recorrer una mina, una zona desértica... No muestra todo lo que ofrece el juego completo, pero al menos dura media hora, tiempo suficiente para descubrir si te gusta el tipo de acción que propone *Forever*.

GRATIS | AVENT. DE ACCIÓN | SONY | CASTELLANO | 1 JUG.

inFAMOUS 2



Descubre las nuevas habilidades de Cole a lo largo de varias misiones en las que podrás poner a prueba sus poderes derivados de la electricidad y del fuego; así como los nuevos movimientos de combate con el bastón Amplificador, sus nuevos y ágiles movimientos para desplazarte por la urbe... No es muy larga.

GRATIS | ACCIÓN | KONAMI | CASTELLANO | 1 JUG.

No More Heroes



En esta demo manejarás al protagonista, Travis, al comienzo del juego. ¿El objetivo? Eliminar a un asesino para subir tú en el ránking. Para ello usarás tu katana láser y aprenderás los rudimentos del sistema de combate, como cargar la espada o realizar ataques especiales. Además, se puede jugar con Move.

GRATIS | DEPORTIVO | SEGA | CASTELLANO | 1 JUG.

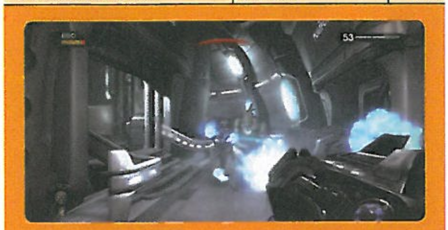
Virtua Tennis 4 WT

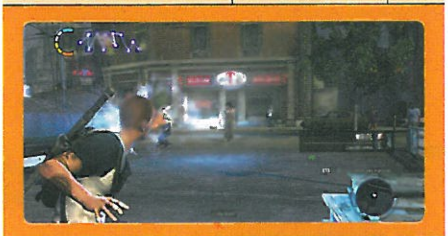


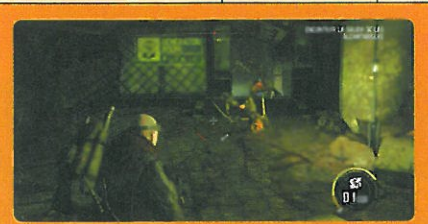
La demo World Tour de *VT4* te permitirá crear un tenista (con menos opciones que en el juego final) y adentrarte un poquito en su modo de juego principal: supera entrenamientos (minijuegos) y prepárate para competiciones oficiales, vigilando el cansancio y mejorando a tu tenista como en un RPG. Es divertido.



	Género	Mb. en disco
BulletStorm	Shooter	1286
Call of Duty Black Ops	Shooter	1280
Crysis 2	Shooter	--
Dragon Age II	Rol	1794
Duke Nukem Forever	Shooter	1300
FIFA 11	Deportivo	--
Fight Night Champion	Deportivo	--
Hard Corps Uprising	Acción	1359
inFAMOUS 2	Aventura de acción	2600
Killzone 3 (2-D y 3-D)	Shooter	--
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LEGO Piratas del Caribe	Acción	1074
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
MMA	Lucha	1284
Mass Effect 2	Aventura/Acción/RPG	2460
Mortal Kombat	Lucha	--
MotoGP 10/11	Velocidad	394
MotorStorm Apocalypse	Velocidad	--
Naruto Shippuden U.N. Storm 2	Lucha	248
NBA 2K 11	Deportivo	450
Need for Speed Hot Pursuit	Velocidad	1581
No More Heroes Paradise	Aventura de acción	471
Pac-Man Championship Edition	Arcade	248
Pro Evolution Soccer 2011	Deportivo	--
Red Faction Armageddon	Aventura de acción	853
Rock Band 3	Musical	690
Skate 3	Deportivo	850
Sports Champions	Move	1015
Start the Party	Move	2095
Swarm	Habilidad	457
Tiger Woods PGA Tour 12	Deportivo	1747
Top Spin 4	Deportivo	1063
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Vanquish (Modo Desafío)	Acción	377
Virtua Tennis 4	Deportivo	878
Yakuza 4	Aventura	621







MUNDO PSN

JUEGO DESCARGABLE

ACCIÓN A LOMOS DE UN MECHA EN *GATLING GEARS*



Gatling Gears es un nuevo **juego de acción con vista aérea** y el ya "típico" control con dos sticks (el derecho para disparar). Los protagonistas aquí son **Mechas, con los que podemos recorrer (y arrasar) cerca de 30 zonas** diferentes jugando solos o con un amigo Online o en la misma consola. Tampoco faltan mejoras de nuestro mecha, ránkings e incluso un modo Survival.

ATAQUE PSN

EL ATAQUE A PSN CUESTA 120 MILLONES A SONY

Las perdidas ocasionadas durante **las más de tres semanas de inactividad en PSN van a costar a Sony 120 millones de euros**, según un informe interno de la compañía nipona, a lo que habrá que sumar las pérdidas derivadas del terremoto y la catástrofe en Japón. Un año duro para Sony...

JUEGO PS3

PRUEBA *UNCHARTED 3* DE 2 FORMAS DISTINTAS...



Sony lanzará en breve la **demo multijugador de *Uncharted 3*,** a la que podrán jugar, a partir del 28 de junio, los primeros compradores de *inFAMOUS 2* y todos los usuarios Plus. Y tranquilo, que si no es tu caso, también **podrás acceder a la beta a partir del 3 de julio,** que es cuando se hará pública la beta para todos los usuarios.

FERIA E3

CALL OF DUTY TENDRÁ UN SERVICIO "DE ÉLITE"...

Activision ha anunciado que prepara un servicio online llamado COD Elite, que tendrá funciones gratuitas (como el juego online, acceso a grupos o estrategias y mapas detallados) y **otras de pago aún por desvelar**. Llegará a final de año.

ÁREA VIDZONE

VIDZONE SE ACTUALIZA CON LOS MÁS GRANDES...

Tras el apagón de PSN, Vidzone ya se ha puesto en marcha y con muchas novedades. Para empezar, no faltan los últimos **vídeos de algunas estrellas, desde 30 Seconds to Mars, Owl City, Motörhead, Jennifer López** y otros muchos. Además, **se han incluido muchos más canales** y se ha iniciado una nueva propuesta: elegir al artista de la semana entre todos a través de la página de Facebook.

JUEGO DESCARGABLE

ACCIÓN COOPERATIVA PARA 4 CON *RENEGADE OPS*



A lo largo de este 2011 veremos *Renegade Ops*, otro juego de acción descargable, en el que deberemos acabar con Inferno, una siniestra organización que quiere dominar el mundo. Así, **subidos en todo tipo de vehículos tendremos que acabar con los efectivos de Inferno, ya sea jugando solos, con un amigo** online o a pantalla partida o con otros 3 jugadores más online.

MUBI

MUBI TE TRAE EL FESTIVAL DE CANNES A TU SALÓN

"La semana de la crítica" es una de las secciones más importantes del festival de cine de Cannes y sirve de trampolín a actores y directores noveles. **MUBI ha seleccionado pelis de esa sección de los últimos 20 años** y los primeros 1000 visionados de cada peli son gratuitos hasta finales de junio...

ANUNCIO PS3

SONY PRESENTA LA NUEVA SERIE "PSP REMASTER"

Sony ha anunciado que en verano, **lanzará una nueva serie de juegos** que serán **títulos de PSP remasterizados para PS3 con mejoras de todo tipo**, como gráficos HD y 3-D, compatibilidad con el stick derecho... Las partidas serán compatibles entre PSP y PS3, y se podrá jugar online vía Ad Hoc Party. **El primer título en Japón será *Monster Hunter Portable 3rd*.**



COMPLEMENTOS Y EXPANSIONES

PS3 | VARIOS CONTENIDOS | DESDE 0€ A 8,99€

L.A. Noire

DOS CASOS Y EXTRAS PARA COLE

Si no reservaste *L.A. Noire*, te habrás perdido algunos de los primeros contenidos adicionales, como dos casos extra: "El lapsus", que nos pone tras la pista de un fraude con coches robados en el departamento de tráfico y "La ciudad desnuda", que nos obligará a descubrir si una bella modelo se ha suicidado o la han quitado de en medio (en antivicio). Cada uno ofrece una duración aproximada de entre 30 minutos y una hora (dependiendo de lo rápido que vayas). Pues bien, ya están a la venta para el resto de usuarios (cada uno cuesta 4 € o comprando un pase que da acceso a todo por 9 €), así como diferentes atuendos, buscar 50 placas de policía... ¡Y hay 2 casos más en camino!

VALORACIÓN: Disfrutarás como disfrutaste con la aventura (es "más de lo mismo") al igual que con el reto de las placas.



Cada caso adicional tiene nuevos sospechosos, zonas de acción, interrogatorios... y más trofeos extra para cada uno.



14 vehículos nuevos, seis circuitos, dos variantes de carrera... Speedhunters amplía considerablemente la opciones de *Shift 2*.

PS3 | PACK SPEEDHUNTERS | 9,99 €

SHIFT 2 Unleashed

VELOCIDAD TERMINAL

Los amantes de la simulación están de enhorabuena, porque el pack "Speedhunters" trae nuevos aires a *Shift 2*. Para empezar, añade 2 nuevas ramas al modo historia, en las que podemos participar en 2 nuevos tipos de eventos de velocidad pura y dura, Drag y la milla, en los que debemos ser los más rápidos en un cuarto de milla y una milla completa. Para ello dispondremos de 14 coches nuevos (12 inspirados en algunos modelos de la página de Speedhunters), así como 6 circuitos. ¡Ah! Y sólo se puede jugar con el cambio de marchas manual, además de incluir opciones de tuning para crear bestias de más de 1000 caballos.

VALORACIÓN: No esperes circuitos enrevesados ni grandes avances en la saga, pero si te va la velocidad pura...

PS3 | PACK RETALIATION | 9,99 €



Crysis 2

El primer pack de mapas de *Crysis 2* añade 4 nuevos escenarios para las escaramuzas multijugador, ambientados en lugares tan dispares como un aeropuerto o un parque. No añade modos ni nada más...

VALORACIÓN: Es un simple pack de 4 mapas... aunque al menos es 5 € más barato que "otros".

PS3 | NUEVAS ESCENAS | DESDE 1,99 €

Yoostar 2



Desde finales de mayo y principios de junio *Yoostar 2* ha ampliado su selección de escenas descargables para que las puedas reinterpretar en casa. Entre las películas elegidas están "Kick-Ass", "El precio del poder", "Matrix Revolutions", "El gran Levowsky", "Apollo 13", "Resacón en Las Vegas", "El Padrino"...

VALORACIÓN: Los precios por escena son altos, para reírse no está mal...





Fallout New Vegas

El segundo DLC de *FNV* nos mete de lleno en un conflicto entre dos facciones, en el que descubriremos un nuevo escenario con 30 localizaciones extra, nuevas armas, un nuevo tipo de enemigo...

VALORACIÓN: Un buen añadido al universo *FNV*, aunque podía durar más y ser menos previsible.

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Assassin's Creed La Hermandad	La Desaparición de Da Vinci	8 misiones para 1 jugador, 2 escenarios, 2 modos y un mapa online	9,99 €
	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
	Actualización del Animus 2.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
Castlevania Lords of Shadow	Pack Reverie	Añade una nueva trama, enemigos, escenarios...	--
CoD Black Ops	Pack First Strike	4 mapas multijugador y uno para el modo zombies	14,99 €
Crysis 2	Pack Represalias	Añade 4 mapas multijugador	9,99 €
Dead Space 2	Pack Outbreak	Añade 2 mapas multijugador	Gratis
	Pack Severed	Añade una nueva aventura, con un nuevo protagonista	6,99 €
DiRT 3	Pack benéfico Colin McRae	Añade un nuevo coche	1,49 €
Dragon Age II	Pack El príncipe exiliado	Añade nuevas misiones y un personaje jugable	6,99 €
FIFA 11	Live Seasons Pack	Añade actualizaciones semanales de las ligas	9,99 €
	Live Season	Actualizaciones de una única liga (española, inglesa...)	2,49 €
Fall Out New Vegas	Pack Honest Hearts	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack Dead Money	Añade una nueva aventura y armas	9,99 €
Fight Night Champion	Pack Alternate Weight Class	Añade nuevas clases de peso	0,99 €
	Pack Peso pesados	Añade 9 púgiles reales de peso pesado, como Lamotta	9,99 €
	Pack Bare Knucle	Desbloquea el modo de combate puños desnudos	3,99 €
	Personajes	15 personajes del modo Champion para offline y online	0,99 €
	XP Packs	Añaden puntos de experiencia a tu púgil	1,99 €
	Mejoras Oro, Plata y Bronce	Añaden puntos de mejora en diversas cualidades del púgil	0,99 €
Killzone 3	Pack Mapas Retro	Añade 2 escenarios multijugador de KZ2	4,99 €
L.A. Noire	Caso El lapsus	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso La ciudad desnuda	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Desafío 50 placas + traje	Añade un una nueva tarea opcional y atuendo	1,99 €
	Traje detective y arma Broderick	Añade un nuevo atuendo y un nuevo arma	1,49 €
	Traje el púgil	Añade un nuevo atuendo	0,99 €
	Ametralladora Chicago piano	Añade un nuevo arma	Gratis
	Pase L.A. Noire	Da acceso a todo el contenido descargable	8,99 €
Lara Croft and The Guardian of the Light	Pack Personajes	Añade a Kane y Lynch como personajes controlables	Gratis
	Pack "Todas las trampas 1"	4 nuevos mapas repletos de enemigos y puzzles	2,99 €
	Pack "Todas las trampas 2"	4 nuevos mapas repletos de enemigos y puzzles	2,99 €
LittleBigPlanet	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack de prendas Killzone 2	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	4,99 €
	Traje Ezio (*ACII*)	Traje Ezio (*Assassin's Creed II*)	1,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	4 Packs Trajes Marvel	Añaden 5 trajes de personajes Marvel	5,99 €
	20 Trajes Marvel	Añaden 1 traje de personajes Marvel	1,59 €
	Trajes de Piratas del Caribe	Añade 6 nuevos disfraces	5,99 €
	Niveles de Piratas del Caribe	Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua...	5,99 €
	Pack Sonic	Añade 6 nuevos trajes	5,99 €
	Pegatinas Sonic	Añade nuevos complementos para crear escenarios	2,49 €
Marvel Vs Capcom 3	Personajes extra	Añade Jill Valentine y Shuma Gorath al elenco de luchadores	4,99 €
	Shadow Mode Pack 2	Añade nuevos jugadores IA a los que enfrentarnos	1,99 €
	Costume Pack	Añade nuevos trajes a 6 luchadores	4,99 €
	Shadow Mode	Añade nuevos jugadores IA a los que enfrentarnos	Gratis
Mass Effect 2	La Llegada	Añade una nueva misión	6,99 €
	Pack Aegis	Añade nuevo rifle de precisión y armadura	1,99 €
	Pack Apariencias	Añade diversos aspectos nuevos	1,99 €
	Pack Equalizador	Añade nuevas mejoras de equipo	1,99 €
	Pack Firepower	Añade 3 nuevas armas pesadas	1,99 €
	Pack Recon Operations	Añade nueva arma, armadura, visor y otro equipo	1,99 €
	Pack Terminus	Añade un nuevo arma y una armadura	1,99 €
	Arsenal completo N7	Añade todo lo anterior	7,99 €
	Pack Cerberus	Accesorios, armas, nuevas misiones y descargas	14,99 €
Red Dead Redemption	Pack Misión cooperativa	Añade 6 misiones multijugador	Gratis
	Pack Leyendas y Asesinos	Añade nuevos mapas, modos, personajes, armas...	9,99 €
	Pack Mentirosos y tramposos	Póker y dados multijugador, nuevas guaridas, nuevo modo, nueva arma	9,99 €
	Colección Pesadilla de los no muertos	Recopila las 3 descargas de pago	19,99 €
	Pesadilla de los no muertos	Añade una nueva aventura para un jugador	9,99 €
Red Faction Armageddon	Pack Ruina	Da acceso al destructivo modo Ruina	3,99 €
Rock Band	90 track packs	Grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	24 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	1300 temas sueltos	1 canción	1,49 €
SHIFT 2	Pack Speedhunters	Añade 14 coches, 6 circuitos, 2 tipos de evento...	9,99 €
Yoostar 2	Packs y Escenas sueltas	Añade nuevas escenas de nuevas pelis	1,99 €

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

LUCHA 1 CONTRA 1 EN PSP

GUILTY GEAR XX ACCENT CORE+



25 personajes con modo historia y variados ataques (incluido uno que aniquila al enemigo y termina el combate inmediatamente), combates ad hoc, modos de juego por equipos de 3, modo Survival... Muy completito.

BLAZBLUE CONTINUUM SHIFT II



Imagina una versión casi idéntica a la de PS3, con los mismos luchadores, movimientos, modos de juego y apartado técnico, y añádele novedades como combates ad hoc, modo historia ampliado, nuevos modos de juego... Es divertido.

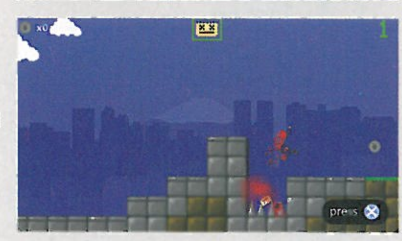
MINIS

DUEL INVADERS



Imagina el clásico matamarcianos como *Space Invaders*, pero para 2 jugadores (cada uno sujeta una parte de PSP) y se dedica a eliminar oleadas de marcianos. Es simple y divertido, pero puede ser un infierno si juegas solo...

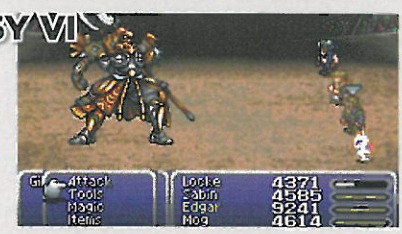
MR KAROSHI



A diferencia del resto de juegos, aquí el objetivo es matar al protagonista: lánzalo contra pinchos, aplástalo con bloques, quémalo... Una curiosa mezcla de puzzle y plataformas que obligará a "comerte" la pelota para pasar de nivel.

CLÁSICOS DE PSONE

FINAL FANTASY VI



Aunque gráficamente es más flojo que las siguientes 3 entregas, para muchos este es el mejor *FF* de toda la serie, un clasicazo que te atrapará con su genial historia, aunque por desgracia, una vez más, llega sin traducir. Y por 9,99 €.

PARASITE EVE II



También puedes disfrutar de su la anterior aventura de Aya Brea, una sobresaliente mezcla de rol de acción y survival horror que ha envejecido muy bien y que seguro te atrapará con su trama. Además, está en castellano y cuesta 6,99 €.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



DEL 1 AL 31 DE MAYO. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS PS3

L.A. Noire y su originalidad arrasan.

1. L.A. Noire (N)
2. Virtua Tennis 4 (N)
3. FIFA 11
4. PES 2011
5. DiRT 3 (N)
6. AC La Hermandad: La Alhambra
7. Mortal Kombat
8. Call of Duty Black Ops
9. Top Spin 4
10. Crysis 2

DiRT 3 llega dispuesto a competir en cualquier terreno.



PS3

ACCIÓN

ALICE MADNESS RETURNS ¡Nuevo!
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una variada aventura con una tétrica ambientación que gustará a todos los fans de los "plataformas de acción". NOTA **86**

BAYONETTA ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. NOTA **91**

DEAD RISING 2
» CAPCOM » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de acción en el que abatimos legiones de zombis. Tiene estilo propio, humor y divierte solo o en compañía. NOTA **90**

DYNASTY WARRIORS 7
» KOEI » 62,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque presenta el desarrollo repetitivo típico del género, su espectacularidad y novedades no defraudarán a los fans. NOTA **83**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS
Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. NOTA **87**

KANE & LYNCH 2: DOG DAYS
» EIDOS » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción sin descanso con una peculiar estética, adulta trama y originales modos multijugador. Y con cooperativo. NOTA **84**

LEGO PIRATAS DEL CARIBE
» DISNEY » 59,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Las piezas y puzzles de LEGO se adaptan a las 4 pelis de "Piratas del Caribe" en un desarrollo divertido y accesible. NOTA **83**

LOST PLANET 2
» CAPCOM » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción de ambientación futurista con un gran cooperativo y un desarrollo emocionante. NOTA **89**

NO MORE HEROES: HEROES PARADISE
» KONAMI » 51,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción muy original que hace buen uso de Move y cargado de humor negro y referencias a la cultura "pop". NOTA **80**

RED FACTION ARMAGEDDON
» THQ » 69,95 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un divertido juego de acción en el que podemos arrasar con todo mientras acabamos con horribles monstruos. NOTA **82**

SENGOKU BASARA: SAMURAI HEROES
» CAPCOM » 50,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción que gustará sobre todo a los fans de los "machacabotones". El resto se cansará enseguida... NOTA **81**





SOCOM SPECIAL FORCES
» SONY » 69,90 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran y completo juego de acción, que "sacrifica" la parte táctica más pura para llegar a un público más amplio. NOTA **91**

SPLATTERHOUSE
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un beat'em up muy gore y bastante feote que disfrutarás si te gusta el género o los clásicos. Si no, hay opciones mejores. NOTA **81**

THE FIST OF THE NORTH STAR
» TECMO KOEI » 61,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un entretenido juego de acción que capta la esencia del manga, aunque es repetitivo y gráficamente muy tosco. NOTA **82**

VANQUISH
» SEGA » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un futurista juego de acción intenso y espectacular que sabe enganchar. Pero es muy corto y no tiene multijugador. NOTA **88**

ROL

DC UNIVERSE ONLINE
» SONY » 59,95 € » 1-100 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El primer juego de rol masivo para PS3 ofrece el carisma de DC, la jugabilidad de un beat'em up y... cuotas mensuales. NOTA **83**

DEMON'S SOULS
» NAMCO BANDAI » 54,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de acción profundo, largo y difícil. Si buscas un desafío a la altura de tu espada, aquí lo tienes. NOTA **91**

DRAGON AGE II
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de acción emocionante, largo, divertido y repleto de posibilidades. Si te gusta el género, a por él. NOTA **92**

DUNGEON SIEGE III ¡Nuevo!
» SQUARE-ENIX » 59,90 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de rol de acción que, sin ser original, atrapará a los fans del género. Y más si juegas en compañía. NOTA **88**

FALLOUT NEW VEGAS
» BETHESDA » 40,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un grandioso juego de rol que, siguiendo la estela de *Fallout 3*, nos deja cerca de 100 horas de diversión y espectáculo. NOTA **94**

HUNTED: THE DEMON'S FORGE ¡Nuevo!
» BETHESDA » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un "action RPG" centrado en la exploración y los combates, entretenido en cooperativo pero técnicamente mejorable. NOTA **84**

MASS EFFECT 2
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un futurista cóctel de rol y shooter que nos traslada a un universo "vivo" que cambia con nuestras decisiones. Alucinante. NOTA **93**

WHITE KNIGHT CHRONICLES II ¡Nuevo!
» SONY » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Dos juegos de rol (incluye el primero) profundos, largos y con interesante Online. El sistema de combate es un poco lento. NOTA **84**

3 razones para tener... inFamous 2

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





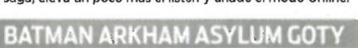
1. ES MUY DIVERTIDO. Gracias a los devastadores superpoderes de Cole y a los nuevos enemigos, el abierto desarrollo de *inFamous 2* divierte ya desde sus primeros compases.

2. TÉCNICAMENTE EXPLOSIVO. La puesta en escena de los poderes de Cole es sencillamente espectacular. La fluidez es total y el diseño de escenarios y personajes ha mejorado.

3. MUY DURADERO. Completarlo nos lleva 10-12 horas, pero para verlo todo hay que jugarlo dos veces. También hay muchos ítems para buscar por la ciudad y un editor de niveles.

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD
» UBISOFT » 70,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una soberbia aventura de acción que, sin revolucionar la saga, eleva un poco más el listón y añade el modo Online. NOTA **96**



BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY

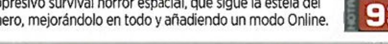
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de Batman, ahora acompañada de todo el contenido descargable y modo 3D para cualquier TV. NOTA **94**

CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW
» KONAMI » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura soberbia y variada que además de larga y rejugable resulta muy divertida. Muy cerca de *GoWIII*. NOTA **94**

DANTE'S INFERNO ¡Precio especial!
» ELECTRONIC ARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura al estilo *God of War*, con una original y espectacular ambientación, pero con un desarrollo muy visto. NOTA **89**



DEAD SPACE 2
» EA GAMES » 71,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un opresivo survival horror espacial, que sigue la estela del primero, mejorándolo en todo y añadiendo un modo Online. NOTA **93**



ENSLAVED: ODDYSEY TO THE WEST
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura variada, bien diseñada y entretenida que mezcla acción, plataformas y puzzles con acierto. NOTA **89**

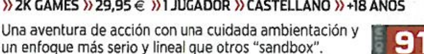
GOD OF WAR III ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). NOTA **96**

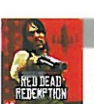
GTA IV COMPLETE EDITION ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. NOTA **96**

HEAVY RAIN MOVE EDITION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. NOTA **90**

INFAMOUS 2 ¡Nuevo!
» SONY » 69,95 € » 1JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una electrizante aventura de acción tipo "sandbox" en la que podremos ser buenos o malos. Mejor que el primero. NOTA **93**

L.A. NOIRE
» ROCKSTAR » 65,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ambientación magistral al servicio de una gran aventura en la que la investigación prima sobre la acción. Pruébala. NOTA **95**

MAFIA II ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". NOTA **91**



RED DEAD REDEMPTION
» ROCKSTAR » 39,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura épica, al estilo *GTA IV*, pero ambientada en el Oeste. Técnicamente brillante y repleta de opciones. NOTA **98**

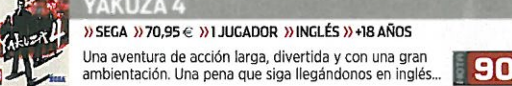


RDR: UNDEAD NIGHTMARE ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El "western de zombis" *Undead Nightmare* y todo el Online del resto de los DLC de *RDR* en un solo disco. ¡Es brutal! NOTA **93**

RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION

» CAPCOM » 40,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El juego completo, con todos los extras, y un gran aliciente pare rejugarlo como es usar el mando PlayStation Move. NOTA **95**

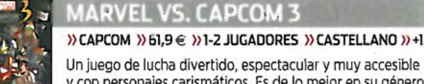
UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. NOTA **96**

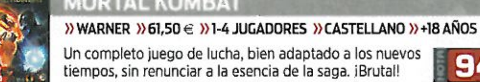
YAKUZA 4
» SEGA » 70,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS

Una aventura de acción larga, divertida y con una gran ambientación. Una pena que siga llegándonos en inglés... NOTA **90**

LUCHA



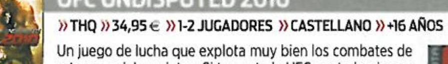
DRAGON BALL RAGING BLAST 2 ¡Precio especial!
» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de lucha basado en "Dragon Ball", aunque ya va necesitando nuevas ideas que sorprendan a los fans... NOTA **89**

MARVEL VS. CAPCOM 3

» CAPCOM » 61,9 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha divertido, espectacular y muy accesible y con personajes carismáticos. Es de lo mejor en su género. NOTA **94**

MORTAL KOMBAT

» WARNER » 61,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un completo juego de lucha, bien adaptado a los nuevos tiempos, sin renunciar a la esencia de la saga. ¡Brutal! NOTA **94**

NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2
» NAMCO BANDAI » 59,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Es el mejor, más espectacular y completo juego de Naruto en ninguna consola. A poco que te atraiga el ninja, píllalo. NOTA **94**

SUPER STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego de lucha de PS3. Tiene la misma base que *SFIV* y añade luchadores, opciones, modos de juego... NOTA **95**

UFC UNDISPUTED 2010
» THQ » 34,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha que explota muy bien los combates de artes marciales mixtas. Si te gusta la UFC, no te lo pienses. NOTA **91**



WWE ALL STARS
» THQ » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de wrestling que mezcla luchadores actuales con mitos del ring y un look desenfadado. Para fans de lo retro. NOTA **80**



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Duke Nukem Forever** (N) — 2K GAMES | SHOOT'EM UP



Ya teníamos ganas de reencontrarnos con el tipo más chulo y macarra de los videojuegos. Aunque también estamos disfrutando de juegazos como *inFamous2, DIRT 3, Dungeon Siege III, Alice...*

2. **inFamous 2** (N) — SONY | AVENTURA
3. **L.A. Noire** (↓) — ROCKSTAR | AVENTURA
4. **DIRT 3** (N) — CODEMASTERS | VELOCIDAD
5. **Gran Turismo 5** (↓) — SONY | VELOCIDAD

VUESTROS FAVORITOS

1. **L.A. Noire** (N) — ROCKSTAR | AVENTURA



La fuerza con la que la original aventura de Rockstar ha entrado en esta lista demuestra que sois de los que les gusta probar cosas nuevas. Y ojo a *DIRT 3*, que podría hacerle sombra a *GT5*...

2. **Gran Turismo 5** (=) — SONY | VELOCIDAD
3. **Assassin's Creed La Hermandad** (=) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **DIRT 3** (N) — CODEMASTERS | VELOCIDAD
5. **Mortal Kombat** (↓) — WARNER | LUCHA



Mortal Kombat se mantiene en vuestra lista de favoritos este mes.

Los 4 mejores juegos...





1 MotorStorm Apocalypse

La serie *MotorStorm* es sin duda la reina del "off road". Con cualquiera de sus tres entregas de PS3 vais a disfrutar de las más emocionantes carreras entre distintas clases de vehículos en entornos hostiles.

2 DiRT 3

La serie *DiRT* sigue yendo más allá de las típicas pruebas cronometradas para ofrecernos una visión del rally mucho más abierta, con eventos "off road", novedades como "gymkhanas", pruebas de habilidad y de derrape...

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



LOS ESPERADOS

1 Uncharted 3

»PS3 »SONY »AV. DE ACCIÓN »2 DE NOVIEMBRE

Después de ver el vídeo del cooperativo, sólo podemos "babear" y contar los días para que llegue el 1 de noviembre. ¡Qué ganas le tenemos!



2 Battlefield 3

»PS3 »ELECTRONIC ARTS »SHOOTER »NOVIEMBRE

Este otoño habrá una guerra sin cuartel entre *Call of Duty Modern Warfare 3* y *Battlefield 3*. ¿Cuál de los dos dominará este año?



3 Assassin's Creed Revelations

»PS3 »UBISOFT »AVENTURA »NOVIEMBRE

La nueva aventura de Ezio se desarrollará en Constantinopla (entre otros lugares) y nos revelará todos los secretos de la trama. Promete.



VELOCIDAD

DIRT 3 ¡Nuevo!
»CODEMASTERS »60,95 € »1-8 JUG. »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un juego de velocidad magnífico gracias a su realista y divertida simulación y sus completos modos de juego. NOTA 93

GRAN TURISMO 5
»SONY »69,95 € »1-16JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un excepcional y completísimo simulador que es de lo mejorcito que hay en PS3, incluso con sus fallos técnicos. NOTA 96

MODNATION RACERS ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1-12 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. NOTA 90



MOTO GP 10/11
»CAPCOM »61,99 € »1-20 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Los fans de las motos disfrutarán con la licencia oficial y sus muchas opciones. Lástima que técnicamente no esté pulido. NOTA 85

MOTORSTORM APOCALYPSE
»SONY »69,99 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Un arcade que apuesta por la velocidad y el caos. Un título redondo, sorprendente y repleto de posibilidades. NOTA 94





MX VS. ATV ALIVE ¡Nuevo!
»THQ »39,95 € »1-12 JUG. »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un juego de cross divertido pero poco innovador. Resulta escaso en circuitos y pruebas, pero sale barato. NOTA 79



NEED FOR SPEED HOT PURSUIT
»EA »39,95 € »1-8JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Vibrantes y espectaculares persecuciones que enganchan desde el principio. Le falta profundidad y variedad. NOTA 90





SBK 11
»NAMCO BANDAI »60,95 € »16 JUG. »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un gran juego de motos que supera al anterior y que divierte a lo grande gracias a su lograda simulación. NOTA 89



SHIFT 2 UNLEASHED
»EA GAMES »69,99 € »12 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Visualmente atractivo y muy completo y duradero, es un simulador muy a tener en cuenta si terminaste *GT5*. NOTA 90

SPLIT/SECOND VELOCITY ¡Precio especial!
»DISNEY INT. »19,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS
Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. NOTA 90



TEST DRIVE UNLIMITED 2
»NAMCO »60,99 € »1-100 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Enormes posibilidades online y un completo modo individual para un emocionante juego de velocidad, gráficamente flojo. NOTA 86





WRC WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
»BLACKBEAN »60,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un simulador de rally muy realista y bastante completo en opciones. Eso sí, su apartado gráfico es mejorable... NOTA 86

SHOOT'EM UP



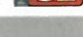
BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2 ¡Precio especial!
»EA GAMES »29,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. NOTA 87



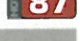
BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!
»2K GAMES »19,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. NOTA 94

BORDERLANDS GOTY ¡Precio especial!
»2K GAMES »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
La edición definitiva de este excelente shooter con toques de rol incluye sus 4 DLC y un "porrón" de horas de juego. NOTA 92

BRINK
»BETHESDA »64,95 € »16 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Si estás harto de la guerra, *Brink* es un divertido shooter, orientado al juego en equipo y muy personalizable. NOTA 87



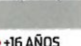
BULLETSTORM
»EA GAMES »71,90 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Un divertido y salvaje shooter que encantará a los fans de la acción directa por su originalidad y puesta en escena. NOTA 90



CALL OF DUTY BLACK OPS
»ACTIVISION »70,95 € »18 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Un excepcional shooter, muy completo en opciones, que te mantendrá pegado a tu PS3 durante mucho tiempo. NOTA 96



CRYSIS 2
»EA GAMES »69,95 € »12 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Un shoot'em up técnicamente impresionante y con un desarrollo lleno de posibilidades y plagado de sorpresas. NOTA 92



DUKE NUKEM FOREVER ¡Nuevo!
»2K GAMES »60,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Un shooter directo y salvaje, que consigue divertir con su descaro, aunque técnicamente es bastante mejorable. NOTA 87

KILLZONE 3
»SONY »69,99 € »1-24 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Por calidad técnica, opciones, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move funciona de lujo. NOTA 95

MEDAL OF HONOR ¡Precio especial!
»EA GAMES »29,95 € »1-24 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
La guerra moderna tiene otro representante en PS3. Un juego intenso, emocionante y con un gran Online. NOTA 89



OPERATION FLASHPOINT RED RIVER
»EA GAMES »69,99 € »12 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un shooter bélico realista y con muchas opciones tácticas. Pero tiene fallos y gráficamente es algo pobre. NOTA 82



PORTAL 2
»EA GAMES »60,95 € »2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un puzzle "disfrazado" de shooter que es una joya por diseño de niveles y jugabilidad. Divertido y muy original. NOTA 91

¡para manchar nuestras carrocerías!



World Rally Championship

Y si buscas un simulador de rally más "al uso", tenemos el juego oficial del campeonato, muy realista y bastante completo en opciones. O también podemos recurrir a las pruebas de rally del incombustible *Gran Turismo 5*.



MX vs. ATV Alive

Las carreras "off road" tienen otro buen exponente en PS3 en la serie *MX vs ATV*. Su última entrega plantea carreras de motos y quads con un control bastante original a un ajustado precio. Aunque se queda corto en opciones...

MUSICALES



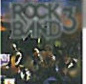
DJ HERO 2
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Ofrece una mejorada selección de temas y la opción de cantarlos con un micro y jugar con dos mesas de mezclas. **85**



GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita. **70**



ROCK BAND 3
» EA GAMES » 49,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos. **91**



SINGSTAR DANCE
» SONY » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El karaoke de siempre, pero ahora además puedes bailar gracias a Move. Hasta 4 jugadores: 2 micros y 2 Move. **88**



SINGSTAR GUITAR
» SONY » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combina micros y guitarra (hasta 2 de cada) interpretando las canciones de tus artistas preferidos. **88**

DEPORTIVOS



FIFA 11 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

FIFA 11 es un simulador de fútbol aún más completo y redondo gracias a sus nuevas opciones y mejoras. **94**



FIGHT NIGHT CHAMPION
» EA SPORTS » 69,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es el mejor simulador de boxeo de PS3. Si te va este deporte es lo mejor que vas a encontrar. Así de simple. **90**



NBA 2K11 — ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de basket espectacular, muy jugable y completísimo a nivel de opciones. El mejor de PS3. **92**



NBA JAM
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un divertido y directo arcade de basket que mejora al jugarlo en compañía. Pero no impresiona y sale en inglés. **79**



PRO EVOLUTION SOCCER 2011 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sin ser perfecto, los fans de *PES* encontrarán en esta entrega la mejor edición que se ha visto en PS3. **90**



SPORTS CHAMPIONS
» SONY » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía. **89**



SKATE 3 — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él. **94**



TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 11
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

La nueva edición del mejor simulador de golf incluye la Ryder Cup y un mejorado modo Online. Los fans fliparán. **89**

TOP SPIN 4
» 2K SPORTS » 60,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de tenis completo, muy realista a la hora de jugar y compatible con Move. Cuesta cogerle el truco. **91**

VIRTUA TENNIS 4
» SEGA » 64,99 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un asequible arcade de tenis capaz de divertir a todo tipo de público. Y con Move como raqueta, mucho mejor. **88**

VARIOS



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. **90**



EYE PET MOVE EDITION — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Cuidar a tu mascota con Move es aún más divertido, pero si tienes la edición "normal" no hay muchas novedades... **84**



KATAMARI FOREVER
» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. **88**

LITTLEBIGPLANET 2
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores. **95**



LOS SIMS 3
» EA GAMES » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego pausado y casi infinito que encantará a los fans de la simulación social. Es el mejor *Sims* para consola. **88**



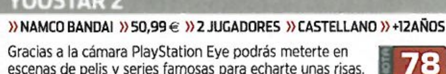
PLAYSTATION MOVE HEROES
» SONY » 40,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Distintas pruebas sueltas que hacen buen uso de Move. Pero estos héroes se merecían algo más "grande"... **75**



TIME CRISIS RAZING STORM
» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Apunta y dispara con Move en 3 arcades de pistola (*TC4*, *Razing Storm* y *DeadStorm Pirates*) con un shooter extra. **83**



YOOSTAR 2
» NAMCO BANDAI » 50,99 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12AÑOS

Gracias a la cámara PlayStation Eye podrás meterte en escenas de pelis y series famosas para echarte unas risas. **78**

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Troy Musou** (N) — PS3 | TECMO KOEI | ACCIÓN

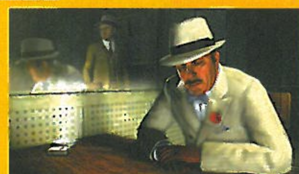


El juego tipo *Dynasty Warriors* ambientado en la Grecia mitológica sale ahora en Japón y ha tenido bastante buena acogida. Aquí se llamó *Warriors: Legends of Troy*.

2. **Akiba's Trip** (N) — PSP | ACQUIRE ADVENTURE | AVENTURA
3. **Patapon 3** (N) — PSP | SONY | PLATAFORMAS
4. **Pro Yakyuu Spirits 2011** (↓) — PS3 | KONAMI | DEPORTIVO
5. **Memories Off: Yubikiri no Kikou** (N) — PSP | 5BP | AVENTURA

EE.UU.

1. **L.A. Noire** (N) — PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA



Los casos del detective Cole Phelps han calado hondo entre el público norteamericano. *L.A. Noire* es indiscutible líder de ventas este mes, seguido de *Mortal Kombat*.

2. **Mortal Kombat** (↓) — PS3 | WARNER | LUCHA
3. **Portal 2** (↓) — PS3 | EA GAMES | SHOOT'EM UP / PUZZLE
4. **DiRT 3** (N) — PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD
5. **SOCOM 4** (↓) — PS3 | SONY | ACCIÓN

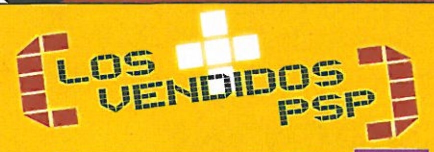
EUROPA

1. **L.A. Noire** (N) — PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA



Y por supuesto, en Europa también nos hemos rendido ante las virtudes de lo último de Rockstar. Aunque también funcionan bien *DiRT 3* y *LEGO Piratas del Caribe*.

2. **DiRT 3** (N) — PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD
3. **LEGO Piratas del Caribe** (N) — PS3/PSP | DISNEY | PLATAFORMAS
4. **Mortal Kombat** (↓) — PS3 | WARNER | LUCHA
5. **Brink** (N) — PS3 | BETHESDA | SHOOT'EM UP

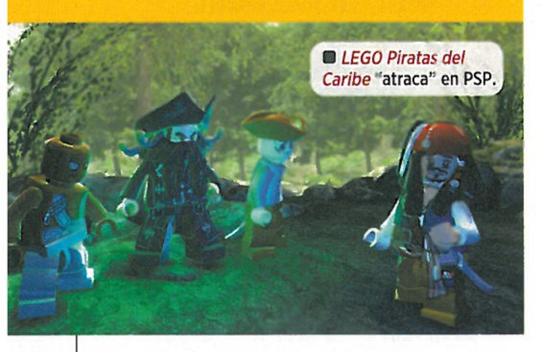


DEL 1 AL 31 DE MAYO. DATOS CEDIDOS POR GAME



■ *Invizimals* es todo un exitazo.

1. Invizimals Shadow Zone
2. PES 2011 (Platinum)
3. FIFA 11 (Platinum)
4. DBZ Shin Budokai 2 (Essentials)
5. Avatar (Essentials)
6. Crash: ¡Guerra al Coco-Maniaco! (Essentials)
7. Cars (Essentials)
8. LEGO Piratas del Caribe (N)
9. Crash: Guerra de Titanes (Essentials) (N)
10. Assassin's Creed Bloodlines



■ *LEGO Piratas del Caribe* "atraca" en PSP.

PSP

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. **88**

DANTE'S INFERNO ¡Precio especial!
» EA » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. **87**

GOD OF WAR GHOST OF SPARTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores y más apabullantes aventuras de acción que verás en PSP. Lástima que no dure más... **95**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **94**

GTA CHINATOWN WARS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. **91**

JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. **87**

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador. **98**

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **94**

PLAYENGLISH
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO/INGLÉS » +7 AÑOS

Una aventura de corte policíaco que te permite aprender inglés mientras te lo pasas bien con sus sencillos minijuegos. **82**

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS ¡Precio especial!
» UBISOFT » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Bajo un desarrollo en 2D, el nuevo *PoP* propone una sencilla y poco vistosa mezcla de saltos, puzzles y acción. **76**

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de terror que no da miedo, pero entretiene mientras dura. No es un *Silent Hill* de los de siempre. **81**

VELOCIDAD

GRAN TURISMO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. **94**

MODNATION RACERS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir. **88**

MOTORSTORM ARCTIC EDGE ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. **91**

SPLIT / SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Intensas carreras en plan arcade variadas, divertidas y con mucha acción. Eso sí, en control es mejorable **87**

LUCHA

DISSIDIA 012
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha largo, original y diferente, con todo el encanto de luchar con los héroes y villanos de *Final Fantasy*. **92**



DRAGON BALL Z TENKAICHI TAG TEAM
» NAMCO BANDAI » 40,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Las luchas por parejas y sus divertidos combates gustarán a los fans, aunque sigue la línea de otros *Dragon Ball*. **85**

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran recreación del manga que entusiasmará a los fans pese a su poca innovación y a sus sosas fases en 2D. **81**

TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3. **94**

UFC UNDISPUTED 2010 ¡Precio especial!
» THQ » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un vistoso y muy completo juego de lucha que convencerá a los seguidores de las artes marciales mixtas. **87**

WWE SMACKDOWN VS RAW 2011
» THQ » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un buen simulador de wrestling aunque no incluye demasiadas novedades con respecto a su antecesor. **84**

¿Y tú cómo puntuarías a... L.A. Noire?

Sublime

Dani Aguilera Samitier

Rockstar vuelve a dejar claro que son los amos de las aventuras: *GTA*, *RDR*, *L.A. Noire*... ¡Qué pasada de juegazos! Y en este caso, con originalidad incluida. Gráficos que quitan el hipo con expresiones muy humanas, investigaciones muy detalladas y completas, perfectamente combinadas con peleas, persecuciones y tiroteos. Llevo la mitad de los casos y ya me apetece volver a empezarlos.



95 Un juego realmente imprescindible que hasta los menos jugones de la casa prueban por su originalidad y sencillez. Se hace corto.

Una aventura original

Mantonio El Sheriff

Como siempre, Rockstar da otra vuelta de tuerca a los juegos de aventuras y nos sorprende con una ambientación en la América de los años 40. A mí personalmente me parece un juego sublime que destaca por la libertad de movimiento, los gráficos (sobretodo las expresiones faciales) y la bien conseguida ambientación. Pero se hace corto y en ocasiones algo repetitivo y eso le quita puntos.



94 Un juego realmente bueno, con gráficos sorprendentes y conseguida ambientación y un desarrollo original.

ACCIÓN



ACE COMBAT JOINT ASSAULT
» NAMCO » 39,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade de aviones con toques de simulación realmente intenso e muy recomendable para jugar en compañía. **NOTA 89**



GHOST RECON PREDATOR
» UBISOFT » 30,90 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Mucha acción y dosis de estrategia para un juego que pincha por sus pobres gráficos y su poco intuitivo control. **NOTA 77**



LEGO PIRATAS DEL CARIBE
¡Nuevo!

» DISNEY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una divertida mezcla de acción, puzzles y saltos que parodia con mucho humor las 4 pelis de "Piratas del Caribe". **NOTA 84**





PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS

Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. **NOTA 85**



SW BATTLEFRONT II RENEGADE SQUADRON
¡Precio especial!

» SONY » 9,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Revive las mejores batallas de la epopeya galáctica manejando distintas unidades y con multijugador Online. **NOTA 85**





THE 3RD BIRTHDAY
» SQUARE ENIX » 39,90 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un espectacular juego de acción con toques roleros y una gran trama que no defraudará a los fans del género. **NOTA 90**



ROL

FINAL FANTASY IV
» SQUARE ENIX » 39,90 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Este RPG clásico llega a PSP con mejoras y sus virtudes originales (buena trama, gran duración...). Pero en inglés. **NOTA 84**





KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
» SQUARE-ENIX » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un brillante juego de rol de acción a la altura de la saga, con gráficos alucinantes, muchas opciones y muy duradero. **NOTA 98**





LORD OF ARCANA
» SQUARE-ENIX » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si tienes sed de cacerías al estilo *Monster Hunter* este es un buen aperitivo hasta que llegue la tercera entrega... **NOTA 88**



MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
¡Precio especial!

» CAPCOM » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. **NOTA 94**





PERSONA 3 PORTABLE
» ATLUS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un original juego de rol con toques de simulador social cuya única pega es que sale en inglés. Muy divertido. **NOTA 87**

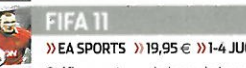


DEPORTIVOS



EVERYBODY'S GOLF 2
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. **NOTA 85**



FIFA 11
¡Precio especial!

» EA SPORTS » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gráficamente y a la hora de jugar es similar a *FIFA 10* pero por sus opciones y modos de juego es muy duradero. **NOTA 88**

PRO EVOLUTION SOCCER 2011
¡Precio especial!

» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador que sigue la línea del anterior con pocas novedades como comentarios o la Copa Libertadores. **NOTA 85**

VARIOS



BUZZ! CONCURSO DE BOLSILLO
¡Precio especial!

» SONY » 9,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El divertido "party game" de preguntas y respuestas de Sony, en su mejor versión portátil. Y con multijugador. **NOTA 89**

ECHOSHIFT
¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo. **NOTA 81**

EYEPET + CÁMARA
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Personaliza, cuida y juega con tu mascota en un juego mucho más limitado que en PS3. Usa la cámara de PSP. **NOTA 78**

INVIZIMALS LA OTRA DIMENSIÓN
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Más de 100 Invizimals nuevos para cazar con la cámara de PSP y nuevas opciones como un modo cooperativo. **NOTA 85**



LITTLEBIGPLANET
¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador. **NOTA 90**



LOCOROCO 2
¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... **NOTA 88**



MEGA MINIS COMPILATION 3
¡Precio especial!

» SONY » 9,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Estos "paquetes" incluyen 5 Minis en un UMD y además y vale para descargarlos del Store y jugarlos en PS3 y PSP. **NOTA 80**

PATAPON 3
» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una divertida y fresca mezcla de juego de estrategia y musical, pero no aporta novedades de peso a la saga. **NOTA 90**





Una maravilla jugable



Jesús Alberto Martínez Martínez

La nueva aventura de Team Bondi y Rockstar Games es una maravilla jugable que te hará experimentar nuevas sensaciones que ningún otro "sandbox" ha conseguido. Con una jugabilidad única, un apartado gráfico soberbio y una banda sonora y voces (en inglés) magistrales, la aventura del detective Cole Phelps se convierte por méritos propios en uno de los mejores juegos del año.



NOTA 98 Lo tiene todo, desde nuevas maneras de jugar, a un soberbio apartado técnico (gráfico y sonoro). Uno de los grandes.

Una obra maestra

David Sosa Marrero

Si alguna vez has visto esas obras maestras del cine llamadas "L.A Confidencial" o " La Brigada del Sombrero" y has deseado que saliera un juego que las reflejara, aquí lo tienes. Rockstar es la mejor compañía del momento (con permiso de Sony) y la única que se preocupa por innovar cuando las demás nos saturan con secuelas o "renacimientos". No llega al nivel de *Red Dead Redemption*, pero técnicamente le supera.



NOTA 94 Sólo falla en no estar doblado al castellano, ya que es crucial para admirar como se merece el gran trabajo de animación.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania



ESTAMOS JUGANDO A...

1. **White Knight Origins** (N) — SONY | ROL



Ya estamos jugando *White Knight Origins*, el juego de rol que funciona como precuela de los *WKC* de PS3. El mes que viene os lo contaremos. Y la versión PSP de *Lego Piratas del Caribe* también nos gusta.

2. **Persona 3 Portable** — NAMCO BANDAI | ROL
3. **Patapon 3** — SONY | HABILIDAD
4. **LEGO Piratas del Caribe** (N) — DISNEY | PLATAFORMAS/ACCIÓN
5. **Final Fantasy IV** — SQUARE ENIX | ROL

VUESTROS FAVORITOS

1. **Invizimals Shadow Zone** — SONY | ACCIÓN



Aunque no es una novedad, este juego de origen español sigue siendo un superventas en nuestro país. Y gracias al tirón de la peli, *Lego Piratas del Caribe* también se cuela en vuestra lista.

2. **Kingdom Hearts BBS** — SQUARE ENIX | ROL
3. **PES 2011** — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Naruto Shippuden Kizuna Drive** — NAMCO BANDAI | ACCIÓN
5. **LEGO Piratas del Caribe** (N) — DISNEY | ACCIÓN/PLATAFORMAS



Así son Jack Sparrow y compañía en versión Lego.

STORE

BATTLEFIELD 1943
» ELECTRONIC ARTS » 12,99 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter ambientado en la guerra del Pacífico y pensado por y para el multijugador, con 3 mapas. NOTA **83**

BIONIC COMMANDO REARMED 2
» CAPCOM » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade como los de antes, mitad plataformas, mitad acción repleto de secretos, jefes finales... Y con cooperativo. NOTA **86**

BRAID
» HOTHEAD GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Puzzles con un uso del tiempo magistral arropados por una apartado gráfico de gran belleza. Una pequeña joya. NOTA **91**

CRYSTAL DEFENDER
» SQUARE ENIX » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Juego de estrategia de defensa por torres, en el que las "torres" son personajes de *FF*: soldado, mago negro... NOTA **80**

DEAD NATION
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un divertido juego de acción en el que desde una vista aérea debemos masacrar zombis. Y con cooperativo. NOTA **82**

DEATHSPANK
» ELECTRONIC ARTS » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol de acción bien diseñado, duradero y divertido (en especial jugando 2). Lástima que esté en inglés. NOTA **82**

DUNGEON HUNTER: ALLIANCE
¡Nuevo!
» GAMELOFT » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Unas 30 mazmorras para 4 héroes que quieran explorarlas y matar monstruos cooperando Online u Offline. NOTA **84**

ECHOCHROME II

» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle diferente que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán. NOTA **80**

FINAL FIGHT DOUBLE IMPACT
» CAPCOM » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Dos clásicos beat'em de los 90. El inolvidable *Final Fight*, de peleas callejeras, y *Magic Sword*, de magia y brujería. NOTA **87**

FLOWER
» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Uno de los juegos más originales y bellos de PS3. Consiste en guiar un pétalo con el movimiento del mando. NOTA **90**

HARD CORPS: UPRISING
» KONAMI » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
8 frenéticas fases de acción y plataformas que gustarán sobre todo a los fans de los *Contra*. Es bastante difícil. NOTA **83**

LARA CROFT Y EL GUARDIÁN DE LA LUZ
» SQUARE-ENIX » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una divertida aventura con vista isométrica en la que hay que saltar, explorar, luchar, resolver puzzles... La mejor Lara. NOTA **92**

MIGHT & MAGIC: CLASH OF HEROES
» UBISOFT » 14,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una franquicia clásica que llega al Store con sus batallas estratégicas y novedades con respecto al original de DS. NOTA **80**

MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE
» LUCASARTS » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una puesta al día muy cuidada de una aventura gráfica memorable. E incluye la aventura original (en inglés). NOTA **90**

OUTLAND
¡Nuevo!
» HOUSEMARQUE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción y plataformas muy especiales en un mágico desarrollo en 2D con una estética realmente preciosista. NOTA **89**

PIXELJUNK MONSTERS
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido juego de defensa por torres que te tendrá horas pegado a la consola. Tiene una genial expansión. NOTA **85**

RED FACTION BATTLEGROUNDS
» THQ » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un buen arcade de conducción y disparos con un gran multijugador. La lejana cámara le resta espectacularidad. NOTA **82**

SCOTT PILGRIM CONTRA EL MUNDO
» UBISOFT » 9,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tipo "yo contra el barrio" con la estética de los 80: simpático, retro, profundo y con cooperativo para 4. NOTA **80**

SHANK
» ELECTRONIC ARTS » 14,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Un juego de acción 2D muy divertido y de atractiva estética tipo cómic. Es corto, pero el multijugador compensa. NOTA **84**

SONIC 4 EPISODE 1
» SEGA » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Sonic vuelve en su mejor versión: un plataformas rápido, colorido y entretenido que nos remite a los de Megadrive. NOTA **85**

STACKING
» THQ » 11,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un original título que rescata el espíritu de las aventuras gráficas clásicas. Muy rejugable y estéticamente único. NOTA **82**

SUPER STARDUST HD
» SONY » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Compatible con teles 3-D, es un matamarcianos clásico, naves, power ups, jefes finales, pero con gráficos actuales. NOTA **84**

SWARM
» HOTHEAD » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de habilidad con toques plataformeros que es capaz de suponer un divertido reto pese a su sencillez. NOTA **84**

TRINE
» NOBILIS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mago, un caballero y una ladrona deben cooperar para avanzar por niveles repletos de puzzles y trampas. NOTA **89**

TUMBLE
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Uno de los mejores juegos exclusivos para Move es este divertido puzzle, en el que debemos apilar bloques. NOTA **91**

La descarga del mes
Dungeon Hunter: Alliance



DRAGONES Y MAZMORRAS. Explora más de 30 mazmorras y combate contra los monstruos típicos del género (demonios, goblins, hechiceros...) en un desarrollo estilo *Diablo* bastante sencillo pero sumamente entretenido.



COOPERATIVO A TOPE. Y lo mejor de todo es que hasta 4 aventureros podrán jugarlo en cooperativo, tanto Online como en la misma consola. Además, es compatible con Move y ofrece bastantes horas de juego a un precio muy ajustado.



ESTAMOS JUGANDO A...

1 **Outland** (N)
HOUSEMARQUE | ACCIÓN/PLATAFORMAS



Los creadores de *Dead Nation* nos sorprenden con una mágica aventura con una estética preciosista. Es un juego de desarrollo en 2D que combina magistralmente plataformas, acción y jefes gigantes.

2 **Dungeon Hunter: Alliance** (N)
GAMELOFT | ROL DE ACCIÓN

3 **Hard Corps: Uprising** (↓)
KONAMI | ACCIÓN

4 **PixelJunk Shooter 2** (↓)
Q-GAMES | HABILIDAD

5 **Red Faction Battlegrounds** (↓)
THQ | ACCIÓN/CONDUCCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1 **Lara Croft y el Guardián de la Luz** (↑)
SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN



La aventura descargable de Lara sigue siendo uno de vuestros favoritos de la Store. Además de lo divertido que resulta en cooperativo, es el aperitivo perfecto para el regreso de *Tomb Raider* en PS3.

2 **Flower** (↓)
SONY | HABILIDAD

3 **PixelJunk Shooter 2** (=)
Q-GAMES | HABILIDAD

4 **Braid** (=)
HOTHEAD GAMES | PUZZLE

5 **Hard Corps: Uprising** (N)
KONAMI | ACCIÓN



■ *Hard Corps: Uprising* es un difícil "run&gun" que remite a los míticos *Contra*.

PS3 | **PSP**



inFamous 2 Edición Especial



DIRT 3



Duke Nukem Forever



Dungeon Siege III



White Knight Chronicles Origins

¡Ahorra hasta 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de julio de 2011.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ inFamous 2 Ed. Especial	69,95 €	64,95 €	
○ DIRT 3	60,95 €	55,95 €	
○ Duke Nukem Forever	60,95 €	55,95 €	
○ Dungeon Siege III	59,95 €	54,90 €	
○ White Knight Chronicles Origins	29,95 €	26,95 €	







Forma de pago ❑ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)



Shadows of the Damned será un juego de acción en el que lucharemos contra los demonios en su propio terreno.

Shadows of the Damned

UN DESQUICIANTE DESCENSO A LOS INFIERNOS

Si juntamos a tres genios tan "particulares" como Shinji Mikami (*Resident Evil, Vanquish*...), Suda 51 (*killer7, No More Heroes*...) y Akira Yamaoka (compositor de la BSO y "alma mater" de los mejores *Silent Hill*) sólo puede salir un juego muy... "particular". Y eso es lo que es *Shadows of the Damned*. Manejando al "hispano" García Hotspur, deberemos internarnos en el mismísimo Inframundo en pos de nuestra novia Paula, secuestrada por el demonio Fleming y su horda de sanguinarios seguidores. Allí nos esperará un desarrollo repleto de acción muy especial, siempre al lado de Johnson, un extraño ser que (además de ponerle el contrapunto cómico a esta siniestra trama) tiene la facultad de convertirse en antorcha, moto o distintas armas según lo requiera la ocasión. Dicho arsenal podrá ser mejorado usando las correspondientes gemas. Y buena falta nos hará ante las implacables hordas de demonios que querrán pararnos los pies. Al apuntar, la cámara se colocará sobre nuestro hombro al estilo *Resident Evil 5*, aunque tampoco faltarán recursos como lucha cuerpo a cuerpo, rodar para evitar los ataques del enemigo o girarnos 180 grados con solo pulsar un botón. Lamentablemente, los demonios no serán nuestros únicos enemigos, sino que el propio Inframundo nos rechazará intentando atraparnos en su letal oscuridad para siempre. En esos momentos tendremos que buscar la manera de iluminar rápidamente el escenario, o será nuestro fin. Esto dará lugar a pequeños puzzles, a los que hay que sumar la frecuente búsqueda de ítems necesarios para poder abrir las puertas correspondientes.

Pero si el desarrollo no deja de ser un juego de acción al uso (excepto por la "originalidad" de nuestro arma y el ya citado tema de la oscuridad), lo que realmente hará especial a *SotD* es la ambientación. Retorcidos escenarios urbanos, un gran diseño de enemigos, un apartado sonoro infernal y mucho "gore" mezclado no pocas dosis de humor negro contribuirán a que compartamos la pesadilla de nuestro atormentado protagonista. El mes que viene veremos si la unión de estas tres ilustres firmas está a la altura de lo esperado o si se queda en una mera curiosidad.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un juego de acción "demoníaca" con mucha personalidad, gore, humor negro e ideas bastante "raras" que por excéntricas no gustarán a todos. Y gráficamente no será muy espectacular.


Paula es la razón por la que nos adentramos en el inframundo. Una MUY buena razón para enfrentarnos contra las hordas de demonios.


Para abrir las puertas tendremos que encontrar el objeto adecuado. En otras habrá que despejar el "vello púbico demoníaco". Así es *SotD*...


Además de disparar, podremos golpear cuerpo a cuerpo y ejecutar brutales movimientos finales.



Gráficamente destaca el diseño de escenarios y enemigos, aunque dista mucho de ser espectacular.

Shadows of the Damned **será un extravagante juego de acción en tercera persona que nos arrastrará a un insólito inframundo repleto de retorcidos seres demoniacos.**



Contaremos con un singular aliado que se convertirá en antorcha o en armas (pistola, escopeta...) según lo requiera la situación.

SE PARECE A...

Aunque con sus excentricidades, *Shadows of the Damned* es la obra más "normal" de Suda51 (mucho más que *killer7*, su anterior colaboración con Mikami). Por su desarrollo y por sus escenarios "urbanos" podemos compararlo con los *Devil May Cry*. Y argumentalmente tiene muchos paralelismos con *Dante's Inferno*, además de lucir también retorcidos enemigos infernales.



DEVIL MAY CRY 4

Otro cazademonios envuelto en cuero que los masacra usando pistolas y armas cuerpo a cuerpo, aunque aquí la acción es más rápida y "estilosa".



DANTE'S INFERNO

Otro descenso a un infierno repleto de retorcidas criaturas en busca de nuestra amada, aunque con un componente "plataformero" inexistente en *SotD*.





LA OSCURIDAD SERÁ TU PEOR ENEMIGO

Como en juegos como los *Silent Hill*, en *SotD* hay "cambios" de plano o mejor dicho, zonas iluminadas y zonas dominadas por la oscuridad. En dichas zonas los enemigos son más potentes (hay que usar un rayo de luz) y si es posible debemos iluminar el escenario o... correr, porque la oscuridad irá mermando nuestra barra de vida (que recuperaremos bebiendo bebidas alcohólicas).



LA NOCHE ME CONFUNDE

En las zonas oscuras, la prioridad es iluminar el escenario o correr hacia la puerta. Sé rápido o "palmarás".



ENEMIGOS MÁS PODEROSOS

Contra los enemigos oscuros hay que usar el rayo de luz, un tipo de disparo que los hace vulnerables.

UFC Personal Trainer es un juego para ponernos en forma, diseñado por entrenadores de la MMA (Mixed Martial Arts) y acreditado por la UFC. Y se juega con Move, claro.

EXCLUSIVO PARA PS MOVE

PS3 | THQ | ENTRENADOR | JULIO

UFC Personal Trainer

ENTRENA COMO LOS CAMPEONES DE LA UFC

Este año THQ no nos tiene lista una nueva versión de su gran simulador de artes marciales mixtas, pero eso no significa que abandone su franquicia *UFC*, si no que la ha convertido en un entrenador personal que nos permitirá mantenernos en forma gracias a Move. Vamos, que seguiremos dando puñetazos y patadas, pero esta vez "de verdad" y sudando la camiseta.

Lo único que tenemos que hacer es plantarnos delante de la tele, con ropa cómoda y mucho espacio, y seguir los consejos de entrenadores profesionales de la MMA. Y es que *UFC Personal Trainer* incluye más de 70 ejercicios utilizados por los luchadores en sus entrenamientos, con los que podremos crear nuestras propias tablas de trabajo según nuestros objetivos: perder peso, aumentar nuestra fuerza o agilidad... Por supuesto, dispondremos de un diario interactivo para que sigamos día a día nuestros avances y comprobemos los resultados.

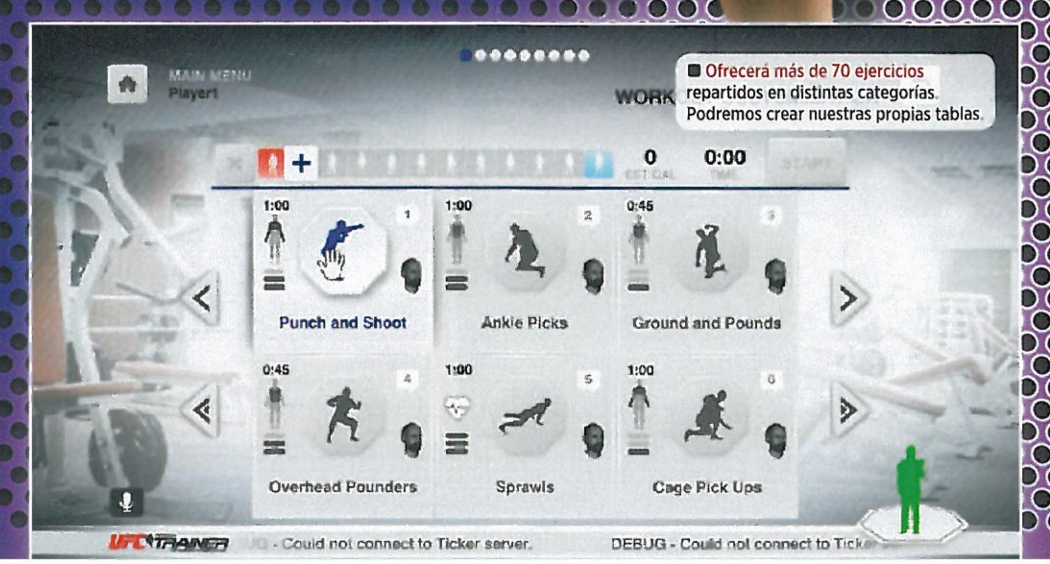
Dentro de la gama de ejercicios y rutinas presentes en el juego encontraremos movimientos de disciplinas tan dispares como el wrestling, kickboxing y Muay Thai. Además, claro, de cosas menos divertidas, pero igual de necesarias para mantener el tipo, como abdominales o flexiones... Todos pensados para que mejoramos nuestra fuerza, resistencia y equilibro, combinando distintos ejercicios y adaptándolos a nuestros gustos y necesidades. Tranquilos los más fondones, que también podremos ajustar intensidad y ritmo según nuestro estado físico.

Habrá ejercicios de todo tipo, desde patear sacos a golpear los guantes de nuestro entrenador, pasando por pruebas de rimo, de agilidad, fuerza... Además incluirá un "Ultimate Training" que nos permitirá participar en ejercicios de agilidad (tipo minijuegos), con los que podremos ganar recompensas y nuevos ejercicios y compartir nuestro avances con nuestros amigos en competiciones multijugador.

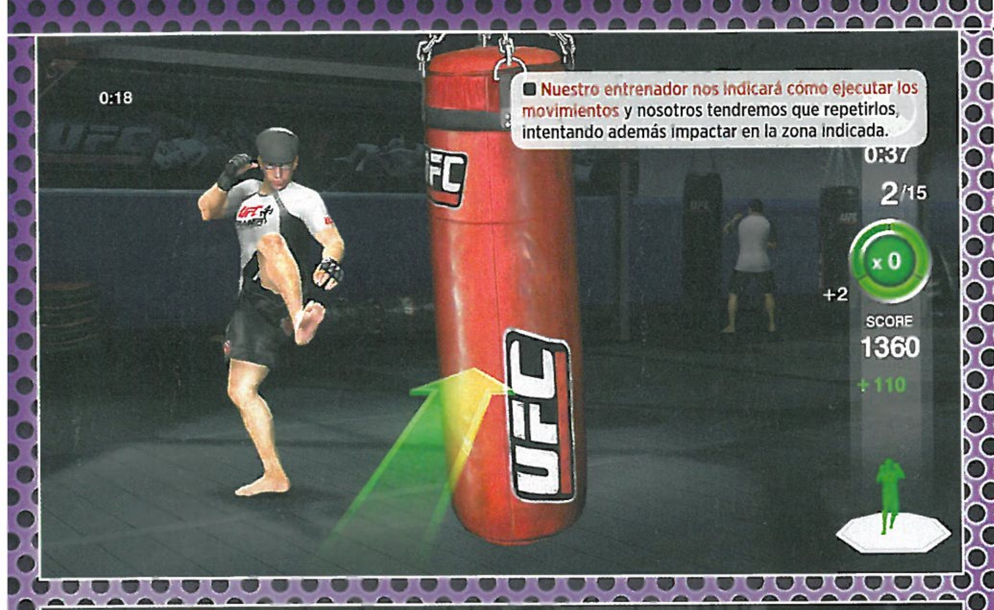
Gráficamente no es demasiado espectacular, aunque en este caso el espectáculo lo pondremos nosotros lanzando patadas a los sacos (por cierto, todos los elementos de entrenamiento son oficiales de la UFC) y resollando frente a la tele. Ojo, que si con Move siempre hay que asegurarse de disponer de espacio suficiente, en este caso más que nunca... ¡No queremos dedos y piernas rotos!

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Una divertida manera de ponerse en forma y practicar movimientos de distintas artes marciales. Tenemos que comprobar qué tal se trasladan a pantalla nuestras acciones.



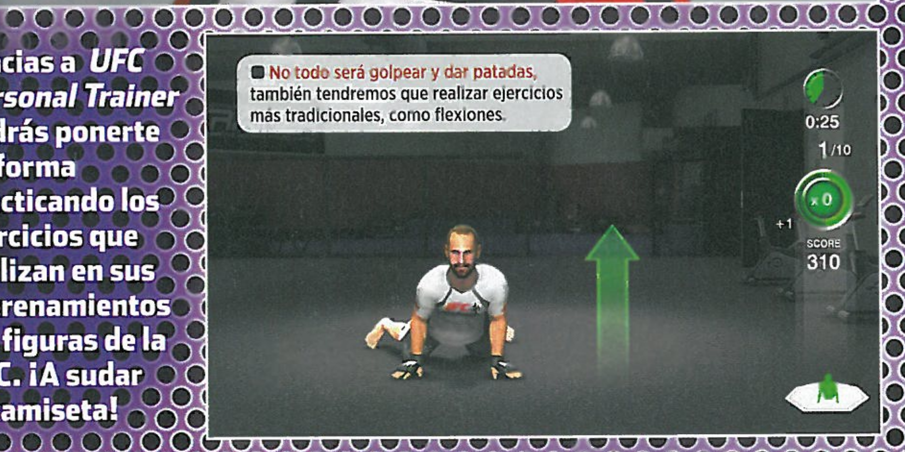
Ofrecerá más de 70 ejercicios repartidos en distintas categorías. Podremos crear nuestras propias tablas.



■ Nuestro entrenador nos indicará cómo ejecutar los movimientos y nosotros tendremos que repetirlos, intentando además impactar en la zona indicada.


■ Púgiles famosos de la UFC se ofrecerán a ayudarnos haciendo de "sparring"... El ritmo y la precisión serán tan importantes como la fuerza.

Gracias a *UFC Personal Trainer* podrás ponerte en forma practicando los ejercicios que realizan en sus entrenamientos las figuras de la UFC. ¡A sudar la camiseta!



■ No todo será golpear y dar patadas, también tendremos que realizar ejercicios más tradicionales, como flexiones.

» SE PARECE A...



EYETOY KINETIC COMBAT

Gracias a la cámara EyeToy de PS2 también pudimos entrenarnos en técnicas de combate, aunque en este caso nos veíamos en la tele.



EA ACTIVE 2

El juego de EA salió para PS3 estas Navidades. Nos invitaba a hacer deporte, pero no era compatible con Move. Incluía sus propios sensores.

PS3 | SONY | MINIJUEGOS | JUNIO

Ape Escape



OTRA FORMA DE **CAPTURAR** MACACOS

Tras ser todo un fenómeno en Japón y alumbrar numerosos juegos de aventuras y plataformas, la saga *Ape Escape* va a vivir una nueva época gracias a Move. Y es que su sencillo y asequible sistema de juego, que nos invita a capturar inteligentes monos con una red y todo tipo de utensilios, se va a trasladar a Move de forma casi intacta... Aunque con las mecánicas de un arcade de disparo sobre raíles. Así, en *Ape Escape*, recorreremos todo tipo de escenarios, desde una casa típicamente japonesa a un parque, poblados todos ellos con los simpáticos monos. Su objetivo: quitarnos los plátanos que tenemos. El nuestro, cómo no, es capturarlos. Y a tal efecto el mando Move se comportará como una decena de armas: la red para atraparlos, un tirachinas para golpearlos o recuperar los plátanos robados antes de que se los coman, un abanico para quitar los objetos molestos, un ventilador para atraer hacia nosotros a los monos... Todo ello con el ya característico y colorido apartado gráfico de la saga, aderezado con nuevas escenas de vídeo al más puro estilo anime, muchos secretos que descubrir en cada nivel, un sistema de medallas que nos premiará según el tiempo que tardemos... Veremos lo que da de sí el mes que viene.

» SE PARECE A... **START THE PARTY**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



■ *Ape Escape* te invitará a capturar monos con tu mando Move. Con sólo pulsar un botón será una red, un tirachinas, un abanico... y más.



■ Como en los arcades de disparo, en los niveles hay secretos, objetos que podemos recoger...


■ El modo historia cuenta con escenas de vídeo al más puro estilo anime.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Antonio Quero.

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
España: S.G.E.L.
Tel. 91 657 69 00
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIBADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 9/2011

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **15** DE JULIO

» REPORTAJE
DRIVER SAN FRANCISCO

Si eres un apasionado de la conducción y de las buenas aventura, no te pierdas nuestro avance especial de *Driver San Francisco*, un juegazo que nos hará recordar los mejores momentos de esta emblemática saga.

» REPORTAJE
JUEGA AL MEJOR PRECIO

Mientras nos preparamos para ahorrar y hacernos con una PS Vita y con los juegazos que nos esperan este otoño, podemos seguir dándole gusto al Dual Shock 3 gracias a la serie Platinum...







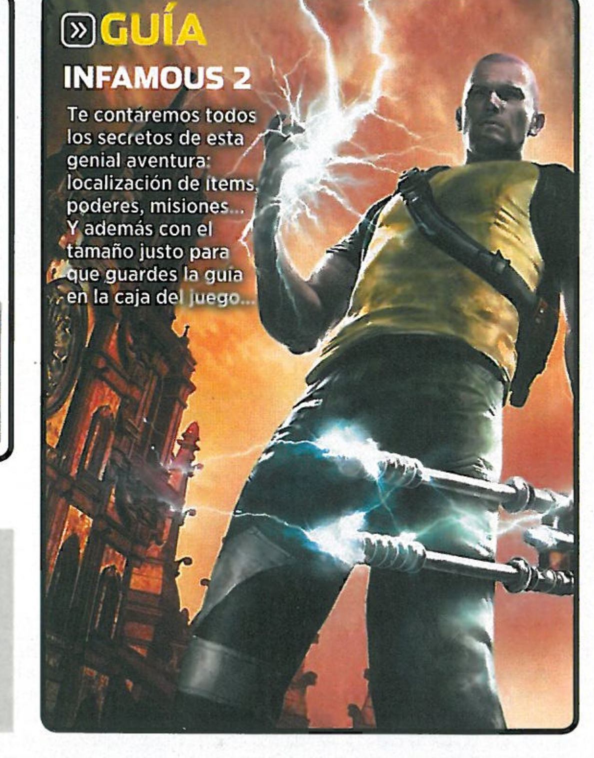




» GANADORES
AR DRONE DE PARROT

- Aisha Carazo Vidal (La Coruña)
- Justo Moreno Álvarez (Madrid)
- Carlos Garcés Giral (Tarragona)

» GUÍA
INFAMOUS 2



Te contaremos todos los secretos de esta genial aventura: localización de ítems, poderes, misiones... Y además con el tamaño justo para que guardes la guía en la caja del juego...

Por primera vez disponible en tu iPhone:





Fechas de matriculación, datos de neumáticos y las últimas noticias del mundo del motor en la palma de tu mano, donde y cuando quieras

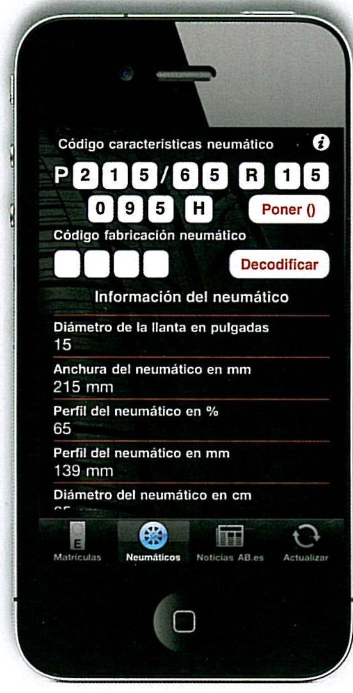
¡Descubre la **fecha de matriculación** del coche que tú quieras, **estés donde estés**. Los **neumáticos no tendrán secretos** para ti y estarás al día de **todas las noticias del motor!**

Ya a la venta en el App Store



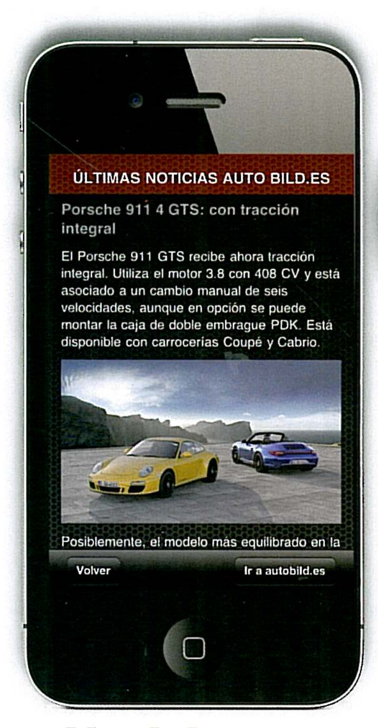
Matrículas:

Consulta de fechas de matriculación de vehículos desde el año 1900 y actualización semanal de la base de datos



Neumáticos:

Introduce los códigos del neumático y recibe toda la información sobre fechas de fabricación, medidas,...



Noticias:

Serás el primero en conocer las novedades más destacadas del mundo del motor accediendo a las últimas noticias de la web autobild.es



La aplicación de motor imprescindible para tu iPhone
por solo 0,79€